def entregar(self, orden: Orden):

pizzasParaEntregar = []

for pizza in orden:

# if pizza.obtenerEstado() == Pizza.ESTADO\_COCINADA:

# verificar que i < 2

# agregarlas a pizzasParaEntregar

# cambiarles el estado a Pizza.ESTADO\_ENTREGADA

# recorrer una segunda vez para verificar si todas las pizzas

# de la orden fueron entregadas

for pizza in orden:

# TODO: por los alumnos

# si todas fueron entregadas => cambiamos el estado de la orden

# a Orden.ESTADO\_ENTREGADA

return pizz