

07 – Verständnisfragen zur selbstständigen Beantwortung

- (1) Welche drei typischen Fehlerklassen gibt es bei der Programmerstellung und mit welchen Lösungsstrategien begegnen wir diesen Klassen?
- (2) Wofür können wir **assertions** in Java sinnvoll einsetzen?
- (3) Erklären Sie das **try-catch**-Konzept von Java an einem konkreten Beispiel.
- (4) In welchen Situation ist es besser, den Fehler an den Aufrufer weiterzuleiten, als diesen selbst zu behandeln? Wie geht das in Java?
- (5) Wie identifiziere ich den Fehlerort, falls ich mit **try-catch** den Fehler abfange?

