

Relatório de Decisões T2

Gustavo do Prado Silva - GRR20203942

Leonardo da Silva Camargo - GRR 20203903

1.Formato das mensagens

a. Campos pré-definidos:

Marcador de início / Origem / Tipo / Dados / Confirmação / Marcador de fim
1 byte / 1 byte / 2 bytes / 0 a 5 bytes / 8 bytes / 1 bytes

b. Tipos de mensagem

i. token pass:

Passa o bastão para o próximo jogador. Não possui nada no campo de dados. (A barra é apenas para legibilidade, não é passada na mensagem)

início / origem / tp / vazio / 00000000 / fim

ii. hand discard:

Envia para todas as máquinas do anel qual carta foi descartada.

início / origem / hd / qtd + carta + coringas / 00000000 / fim

iii. simple pass:

Envia para todas as máquinas do anel que a máquina passou de turno

início / origem / sp / p / 00000000 / fim

iv. next round:

Envia para todas as máquinas do anel que as variáveis de início de rodada devem ser restauradas.

início / origem / nr / vazio / 00000000 / fim

v. card deal:

Envia para todas as máquinas do anel as cartas distribuídas para cada uma

início / origem / cd / vazio / 00000000 / fim

vi. end deal:

Envia para todas as máquinas que os baralhos já foram completos

início / origem / ed / vazio / 00000000 / fim

2. Configurações

a. Hosts

- i. O arquivo de configuração contém os hostnames das máquinas que farão parte do jogo no anel. Por exemplo: h1, h2, h3, etc

b. Portas

- i. As portas começam em 19089 e seguem em ordem uma para cada jogador (19089 para o primeiro, 19090 para o segundo e assim por diante)

c. Arquivo de configuração

O arquivo deve se chamar conf.txt e o seu layout geral é:

```
número de máquinas
host1 19089
host2 19090
host3 19091
...
```

d. Máquina inicial e carteador

- i. Máquina inicial e cortador é a mesma máquina de forma fixa, e será a primeira máquina na lista do arquivo de configuração, no exemplo acima é a host1
- ii. Quando o jogo termina o arquivo é atualizado de acordo com os jogadores que ganharam, mas as portas se mantêm em ordem crescente

3. Como jogar

- a. Programa escrito em Python 3.
- b. Ligue as máquinas que estão na lista do arquivo de configuração. Execute o comando `./Dalmuti.py`. A primeira máquina na lista dos arquivos de configuração deve ser a última a ser executada.
- c. Digite `ver_comandos` ou `"vc"` para visualizar os comandos possíveis. Cada comando pode ser executado encurtando o nome para apenas as suas letras iniciais. Ex: `passar - p`, `ver_deck - vd`, etc.