



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN 1 SECCIÓN D

Manual de Usuario

Walter Gustavo Cotí Xalin 201700522

Caratula

Al iniciar la aplicación se mostrarán los datos del curso y datos del estudiante.

```
Lenguajes Formales de Programación
Sección 4+
201700522
PROYECTO 2
```

Menú Principal

Al presionar enter cambiaremos a este menú, teniendo las opciones necesarias para crear gramática, generar automata, mostrar el automata, validar cadena.

Si seleccionamos la opción 1. Esta nos mostrara un mensaje en el cual nos pide agregar un nombre a la gramática.

Si el nombre no existe se creara una nueva gramática, si el nombre ya existe se mostrara un mensaje donde se nos pedirá el permiso para modificar dicha gramática.

```
Ingrese el nombre de la gramatica: gramatical_
```

Menú Gramática

Ingresar Terminales

Para ingresar los terminales de la gramática escogemos la opción 1.

Se nos pedirá que escribamos los terminales, estos se ingresaran uno a uno.

Para salir se debe dejar en blanco y presionar enter.

```
1. Ingresar Terminales
2. Ingresar No Terminales
3. Ingresar Producciones
4. Borrar Producciones
5. NT Inicial
6. Regresar al menú principal
Elija una opción: 1
Ingrese un terminal: a
Ingrese un terminal: b
Ingrese un terminal: z
Ingrese un terminal: z
```

Ingresar No Terminales

Para ingresar los terminales de la gramática escogemos la opción 2.

Se nos pedirá que escribamos los No terminales, estos se ingresaran uno a uno.

Para salir se debe dejar en blanco y presionar enter.

```
1. Ingresar Terminales
2. Ingresar No Terminales
3. Ingresar Producciones
4. Borrar Producciones
5. NT Inicial
6. Regresar al menú principal
Elija una opción: 2
Ingrese un no terminal: S
Ingrese un no terminal: M
Ingrese un no terminal: N
Ingrese un no terminal: \[
\]
```

Ingresar Producciones

Para agregar las producciones es necesario cumplir con un formato, para que la producción sea aceptada debe de estar separada con un espacio.

Para salir se debe dejar en blanco y presionar enter.

```
1. Ingresar Terminales
2. Ingresar No Terminales
3. Ingresar Producciones
4. Borrar Producciones
5. NT Inicial
6. Regresar al menú principal
Elija una opción: 3
Ingrese la producción: S > z M N z
Ingrese la producción: M > a M a
Ingrese la producción: M > z
Ingrese la producción: N > b N b
Ingrese la producción: N > b Ingrese la producción: N > z
Ingrese la producción: N > z
```

Ingresar No Terminal Inicial

EL no terminal inicial se ingresa en la opción 5, únicamente tenemos que escribir un símbolo de los que fueron agregados a los no terminales.

Generar autómata

La opción 2 del menú principal nos permite generar un autómata de una gramática cual sea, lo único que se necesita es el nombre.

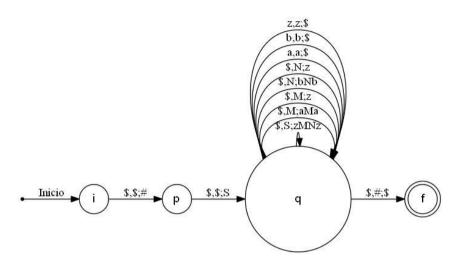
El autómata de pila será generado cuando ingresemos un nombre en la consola.

```
Ingrese el nombre de la gramatica: gramatical
Enter para continuar...
```

Mostrar Autómata

Para mostrar el autómata generado en la opción anterior (opción 2) , se necesita de nuevo ingresar el nombre de la gramática.

autómata generado



Validar Cadena

Nuevamente para hacer uso de alguna gramática es necesario ingresar el nombre, seguido de esto se nos pedirá ingresar la cadena.

```
Ingrese el nombre de la gramatica: gramatica1
Ingresa la cadena a analizar: zazabzbz
```

Si la cadena resulta ser valida esta generará un archivo .CSV el cual contendrá los pasos que se necesitaron para validar la cadena ingresada.

```
Ingrese el nombre de la gramatica: gramatica1
Ingresa la cadena a analizar: zazabzbz
Archivo CSV generado exitosamente
Presione enter para continuar...
```

Reporte

El reporte se compone de una tabla con los pasos seguidos para validar la cadena y la sextupla.

```
PILA$ ENTRADA$ TRANSICION
Vacío$ zazabzbz$ (i, $, $; p, #)
#$ zazabzbz$ (p, $, $; q, S)
S#$ zazabzbz$ (q, $, S; q, zMNz)
zMNz#$ zazabzbz$ (q, z, z; q, $)
MNz#$ azabzbz$ (q, $, M; q, aMa)
aMaNz#$ azabzbz$ (q, a, a; q, $)
MaNz#$ zabzbz$ (q, $, M; q, z)
zaNz#$ zabzbz$ (q, z, z; q, $)
aNz#$ abzbz$ (q, a, a; q, $)
Nz#$ bzbz$ (q, $, N; q, bNb)
bNbz#$ bzbz$ (q, b, b; q, $)
Nbz#$ zbz$ (q, $, N; q, z)
zbz#$ zbz$ (q, z, z; q, $)
bz#$ bz$ (q, b, b; q, $)
z#$ z$ (q, z, z; q, $)
#$ -$ (q, $, #; f, $)
```