(2022 03 16 WED)

오늘은 Project 회의를 진행하고

어떻게 병합해야할 건지 의논할 예정

내가 맡은 파트에서 회원정보 수정 refactoring 수행

```
public Map<String, String> parameterNullProcess(HttpSession session, String nick, String pw, String answer, String gender, String birthday, String context) {
        Map<String, String> result = new HashMap<>();
           * model 에서 현재 값들을 가져와서 비어있는 값들에 적용 시킨다.
         String pwValidError = null;
String answerValidError = null;
        // ErrorOrNot
boolean errorEmerge = false;
       if(nick==""){
    nick = (String)session.getAttribute("nick");
}else if(nick!=null){
    if(lvalidateHandling.nickValid(nick)){
        if(lvalidateHandling.nickValid(nick)){
            rickValidError="Korean, English, numbers excluding special characters, 2-20 digits";
            result.put("nickValidError", nickValidError);
            errorEmerge=true)
        pwWalidError = "Password must be 8 to 16 characters in uppercase and lowercase letters, numbers, and special characters.";
result.put('pwWalidError'',pwWalidError);
errorEmerge=true;
       if(gender==null){
gender=(String)session.getAttribute("userGender");
if(gender.equals("Male")){
    gender = "m";
}else if(gender.equals("Female")){
    gender = "f";
}
         }
System.out.println(birthday);
if(birthday == "){
    LocalDate getBirthday= (LocalDate) session.getAttribute("userBirthday");
    birthday = String.walueOf(getBirthday);
        if(answer == " ) {
    answer = (String) session.getAttribute("userAnswer");
    lelse if(alsdersRandling.answerValid(answer)){
        if(alsdersRandling.answerValid(answer)){
            answerValidError = "answer type is Korean, numeric, English 2-20 characters";
            result.put("answerValidError",answerValidError);
            errorEmerge=true;
                  /** 질문 변경이 없다 ___> 현재 질문에 유지
                     .
* 그에 대한 답도 없다 ____> 질문에 다한 답 또 한 유지
                 *',
if([context.equals((String)session.getAttribute("userContext")))&fanswer==null){
    result.put("errorKessage", "If you want to change a question, please enter an answe
    errorEmerge=true;
}else if([context.equals((String)session.getAttribute("userContext")))&fanswer==null){
    answer = (String) session.getAttribute("userAnswer");
         if(errorEmerge==false) {
    result.put("error", notExists");
    result.put("ick", nick);
    result.put("piw", pw);
    result.put("piw", pw);
    result.put("gender", gender);
    result.put("gender", gender);
    result.put("context", context);
}
laise(
                 result.put("error", "exists");
```

ServiceImpl (parameterNullProcess)—) 수정 후

```
* parameter 값이 null 인지 판별하는 methode
public Map<String, Object> parameterValidCheck(HttpSession session, String nick, String
pw, String answer, String gender, String birthday, String context)
    Map<String, Object> result = new HashMap<>();
    /** parameter 들의 값들이 null 일 경우
     * session 에서 현재 값들을 가져와서 비어있는 값들에 적용 시킨다.
    // ErrorOrNot
    boolean isValid = true;
                                ----- nick 이 유효한지 확인
    if(nick.isEmpty())
        // 입력 되지 않았다면 session 에서 nick 값을 받음
       nick = (String)session.getAttribute("nick");
               true --> nick 값이 유효
               false --> nick 값이 유효하지 않음
        if(!validateHandling.nickValid(nick))
           result.put("nickValidError","Korean, English, numbers excluding special
2~20 digits");
isValid=false;
                              ----- pw가 유효한지 확인
    if(pw.isEmpty())
         * pw 는 복호화할 수 없기 때문에 pw 가 null 일 때 다른 method 수행 시켜야함
               pwValid : pw 유효성 검사
               true --> pw 값이 유효
               false --> pw 값이 유효하지 않음
        if(!validateHandling.pwValid(pw))
and lowercase letters, numbers, and special characters.");
    isValid=false;
```

```
if(gender==null)
        gender=(String)session.getAttribute("userGender");
        if(gender.equals("Male"))
            gender = "m";
            gender = "f";
                                ----- birthday 가 유효한지
    if(birthday.isEmpty())
       LocalDate getBirthday= (LocalDate) session.getAttribute("userBirthday");
       birthday = String.valueOf(getBirthday);
                               ----- answer 가 null 인지 아닌지
    if(answer.isEmpty())
            answer = (String) session.getAttribute("userAnswer");
    else
            if(!validateHandling.answerValid(answer))
2~20 characters");
isValid=false;
                result.put("answerValidError", "answer type is Korean, numeric, English
```

----- gender 가 유효한지

```
----- 질문이 null 인지 아닌지
    if(context.isEmpty())
             context = (String)session.getAttribute("userContext");
              /** 질문 변경이 없다 ---> 현재 질문에 유지
               * 그에 대한 답도 없다 ----> 질문에 다한 답 또한 유지
    else
              * 질문이 null 이 아니고 기존의 질문과 일치하지 않다면 ----> 즉 달라진다면
              * answer 도 무조건 달라져야하는데.
              * Answer 의 값이 null 이라면 error
context.equals((String)session.getAttribute("userContext")))&&answer==null)
                       result.put("errorMessage", "If you want to change a question, please
                       isValid=false;
if((context.equals((String)session.getAttribute("userContext")))&&answer==null)
                       answer = (String) session.qetAttribute("userAnswer");
    result.put("isValid", isValid);
    if(isValid)
        result.put("nick", nick);
result.put("pw", pw);
result.put("answer", answer);
result.put("gender", gender);
result.put("birthday", birthday);
result.put("context", context);
 return result;
```

1. method 명을 변경

2. 기능 마다 구별할 수 있도록 주석처리

3. member 변수 선언을 제거하고

map 에서 바로 사용할 수 있도록 변경

4. isEmpty() 사용

ServiceImpl (userInfoUpdate)—) 수정 전

```
ublic Map<String, Object> userInfoUpdate(String currentNick, String nick, String pw, String pwCheck, String gender, String
birthday){
/** 닉네임이 유효한지 아닌지에 대해서 return
    boolean nickDuplicate = pwAndDupCheck.nickDuplicateCheck(nick, currentNick);
    boolean pwCheckResult = false;
      * pw 를 바꾹 싶지 않다는 것을 확인
    boolean wantPwChange =true;
     if(pw.equals("noChange")){
           * 즉 비밀번호에 값을 아무것도 넣지 않았을 경우를 말함
           * pw 에 아무것도 없는데 pwcheck 에 값이 있는 것은 이상함으로
          if(pwCheck.equals("")){
   pwCheckResult=true;
               wantPwChange = false;
         ewCheckResult = pwAndDupCheck.pwAndPwCheck(pw,pwCheck);
if(pwCheckResult == true){
    pw = BCrypt.hashpw(pw,BCrypt.gensalt());
}
    DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd");
LocalDate birthdayChanged = LocalDate.parse(birthday, formatter);
    Map<String, Object> result = new HashMap<>();
    if(nickDuplicate==true&&pwCheckResult==true){
    result.put("result",true);
    if(wantPwChange==true) {
               userRepository.changeUserInfo(currentNick, nick, pw, gender, birthdayChanged);
               userRepository.byNickUpdateUserInfo(currentNick,nick,gender,birthdayChanged);
          result.put("result",false);
if(nickDuplicate==false) {
    result.put("nickErrorMessage", "someone Using that nick name, please setting another one");
          if(pwCheckResult==false){
    result.put("pwErrorMessage","The passwords do not match each other.");
     return result;
```

ServiceImpl (userInfoUpdate)—) 수정 후

```
* @return
 * result ---> true : 값을 정상적으로 전달
 * result ---> false : error 발생
 * nickErrorMessage
  pwErrorMessage
public Map<String, Object> userInfoUpdate(String currentNick,
                                     String nick,
                                     String pw,
                                     String pwCheck,
                                     String gender,
                                     String birthday)
   /** 닉네임 유효성 검사
    * 중복 x --> true
    * 중복 o --> false
   boolean isNickValid = pwAndDupCheck.nickDuplicateCheck(nick, currentNick);
   // pw 와 pwCheck 가 서로 일치하는지 판별
   // true --> 일치
   // false --> 불일치
   boolean isPwCheckValid = false;
   // 비밀번호를 변경 여부를 판별
   // true --> 변경
   // false --> 변경하지 않음
   boolean isPwChange =true;
   // 비밀번호를 바꾸지 않는 경우 -----
   // 바꾸지 않는 이유에 method 가 다르게 적용
   if(pw.equals("noChange"))
       // pwCheck 가 비어있는 경우
       if(pwCheck.isEmpty())
          isPwCheckValid=true;
          isPwChange = false;
   // 비밀번호를 바꾸지 않는 경우 -----
        * true --> 일치
       * false ---> 불일치
       isPwCheckValid = pwAndDupCheck.pwAndPwCheck(pw,pwCheck);
       if(pwAndDupCheck.pwAndPwCheck(pw,pwCheck))
          pw = BCrypt.hashpw(pw,BCrypt.gensalt());
```

```
// ----- 생일 Data 형식을 변경 ----
DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd");
LocalDate birthdayChanged = LocalDate.parse(birthday, formatter);
Map<String, Object> result = new HashMap<>();
if( (isNickValid) && (isPwCheckValid) )
    result.put("result",true);
// 비밀번호 변경을 포함 할 때 ___
    if(isPwChange)
        userRepository.changeUserInfo(currentNick, nick, pw, gender, birthdayChanged);
    // 비밀번호 변경을 포함하지 않을 때 ______
        userRepository.changeUserInfoExceptPw(currentNick,nick,gender,birthdayChanged);
    result.put("result", false);
    // 닉네임이 중복일 경우
    if(isNickValid==false)
        result.put("nickErrorMessage", "someone Using that nick name, please setting another one");
    if(isPwCheckValid==false)
        // password 가 일치하지 않을 경우
        result.put("pwErrorMessage", "The passwords do not match each other.");
return result;
```

1. 주석 추가

2. boolean 변수 이름 변경

serviceImpl (changeUserInfo)—) 수정 접

```
user info 변경시
   parameter null 값을 처리해주는 method
@Override
public Map<String, Object> changeUserInfo(HttpSession session, String currentNick,
                             String nick,
                             String pw,
                             String pwCheck,
                            String gender,
String birthday,
                             String answer
                             String context) {
       요소들 중 하나라도 안넣으면 Error 가 발생하기 때문에
       정보를 변경하려면 전체를 변경해야 한다 .. 비효율적이다 ..
       그래서 변경하지 않을 정보를 null 로 두면
       model 에서 지금 현재 정보를 가져와서 적용 시킨다 .
       user 정보를 수정하는 method
       result : false ---> 정보 변경중 오류 발생
               --> nickErrorMessage = nickName 설정시 Error 발생 messace
               --> pwErrorMessage = pw 변경시 Error 발을 제안으로 20
   Map<String, Object> userInfoUpdate =
userInfoUpdate(currentNick,nick,pw,pwCheck,gender,birthday);
   // User code 를 사용해서 나머지 정보들을 불러올수 있음으로 UserCode 를 구하는 method 실행
   Long code = (Long) session.getAttribute("code");
   User userCode = User.builder()
           .code(code)
           .build();
   // ano를 구하기 위한 method
   Long ano = answerRepository.anoByCode(userCode);
   System.out.println(ano);
   // context 를 수정하기 위해서 AnswerRepository 를 사용해서 qno 를 return
   Question questionQno = answerRepository.qetQnoByCode(userCode);
   Long qno = questionQno.getQno();
   System.out.println(qno);
    //answer 를 수정하기 위한 method
   int resultAnswer = answerRepository.updateUserAnswer(ano, answer);
    // context 를 수정하기 위해서 qno 와 context 를 입력받는 method
   int resultQuestion = questionRepository.updateUserContext(qno, context);
```

return userInfoUpdate;

serviceImpl (changeUserInfo)—) 수정 후

```
* user 의 개인 정보 변경 method
 * - method 들이 합쳐져있음
            * result ---> false : error 발생
            * key
* nickErrorMessage
@Override
public Map<String, Object> changeUserInfo(HttpSession session,
                                           String currentNick,
                                           String nick,
                                           String pw,
String pwCheck,
String gender,
String birthday,
                                           String answer,
String context) {
       result ---> true : 값을 정상적으로 전달
     * result ---> false : error 발생
     * key
* nickErrorMessage
   Map<String, Object> userInfoUpdate = userInfoUpdate(currentNick,nick,pw,pwCheck,gender,birthday);
                                ----- session 에서 user code 받는다
   Long code = (Long) session.getAttribute("code");
   User userCode = User.builder()
           .code(code)
            .build();
    // ano를 구하기 위한 method -----
    Long ano = answerRepository.anoByCode(userCode);
    // context 를 수정하기 위해서 AnswerRepository 를 사용해서 qno 를 return
    Question questionQno = answerRepository.getQnoByCode(userCode);
    Long qno = questionQno.getQno();
     * answer 를 수정하기 위한 method ---
     * 0 < result ---> 변경 성공
     * 0 > result ---> 변경 실패
    answerRepository.updateUserAnswer(ano, answer);
     * context 를 수정하기 위한 method ----
     * 0 > result ---> 변경 실패
   questionRepository.updateUserContext(qno, context);
   return userInfoUpdate;
```

1. 주석 추가

controller (editingUserInfo) —) 수점 전

```
## String clitingSerInfo(EttpSession session , String nick, String plants, String, S
```

```
* 회원 정보 변경 page 에서 변경하는 method =============
@PostMapping("editing")
public String editingUserInfo(HttpSession session ,
                               String nick,
                              String pw,
String answer,
                               Model model,
                               String pwCheck,
                              String gender,
String birthday,
                               String context)
     * paramValid : key---> isValid
       true --> error 존재 x
        false --> error 존재함
    Map<String, Object> paramValid = editService.parameterValidCheck
             session,
             nick,
             answer,
             gender
             birthday,
             context
    // error 가 존재하지 않음 : 변수 전체는 유효한 값 ----
    if((boolean)paramValid.get("isValid"))
          nick = (String)paramValid.get("nick");
         pw = (String)paramValid.get("pw");
answer = (String)paramValid.get("answer");
         birthday = (String)paramValid.get("birthday");
         gender = (String)paramValid.get("gender");
context = (String)paramValid.get("context");
         String currentNick = (String)session.getAttribute("nick");
              * @return -----
              * result ---> true : 값을 정상적으로 전달
                result ---> false : error 발생
              * kev
        Map<String, Object> result = editService.changeUserInfo
                          session,
                          currentNick.
                          nick,
                          pwCheck,
                          gender.
                          birthday
                          answer,
                          context
```

```
// 정상적으로 회원정보가 변경 됨
       if ((boolean) result.get("result"))
           session.setAttribute("nick", nick);
       // error 가 발생했을 때 -----
       // 닉네임 중복, 비밀번호 비밀번호 체크 불일치
               // 닉네임이 중복 되었을 경우 -----
               if(result.containsKey("nickErrorMessage"))
                   model.addAttribute("nickErrorMessage",(String)result.get("nickErrorMessage"));
               // 비밀번호와 비밀번호 확인 값이 일치하지 않을 경우
               if(result.containsKey("pwErrorMessage"))
                   model.addAttribute("pwErrorMessage",(String)result.get("pwErrorMessage"));
   // parameter 값이 유효한 값이 아닐 때
   else if(!(boolean)paramValid.get("isValid"))
           // 닉네임 유효성을 불만족 -
           if(paramValid.containsKey("nickValidError"))
               model.addAttribute("nickValidError",(String)paramValid.get("nickValidError"));
           // 비밀번호 유효성을 불만족_____
           if(paramValid.containsKey("pwValidError"))
               model.addAttribute("pwValidError",(String)paramValid.get("pwValidError"));
           // 질문에 대한 답 불만족 -----
           if(paramValid.containsKey("answerValidError"))
               model.addAttribute("answerValidError",(String)paramValid.get("answerValidError"));
               // 질문에 대한 답 불만족 ---
           // 질문이 변경되었는데 답을 입력하지 않았을 때 ---
           if(paramValid.containsKey("errorMessage"))
               model.addAttribute("errorMessage", paramValid.get("errorMessage"));
   return "checkplan/forUser/editUserInfo";
```

1. 주석 추가

2. 줄맞춤

3. map. containsKey를 사용