Opgave 1:

 Lav en funktion der printer et tilfældigt tal mellem 1-100: Eksempel på Random:

```
Random random = new Random();
int a = random.Next(1, 5);
```

- 2. Lav en funktion der fortæller om tallet over 50?
- 3. Lav en funktion der fortæller om tallet er et lige tal?

Opgave 2:

- 1. Lav en funktion der finder ud af hvor mange bogstaver der er i en sætning. "Jeg vil gerne bestille en lagkage med ekstra flødeskum"
- Lav funktion der finder ud af hvilken af to sætninger har flest tegn "Jeg vil gerne bestille en lagkage med ekstra flødeskum på" "Jeg så en tiger i Odense Zoo i går, og den var meget stor"

Opgave 3:

- 1. Lav en klasse kaldet Farver, som indeholder en liste over farver (Blå, Rød, Gul) Eksempel på en liste:
 - List<int> randomNumbers = new List<int> {1, 5, 10, 4, 2, 5};
- 2. Lav en funktion der lader dig tilføje en farve: void AddColor(string color)
- 3. Lav en funktion der checker om en farve er i listen: void CheckColor(string color)
- 4. Lav en funktion der printer alle listens farver.

Opgave 4:

- 1. Lav en klasse kaldet Rooms, som har en string CurrentRoom (det Room du er i) og en liste af forskellige rum (Forest, Beach, Savannah, Farm, City).
- 2. Lav en funktion der lader vælge mellem de forskellige rum, og gør det room til dit CurrentRoom.
- 3. Lav en funktion der giver dig en liste over rummene og lader dig vælge et af dem som currentRoom. Funktionen skal køre for evigt.
- 4. Lav en funktion som lader dig vælge rummet ved hjælp af tal-tasterne, men uden at skrive dem.

Eksempel på brug af taster:

```
ConsoleKeyInfo keyInfo = Console.ReadKey(true);
switch (keyInfo)
{
       case Console.A:
              Console.WriteLine("Du har trykket på A");
              break;
       case Console.B:
              Console.WriteLine("Du har trykket på B");
              break;
       case Console.C:
              Console.WriteLine("Du har trykket på C");
              break;
       case Console.D:
              Console.WriteLine("Du har trykket på D");
              break;
       default:
              Console.WriteLine("Du trykkede på en anden knap");
              break;
}
```