Professor: Kennedy Reurison Lopes

kennedy.lopes@ufersa.edu.br

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

## 1a Avaliação

## **INSTRUÇÕES:**

As questões a seguir devem ser implementadas e versionadas no GIT. A 1a avaliação terá a seguinte dinâmica:

- Todas as 10 questões deverão ser resolvidas;
- Os códigos deverão estar no GITHUB e o link com os algoritmos deverá ser enviado até o dia 4 de março.
- O dia **5 de março** será utilizado para receber o código. Irei realizar uma entrevista com os participantes perguntando sobre o funcionamento do código.
- Deverão ser utilizados o GDB para mostrar o código funcionando: as perguntas serão feitas durante a execução dos algoritmos.
- Esta avaliação é de grupo de até 4 integrantes.
- O nome dos integrantes e link do repositório deverá ser enviado para kennedy.lopes@ufersa.edu.br.
  - O Assunto do email é : INTEGRANTES do LAEDII 2023.2.
  - O corpo do email terá o nome dos integrantes em ordem alfabética e o link do repositório.
- Serão avaliados:
  - Organização do código;
  - Execução correta do código;
  - Bom uso das ferramentas: gdb e gcc;
  - Bom uso do versionamento de código: GIT e GITHUB.

## **QUESTÕES:**

- 1. Uma aplicação interessante de computadores é desenhar gráficos e gráficos de barras. Escreva um programa que leia cinco números (cada um entre 1 e 30). Para cada número lido, seu programa deve imprimir uma linha contendo aquele número de asteriscos adjacentes. Por exemplo, se seu programa lê o número sete, ele deve imprimir \*\*\*\*\*\*\*.
- 2. Escreva um programa para converter e imprimir os caracteres para os valores ASCII de 0 a 127. O programa deve imprimir 10 caracteres por linha.
- 3. Um triângulo retângulo pode ter lados inteiros. O conjunto de três valores inteiros para os lados de um triângulo retângulo é chamado de triplo pitagórico. Esses três lados devem satisfazer a relação de que a soma dos quadrados de dois dos lados é igual ao quadrado da hipotenusa. Encontre todos os triplos pitagóricos para cateto1, cateto2 e a hipotenusa, todos com até o valor de n, indicado como parâmetro.
- 4. Escreva um programa que imprima uma tabela de todos os equivalentes de algarismos romanos dos números decimais no intervalo de 1 a 100.
- 5. Escreva dois programas que recebem como parâmetro três inteiros representando os coeficientes de uma função do segundo grau e execute:
  - (a) O teste para saber se essa função tem raízes reais;
  - (b) O valor das raízes reais.
- 6. Escreva uma função recusiva para calcular o Máximo Divisor de dois números inteiros.
- 7. Escreva uma função recursiva para calcular a função isPrime(n) que retorna 1 caso n for primo e 0 caso n não for primo.
- 8. Escreva uma função que recebe como entrada um valor inteiro e retorna outro inteiro com os valores revertidos. Por exemplo:

$$f(1234) = 4321$$

- 9. Defina uma função recursiva que dados os valores de  $x_1$  e  $x_2$  retorne exatamente  $y=x_1x_2$
- 10. Implemente a função recursiva a seguir definida por A(m, n) definido recursivamente da seguinte forma:
  - (a) n+1, se m=0;
  - (b) A(m-1,1), se m > 0, n = 0;
  - (c) A(m-1, A(m, n-1)), se m > 0 e n > 0.

Crie uma função auxiliar que recebe dois inteiros a e b e apresenta todos os resultados para A(x, y) de forma que x < a e y < b.