# Cronograma

**Objetivo do Documento:** O objetivo deste documento e registrar e justificar o cronograma tal qual a eap e as tarefas.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Projeto:**   Learning IP | |
| Patrocinador do Projeto:  Gustavo Akira Uekita | |
| Gerente do Projeto:  Gustavo Akira Uekita |  |
| Versão:  1.0 | Data:11/12/2023 |
| Autor deste documento:  Gustavo Akira Uekita | |

1. **GANTT/EAP:** O cronograma de atividades tal qual a EAP e o GANTT foram desenvolvidos no programa projectlibre em que utilizamos um recurso de um programador para simulação de precificação esse ganhando 17,20 reais a hora trabalhando 5 dias por semana 8 horas, cada um tem seu documento que esta na pasta de documentos com seus respectivo nome.
2. **As atividades:** foram baseadas nos casos de uso e em reuniões e analises com a equipe no caso de somente uma pessoa junto com consulta com colegas e afims para se ter a divisão de trabalho em grande três partes:
   1. **Preparação:** que ficou toda a parte antes do desenvolvimento em si como documentação dos casos de uso, requisitos, tap, eap, etc.
   2. **Desenvolvimento:** que ficou com toda a parte relacionado ao desenvolver do projeto como diagrama de classe, backend, frontend.
      1. **Backend:** Toda parte da programação que foi feita sem visão do cliente como comunicação com banco de dados, regras de negócios, etc.
      2. **Frontend:** Toda parte que diz respeito a interação do usuário com o sistema telas, animações, cores etc.
   3. **Entrega:** A parte final do projeto aonde realizaremos a parte de configuração de servidores testes manuais (pois os testes de integração estão embutidos no frontend e no backend os testes unitários) e os documentos finais do projeto como de utilização.
3. **Das estimativas de tempo:** Seguindo experiencias anteriores com desenvolvimento conversa com colegas e afins e métodos estatísticos descrito no documento calculos\_tempo.docx e chegamos a conclusão de um projeto de 6 meses