## 9.4 EXERCICIOS

Seja  $\alpha = \{w_1, w_2, w_3\}$  uma base de V, um espaço vetorial real  $com_{pro.}$  duto interno  $\langle , \rangle$ .

$$\begin{bmatrix} \mathbf{u} \end{bmatrix}_{\alpha} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \mathbf{e} \quad \begin{bmatrix} \mathbf{v} \end{bmatrix}_{\alpha} = \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix}$$

Se  $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = 2$ , a base  $\alpha$  é ortonormal?

- 2. Ache valores para  $x \in y$  tais que  $\begin{bmatrix} x & y \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$  seja uma matriz ortogonal.
- Sejam  $\alpha = \{(1, 1), (2, 0)\}$  e  $\beta = \{(-1, 0), (2, 1)\}$ . A partir das bases  $\alpha$  e  $\beta$  construa bases ortonormais, usando o método de Gram-Schmidt. Se estas novas bases forem  $\alpha'$  e  $\beta'$  respectivamente, mostre que a matriz de mudança de base  $[I]^{\alpha'}_{\beta'}$  é ortogonal.
  - Dada uma matriz A cujas colunas são vetores ortonormais, prove que A é
    ortogonal.
- Seja T(x, y, z) = (2x + y, x + y + z, y 3z) de  $\mathbb{R}^3$  em  $\mathbb{R}^3$  com produto interno canônico.
  - a) Mostre que T é um operador auto-adjunto mas não ortogonal.
  - b) Se  $\mathbf{v} = (2, -1, 5)$  e  $\mathbf{w} = (3, 0, 1)$ , verifique que  $\langle T\mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{v}, T\mathbf{w} \rangle$ .
    - c) Exiba uma base de autovetores de T e verifique que é uma base ortogonal. A partir desta base, escreva uma base ortonormal.
- 6. Dada a matriz  $A = \begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & c \\ 0 & c & b \end{bmatrix}$ 
  - a) Mostre que os autovalores são: a, b + c e b c.
  - b) Ache uma base de autovetores.
- 7. Seja o operador linear  $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  cuja matriz em relação à base canônica é

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 4 & -5 & -4 \\ 2 & -4 & 1 \end{bmatrix}$$

Exiba uma base ortonormal de autovetores.

## Scanned with CamScanner

Mostre que uma transformação ortogonal do plano no plano deixa invariante a distância entre dois pontos, isto é, dados u e v vetores quaisquer do plano,

$$||T(\mathbf{u}) - T(\mathbf{v})|| = ||\mathbf{u} - \mathbf{v}||$$

(Sugestão: use o teorema 9.3.3 (d).)

(9.) a) Mostre que se T é uma transformação ortogonal do plano no plano, sua matriz em relação à base canônica só pode ser da forma:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$$

ou da forma

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{bmatrix}.$$

(Sugestão: 9.3.3 (d).)

b) Observe que se a matriz de T for da forma dada por A. T será uma rotação de um ângulo α (veja 5.2.4.). Mostre que B = A · J onde J =

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$
. (J é a matriz em relação à base canônica de reflexão no

eixo-x. Veja 5.2.2. Conclua finalmente, usando composição de funções, que se a transformação T for dada por B, T será uma reflexão através de uma reta do plano que passa pela origem.

10. Sejam V um espaço vetorial real de dimensão n, com produto interno  $\langle , \rangle$  e  $T:V\to V$  um operador linear auto-adjunto. Se  $\alpha$  for uma base ortonormal de V, chamemos de A a matriz  $[T]^{\alpha}_{\alpha}$ . Consideremos a transformação linear  $T_A:\mathbb{C}^n\to\mathbb{C}^n$  dada por

$$T_{\mathbf{A}} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \mathbf{A} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

onde  $x_i \in \mathbb{C}$  ( $\mathbb{C}$  = conjunto dos números complexos) e o produto interno canônico em  $\mathbb{C}^n$ , dado por

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle_{\mathbf{C}} = x_1 \overline{y}_1 + x_2 \overline{y}_2 + \dots + x_n \overline{y}_n$$

$$[\mathbf{v}]_{\beta} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{Q}(\mathbf{v}) = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 - \sqrt{34} & 0 \\ 0 & 1 + \sqrt{34} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

isto é,

$$Q(v) = (1 - \sqrt{34})y_1^2 + (1 + \sqrt{34})y_2^2$$
zação das formes

Esta diagonalização das formas quadráticas (forma normal) tem muitas aplicações e uma delas será vista na classificação das cônicas, que apresentaremos no próximo capítulo.

## 10.7 EXERCÍCIOS

1. Seja f uma forma linear de R2 em R tal que

$$f(x, y) = -x + 2y$$

Sejam  $\alpha = \{(1, -1), (2, 0)\}$  e  $\beta = \{-1\}$  bases de  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathbb{R}$  respectivamente. Se  $[\mathbf{v}]_{\alpha} = \begin{bmatrix} -3 \\ 5 \end{bmatrix}$ , calcule  $[f(\mathbf{v})]_{\beta}$ .

- 2 Verifique se as aplicações abaixo são formas bilineares.
  - a)  $B: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  definida por  $B((x_1, y_1), (x_2, y_2)) = x_1 + y_2$
  - b)  $B: V \times V \rightarrow \mathbf{R}$  definida por  $B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$ .
- 3. Em 2b) você deve ter mostrado que todo produto interno é uma forma bilinear. A recíproca é verdadeira?
- 4.) Se  $M = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$ , ache a forma bilinear  $B : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  associada à matriz M. Esta forma bilinear é simétrica?
- 5. Qual é a matriz  $M_{2\times 2}$  associada à forma bilinear de  $R^2\times R^2 \to R$  que dá o produto interno usual de R<sup>2</sup>?
  - 6. a) Seja  $A: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$  definida por A((x, y, z), (x', y', z')) = xy' ++xz'-yx'-zy'+zz'. Ache a matriz de A em relação às bases i) canônica ii) {(1, 1, 1), (1, 1, 0), (0, 1, 0)}.
    - b) Seja  $A: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  definida por A((x, y), (x', y')) = xy' yx' e  $\alpha = \{(1, 1), (-1, 1)\}.$  Ache  $[A]^{\alpha}_{\alpha}$ .

## Scanned with CamScanner

- 7. Mostre o resultado afirmado em 10.4.2 e use este fato para dar exemplos  $d_e$  formas bilineares simétricas  $B: \mathbb{R}^5 \times \mathbb{R}^5 \to \mathbb{R}$ .
- (8) a) Seja A((x, y), (x', y')) = 3xx' yy'. Ache a forma quadrática  $Q: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  associada a A. b) Seja  $Q(x, y) = 2x^2 + 4xy - y^2$ . Ache a matriz da forma bilinear associa.
- 9. Seja  $Q(x, y) = x^2 + 12xy 4y^2$ . Determine uma base  $\beta$  tal que  $[\mathbf{v}]_{\beta} = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} \text{ e } Q(\mathbf{v}) = ax_1^2 + by_1^2$
- 10. Se A é uma forma bilinear simétrica e Q a forma quadrática associada a ela, mostre que

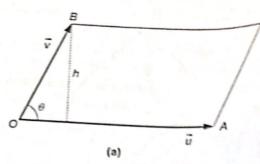
$$A(v, w) = \frac{1}{4} Q(v + w) - \frac{1}{4} Q(v - w)$$

- Uma forma quadrática Q é chamada positiva definida, se para todo  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}, \ Q(\mathbf{v}) > 0.$ 
  - a) Como devem ser os autovalores da matriz de uma forma quadrática positiva definida? (Pense na matriz diagonalizada.)
  - b) A forma quadrática  $Q: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  dada pela matriz (em relação à base canônica)

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}$$

é positiva definida?

- Mostre que se  $B(\mathbf{v}, \mathbf{w})$  é uma forma bilinear simétrica cuja forma quadrática associada é positiva definida, então  $B(\mathbf{v}, \mathbf{w})$  é um produto interno. Compare com o Exercício 3.
- 13. Considere o conjunto  $V^*$ , formado por todas as formas lineares  $T:V\to \mathbb{R}$ , onde V é um espaço vetorial de dimensão n, e  $V^*$  é chamado de espaço dual de V.
  - a) Mostre que V\* é um espaço vetorial.
  - b) Mostre que, dada uma base  $v_1$ , ...,  $v_n$  de  $V_1$  as formas  $T_i: V \to \mathbb{R}$  definidas por  $T_i(v_j) = 0$ , se  $i \neq j$  e  $T_i(v_j) = 1$ , se i = j, formam uma base de  $V^*$ .
  - c) Conclua finalmente que V e  $V^*$  são espaços vetoriais isomorfos.



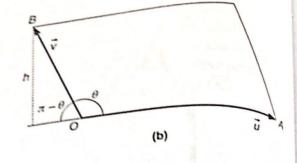


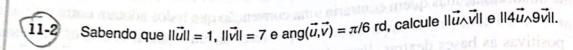
Figura 11-2

(d) Vimos no Capítulo 9 que u·v = ||u|| ||v|| cosθ. Não vá pensar, por uma falsa analo. gia, que u∧v é igual a ||u|| ||v|| senθ. Trata-se de erro grave, pois u∧v é vetor, e ||u|| ||v|| senθ é número. De acordo com (b₁) (Definição 11-1), esse número é igual, isto sim, à norma de u∧v. Lembre-se:

Produto escalar de dois vetores é número real. Produto vetorial de dois vetores é vetor.



11-1 A medida angular entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  é 30°, e suas normas, 2 e 3. Calcule  $||\vec{u} \wedge \vec{v}||$ .



11-3 O triângulo ABC tem área 4. Sendo  $B = A + \vec{u} \in C = A + \vec{v}$ , calcule  $||\vec{u} \wedge \vec{v}||$ .

11-4 (a) Seja h a altura do triângulo ABC relativa ao lado AB. Prove que

$$h = \frac{||\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{ACI}|}{||\overrightarrow{AB}||}$$

(b) Escreva expressões análogas à do item (a) para as outras duas alturas.

(c) Sejam A, B e C pontos quaisquer tais que  $A \neq B$ . Baseando-se no item (a), obtenha uma fórmula para calcular a distância de C à reta r determinada por A e B.

Seja E uma base ortonormal. A medida angular entre os vetores unitários  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  é 30° e  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  e (2,2,1)<sub>E</sub> são de mesmo sentido. Determine a tripla de coordenadas de  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  na base E.

11-6 A medida angular entre os vetores  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$  é 60°, e suas normas são, respectivamente, 1 e 2. Sendo  $\vec{u} = \vec{a} + \vec{b}$  e  $\vec{v} = \vec{a} - \vec{b}$ , calcule a norma de  $\vec{u} \wedge \vec{v}$ .

(11-7) Calcule  $(\sqrt{2}\vec{u} - \sqrt{3}\vec{v} + \vec{w}) \wedge (-\sqrt{6}\vec{u} + 3\vec{v} - \sqrt{3}\vec{w})$ .

(c) 
$$\vec{u} = (1,-3,1), \vec{v} = (1,1,4);$$

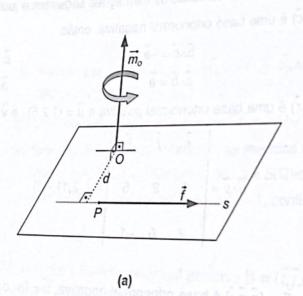
(d)  $\vec{u} = (2,1,2)$ ,  $\vec{v} = (4,2,4)$ .

11-18

Calcule a área do paralelogramo  $\overrightarrow{ABCD}$ , sendo  $\overrightarrow{AB} = (1,1,-1)$  e  $\overrightarrow{AD} = (2,1,4)$ .

Calcule a área do triângulo  $\overrightarrow{ABC}$ , sendo  $\overrightarrow{AB} = (-1,1,0)$  e  $\overrightarrow{AC} = (0,1,3)$ .

- 11-20 Na Estática dos Sólidos, é importante levar em conta o ponto de aplicação de uma força. Se s Na Estática dos Sólidos, é importante levar em conta o ponto aplicadas nos pontos  $P_1 \dots P_n$  é o sistema formado pelas forças  $\vec{f}_1 \dots \vec{f}_n$ , respectivamente aplicadas nos pontos  $P_1 \dots P_n$  a conto O(pólo), o momento de S em relación  $P_1 \dots P_n$  a conto  $P_n \dots P_n$  a conto  $P_n \dots P_n$  a conto  $P_n \dots P_n$  and  $P_n \dots P_n$  an é o sistema formado pelas forças  $\vec{f}_1$  ...  $\vec{f}_n$ , respectivamente april o momento de S em relação a resultante de S é a força  $\vec{r} = \vec{f}_1 + ... + \vec{f}_n$ . Fixado o ponto O(pólo), o momento de S em relação a resultante de S é a força  $\vec{r} = \vec{f}_1 + ... + \vec{f}_n$ . Fixado o ponto O(pólo),  $\vec{r} = \vec{0}$  e  $\vec{m}_0 = \vec{0}$ . Para os item resultante de S é a força  $\vec{r} = \vec{f_1} + ... + \vec{f_n}$ . Fixado o ponto O(polo),  $\vec{r} = \vec{0}$  e  $\vec{m_0} = \vec{0}$ . Para os itens (a),  $\vec{O}$  o vetor  $\vec{m_0} = \vec{OP_1} \wedge \vec{f_1} + ... + \vec{OP_n} \wedge \vec{f_n}$ . Se S está em equilíbrio,  $\vec{r} = \vec{0}$  e  $\vec{m_0} = \vec{0}$ . Para os itens (a), O é o vetor  $\vec{m}_0 = \vec{OP}_1 \wedge \vec{f}_1 + ... + \vec{OP}_n \wedge \vec{f}_n$ . Se S está em equilibrio, (a), (b) e (c), S é formado por uma única força  $\vec{f}$ , aplicada em P, e S é a reta por P, paralela a  $\vec{f}$  (Figura 11-7 (a)).
  - (a) Prove que, se QO//s, então  $\vec{m}_0 = \vec{m}_0$ .
  - (b) Se  $P \neq O$ , seja  $\vec{h} = \vec{f} (\text{proj } \vec{OP} \vec{f})$ . Prove que  $\vec{m}_O = \vec{OP} \wedge \vec{h}$ .
  - (c) Se  $\vec{f} \neq \vec{0}$  e d é a distância de O a s, prove que  $||\vec{m}_o|| = ||\vec{f}||d$ .
  - (c) Se  $f \neq 0$  e d é a distância de O a S, prove q = 1 (Portanto, se  $\vec{r} = \vec{0}$ , o momento de S (d) Prove a Fórmula de mudança de pólo:  $\vec{m}_A = \vec{m}_O + \vec{r} \wedge \vec{OA}$ . (Portanto, se  $\vec{r} = \vec{0}$ , o momento de S
  - (e) O cubo da Figura 11-7 (b) tem aresta unitária e está submetido às forças aplicadas indicadas. O cubo da Figura 11-7 (b) tem aresta difficultation de la para que haja equilíbrio e em Determine a força adicional que deverá ser exercida sobre ele para que haja equilíbrio e em que ponto ela deve ser aplicada.



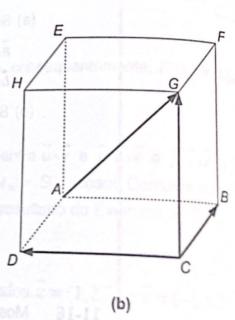


Figura 11-7

Exercício Resolvido

Sendo  $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  uma base ortonormal positiva, descreva o conjunto-solução da equação dada em cada caso.

(a)  $\vec{x} \wedge (\vec{i} + \vec{i} - \vec{k}) = \vec{0}$