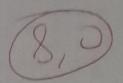
Universidade Federal da Fronteira Sul (UFFS) Campus Chapecó - Curso de Ciência da Computação Prof. Marco Aurélio Spohn CCR: Sistemas Operacionais - 2025.1 - Primeira Prova (P1) - 16/05/2025



Noma

11 01

MANTER DESLIGADOS E GUARDADOS EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS.

A COMPREENSÃO DAS QUESTÕES FAZ PARTE DA AVALIAÇÃO!!!

RESPONDER À CANETA, UTILIZANDO APENAS O ESPAÇO RESERVADO A CADA QUESTÃO!

1. [1,5 ponto] SO Kid se autodenomina um dos maiores especialistas em sistemas operacionais. Ele afirma que no escalonamento de processos por loteria (lottery scheduling) os processos com apenas um (1) bilhete acabam necessariamente padecendo de inanição (starvation). SO Kid está correto? Explique.

Não necessariamente, processos com mais bilhetes terão sim mais choces de receber tempo de CPU, entretanto os processos com um vinico bilhete ainda terão chance de receber tempo de CPU, passim não da pro considerar inanigão.

2. [1,5 ponto] Considerando a solução de exclusão mútua com **espera ociosa baseada em chaveamento obrigatório** (abaixo exemplo de código para 2 processos: **(a)** processo **0**; **(b)** processo **1**), *SO Kid* pede que você implemente uma versão para tratar **5** processos também considerando espera ociosa em chaveamento obrigatório. **Apresente a solução e pseudo-código**, **explicando-os**.

while (TRUE) [while (TRUE) { while (turn !=0) while (turn !=1) /* laço */; / laço 1: critical region(): critical region(); lurn = 1; tum = 0; noncritical region(): While (true) critical_region(); critical region (): _region(); noncritical - region(); { while (torn = 4) ! / ago / opera ocrosa critical_region(); critical-region(); l'entora no regiao critica turn = 0; 1/mudo o valor para a proxima thread noncritica-region(); Mon critical region () //sai da região critica

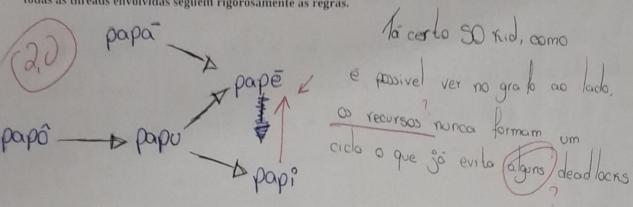
3. [2,0 pontos] Em um aplicativo multi-thread desenvolvido por SO Kid, threads concorrem pelo acesso somente appropriate experience appropriate approp arquivos papu, papô, papá, papi e papé. Os arquivos sempre são acessados na modalidade leitura e escrita, exigindo que se controle o acesso exclusivo ao arquivo (i.e., caso o arquivo esteja disponível, a thread que conseguir acesso ao arquivo adquire o lock sobre ele, impedindo o acesso às demais threads). SO Kid definiu as seguintes regras de solicitação e alocação desses arquivos, objetivando prevenir impasses (deadlocks):

1) Caso uma thread consiga acesso ao arquivo papa, poderá solicitar acesso ao arquivo pape e nada mais;

II) Caso uma thread consiga acesso ao arquivo papu, poderá solicitar acesso aos arquivos papie papé, mas caso

decida primeiro solicitar acesso ao arquivo papo não poderá mais solicitar acesso ao arquivo papo, (III) Caso uma *thread* consiga acesso ao arquivo papo e papu (possível, desde que solicitado e obtido nessa

ordem), podera tentar acessar apenas o arquivo papi. A solução de SO Kid previne impasses? Explique. OBS.: a) cada thread pode manter abertos múltiplos arquivos simultaneamente (desde que possível segundo as regras estabelecidas); b) assume-se que as threads acessam os arquivos com frequência, mas sempre por um tempo finito (caso consigam acesso, naturalmente); c) considere apenas operações permitidas segundo as regras estabelecidas e que todas as threads envolvidas seguem rigorosamente as regras.



4. [1,0 ponto] Para cada um dos seguintes endereços binários virtuais, calcule o número da página virtual e o deslocamento (offset) considerando páginas de 512 bytes. Apresente TODO o desenvolvimento do cálculo em decimal.

depende ou não do usuario ! (F) O sistema operacional xv6 adota uma abordagem não preemptiva para o escalonamento de processos.

(F) A arquitetura microkernel exige que todos os drivers suportados pelo sistema operacional sejam carregados no momento da inicialização do SO.

(V) As instruções de configuração do intervalo de interrupção do TIMER (para ativação do scheduler de processos) pertencem ao conjunto de instruções privilegiadas do processador.

(V) Quando se emprega gerenciamento de memória baseada em segmentação, tem-se fragmentação externa de memória.

6. [1,5 ponto] Considere o seguinte problema envolvendo programação multithread, mutexes e semáforos:

"- A partir da thread principal criar N threads;

- Cada thread executa, basicamente, a mesma tarefa que consiste em incrementar uma variável global inicializada com valor zero (0); no entanto, a cada rodada envolvendo todas as threads, cada thread incrementa a variável global uma unica vez. Além disso, a alternância entre as threads dá-se sempre em ordem crescente de identificadores. Assumir identificadores das threads incrementais iniciando-se a primeira thread com ID=0. O incremento se encerra quando for atingido um valor máximo (MAX). Exemplo: assumindo que existem 3 threads (ids 0, 1 e 2), ter-se-á a seguinte apresentação de incremento da variável global:

```
- thread 0: global = 1;

- thread 1: global = 2;

- thread 2: global = 3;

- thread 0: global = 4;

- thread 1: global = 5;
```

Pois bem, SO Kid codificou em linguagem C (plataforma Linux) mas, apesar de compilar corretamente, a execução do programa dele não apresenta o resultado esperado. Utilizando-se do fragmento principal do código dele (abaixo), identifique o(s) problema(s) e apresente a(s) respectiva(s) correção(ões), mas sem remover ou acrescentar novas estruturas de dados, mutexes e semáforos. APRESENTE A(S) CORREÇAO(ÕES) NO PRÓPRIO CÓDIGO ABAIXO, com breve explanação!

```
void *mythread(void *data) {
void *mythread(void *data);
                                                                int id:
#define N 3 // number of threads
#define MAX 10
                                                                 id = *((int *) data);
// vetor de semáforos (uma entrada por thread)
// utilizado para controlar o rodízio/rodada
                                                                 while(global < MAX) {
sem t turn[N]:
                                                                   sem_wait(&turn[id]);
int global = 0;
                                                                   global++;
                                                                   printf("\n thread %d: global = %d", id, global);
int main(void) {
                                                                   sem_post(&turn[(id+1)%N]);
  pthread_t tids[N];
                                                                   sleep(2);
  // inicializa vetor de semáforos
  for(i=0; i<N; i++) 1 coois padem acessa à ara critica
                                                                 pthread_exit(NULL);
    sem_init(&turn[i],(0, 2); + Sem_init(&torn[i],0,1);
 for(i=0; i<N; i++) {
   int *j = malloc(sizeof(int));
  pthread_create(&tids[i], NULL, mythread, (void *)i);
 for(i=0; i<N; i++) {
   pthread_join(tids[i], NULL);
   printf("Thread id %ld retornou \n", tids[i]);
```