

Tarea 3

Gustavo Hernández Angeles¹

¹ Universidad Autonoma de Nuevo Leon

Publication date: 17/02/2023

Abstract—Utilizamos los métodos de integración numérica trapezoidal y de Simpson para resolver integrales y hacer la comparación con el valor analítico, o de no ser posible, con otros software de integración como WolframAlpha. Además, se utiliza GNUPLOT para obtener gráficas 3B (Buenas, bonitas y baratas) de las funciones a integrar.

Keywords— Fortran, Integración numérica

I. Problema 1

Resuelva la siguiente integral usando método de Simpson. Utilice diferentes valores de $a > 0$ y concluya que pasa con el valor calculado de la siguiente integral.

$$I = \int_0^{\pi} \frac{1 + a(1 - \cos(x))^2}{(1 + a \sin^2(x))\sqrt{1 + 2a(1 - \cos(x))}} dx \quad (1)$$

1. Haga una gráfica que muestre las 5 curvas correspondientes a 5 diferentes valores de a .

Para esto utilizamos GNUPLOT definiendo funciones de dos variables $f(x, a)$, donde a es únicamente la parametrización del problema. Así, con $a = \{1, 2, 3, 4, 5\}$:

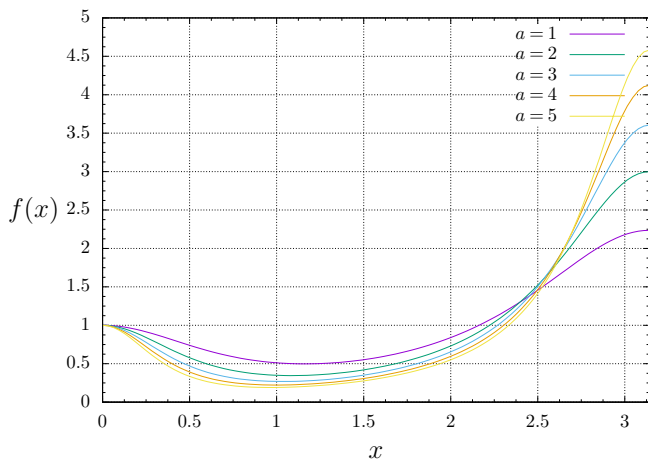


Fig. 1: $f(x)$ con distintos valores del parámetro a .

2. Haga una tabla que indique los valores de a usados y los correspondientes valores calculados de la integral para un mismo número de intervalos

Emplearemos el método de Simpson para resolver las integrales con 1000 subintervalos. De las ejecuciones del código, los resultados se muestran en la siguiente tabla.

Valor de a	Valor de I
1	3.14158654
2	3.14158630
3	3.14158416
4	3.14158368
5	3.14158297

Table 1: TABULACIÓN DE LA INTEGRAL CON DISTINTOS VALORES DE a .

Por lo que podemos observar, la integral parametrizada siempre dará el valor aproximado de π , corroborando con una calculadora de integrales en línea.

II. Problema 2

Resuelva analíticamente (donde sea posible) y de manera numérica las siguientes integrales.

1. $\int_0^2 \sin(x^2) dx$

2. $\int_{4.1}^5 \frac{5x+12}{x(x-4)} dx$

3. $\int_0^{3/2} x^2 e^x dx$

4. $\int_0^1 \arcsin(\theta) d\theta$

5. $\int_{0.9}^2 \frac{dx}{3x^2+6x-7}$

6. $\int_{0.1}^{0.6} \frac{\sqrt{4-x^2}}{x^2} dx$

SOLUCION.

Se encontró la solución analítica a los problemas 2, 3, 4 y 6. El procedimiento se muestra en su respectivo inciso junto a la solución numérica. Para el resto, se muestra únicamente su solución numérica mediante Simpson con $n = 1000$.

a. $\int_0^2 \sin(x^2) dx$

1. Solución numérica

Se compara el resultado obtenido por el método de Simpson con el obtenido en una calculadora de integrales.

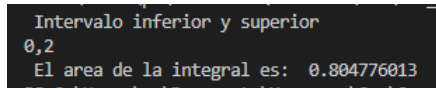


Fig. 2: Resultado obtenido por método de Simpson.



Fig. 3: Resultado obtenido por la calculadora.

Comparando nuestro resultado con el de la calculadora, existe un error del orden de 10^{-7} .

b. $\int_{4.1}^5 \frac{5x+12}{x(x-4)} dx$

1. Solución analítica

Fig. 4: Solución analítica

2. Solución numérica

Por método de Simpson con $n = 1000$ se obtiene el siguiente resultado.

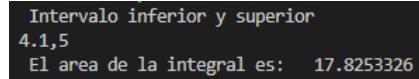


Fig. 5: Resultado mediante el método de Simpson

Comparando respuestas con la solución analítica, el orden del error aproximadamente de 10^{-7} .

c. $\int_0^{3/2} x^2 e^x dx$

1. Solución analítica

Fig. 6: Solución analítica

2. Solución numérica

Por método de Simpson con $n = 1000$ se obtiene el siguiente resultado.

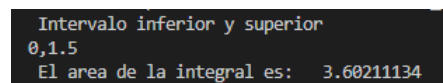


Fig. 7: Resultado mediante el método de Simpson

Comparando respuestas con la solución analítica, el orden del error aproximadamente de 10^{-9} .

d. $\int_0^1 \arcsin(\theta) d\theta$

1. Solución analítica

Handwritten solution for $\int_0^1 \arcsin(\theta) d\theta$:

$$u = \arcsin(\theta) \quad dv = d\theta$$

$$du = \frac{d\theta}{\sqrt{1-\theta^2}} \quad v = \theta$$

$$\Rightarrow \int_0^1 \arcsin(\theta) d\theta = \theta \arcsin(\theta) \Big|_0^1 - \int_0^1 \frac{\theta}{\sqrt{1-\theta^2}} d\theta$$

$$u = 1 - \theta^2 \quad du = -2\theta d\theta \Rightarrow -\frac{1}{2} du = \theta d\theta$$

$$\Rightarrow \int \frac{\theta}{\sqrt{1-\theta^2}} d\theta = -\frac{1}{2} \int u^{-1/2} du = -\frac{1}{2} \cdot \frac{u^{1/2}}{1/2} = -\sqrt{1-\theta^2}$$

$$\Rightarrow \int_0^1 \arcsin(\theta) d\theta = \theta \arcsin(\theta) \Big|_0^1 + \sqrt{1-\theta^2} \Big|_0^1 = \frac{\pi}{2} - 1$$

$$\therefore \int_0^1 \arcsin(\theta) d\theta = 0.5707963 \dots$$

Fig. 8: Solución analítica

2. Solución numérica

Por método de Simpson con $n = 1000$ se obtiene el siguiente resultado.

Intervalo inferior y superior
0,1
El area de la integral es: 0.570799887

Fig. 9: Resultado mediante el método de Simpson

Comparando respuestas con la solución analítica, el orden del error aproximadamente de 10^{-6} .

e. $\int_{0.9}^2 \frac{dx}{3x^2+6x-7}$

Se compara el resultado obtenido por el método de Simpson con el obtenido en una calculadora de integrales.

Intervalo inferior y superior
0,9,2
El area de la integral es: 0.228413671

Fig. 10: Resultado obtenido por método de Simpson.

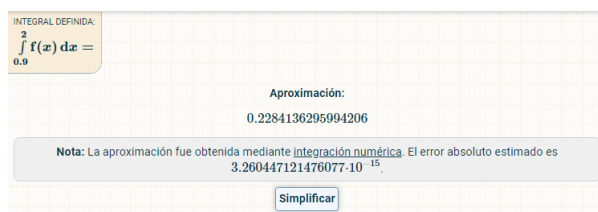


Fig. 11: Resultado obtenido por la calculadora.

Comparando nuestro resultado con el de la calculadora, existe un error del orden de 10^{-7} .

f. $\int_{0.1}^{0.6} \frac{\sqrt{4-x^2}}{x^2} dx$

Handwritten solution for $\int_{0.1}^{0.6} \frac{\sqrt{4-x^2}}{x^2} dx$:

Integrando por partes

$$\int u dv = uv - \int v du$$

$$u = \sqrt{4-x^2}, \quad dv = \frac{1}{x^2}$$

$$du = -x(4-x^2)^{-1/2} \quad v = -\frac{1}{x}$$

$$\Rightarrow \int \frac{\sqrt{4-x^2}}{x^2} dx = -\frac{\sqrt{4-x^2}}{x} - \int \frac{1}{x} \cdot \frac{1}{\sqrt{4-x^2}} dx$$

$$\Rightarrow \int \frac{1}{\sqrt{4-x^2}} dx; \text{ por sustitución:}$$

$$a = \frac{x}{2} \rightarrow \frac{da}{dx} = \frac{1}{2} \rightarrow dx = 2 da$$

$$a = \frac{x}{2} \rightarrow \frac{da}{dx} = \frac{1}{2} \rightarrow dx = 2 da$$

$$\Rightarrow \int \frac{2}{\sqrt{4-4a^2}} da = \int \frac{1}{\sqrt{1-a^2}} da \rightarrow \text{siendo esta una integral estándar}$$

$$\int \frac{1}{\sqrt{1-a^2}} da = \sin^{-1}(a)$$

Volviendo a la variable original

$$= \sin^{-1}\left(\frac{x}{2}\right)$$

$$\Rightarrow \int \frac{\sqrt{4-x^2}}{x^2} dx = -\frac{\sqrt{4-x^2}}{x} - \sin^{-1}\left(\frac{x}{2}\right) \Big|_{0.1}^{0.6}$$

$$= -\frac{\sqrt{4-(0.6)^2}}{0.6} - \sin^{-1}\left(\frac{0.6}{2}\right) + \frac{\sqrt{4-(0.1)^2}}{0.1} + \sin^{-1}\left(\frac{0.1}{2}\right)$$

$$= 16.54$$

Fig. 12: Solución analítica

1. Solución numérica

Por método de Simpson con $n = 1000$ se obtiene el siguiente resultado.

Intervalo inferior y superior
0.1,0.6
El area de la integral es: 16.5405235

Fig. 13: Resultado mediante el método de Simpson

Comparando respuestas con la solución analítica, el orden del error aproximadamente de 5×10^{-7} .

III. Problema 3

Se elaboró el código para encontrar el área entre dos funciones de forma general, únicamente dando como propuesta un intervalo donde se encuentran las raíces. El código se muestra a continuación.

```

1 program Simpsonintegral
2   integer :: n,j
3   real*4 :: x2,xi,xf,h,a1,sum=0,f,i=0
4   call intervaloraizsub(xi,xf)
5   write(*,'(a,f10.6,a1,f10.6,a2)') 'El intervalo acotado es aproximadamente [',xi,',',xf,'] .'
6   n=1000
7   h = 1.0*abs(xf-xi)/n
8   a1 = (h/3.0)*(f(xi)+f(xf))
9   do j=1,n-1
10    x2 = xi + h*j
11    if (mod(j,2).eq.1) then
12      sum = sum + 4.0*f(x2)
13    else
14      sum = sum + 2.0 * f(x2)
15    end if
16    i = h/3.0 * sum + a1
17  end do
18  write(*,*) 'El area de la integral es:',i
19  stop
20 end
21 ! ***** Funciones que acotan el area *****
22 function g(x)
23   g = exp(-x/10.)*(250*x)/(6+x)
24   return
25 end
26 function p(x)
27   p = exp(x)
28   return
29 end
30 ! ***** Se define la funcion positiva del area |g(x)-p(x)| *****
31 function f(x)
32   real :: x
33   if (g(x).gt.p(x)) then
34     f = g(x)-p(x)
35   else
36     f = p(x)-g(x)
37   end if
38   return
39 end
40 ! Definimos la subrutina para encontrar las intersecciones de la grafica, hallando los
41 ! intervalos donde la diferencia de las funciones son 0, con ayuda del programa para encontrar
42 ! raices dadas un intervalo.
43 subroutine intervaloraizsub(x00,xnn)
44   real*4 :: a,b, liminf(10), limsup(10), raiz(10), g,p, sign
45   integer :: n, count, i, ceros
46   real*4, dimension(:), allocatable :: x
47   write(*,*) 'Inserte el intervalo donde se encuentren las intersecciones[a,b]: '
48   read*,a,b
49   dx = 0.001
50   n = int((b-a)/dx) !Numero de pasos
51   count = 0 ! Contador de intervalos encontrados
52   m = 0 !Raices exactas encontradas
53   allocate(x(n)) ! Aloja en la memoria el vector con n componentes
54   ! Llenar el array
55   x(1) = a
56   do 1 j = 2,n
57     x(j) = a + (j-1.)*dx
58   1 continue
59   ceros=0
60   ! Verificamos el numero de raices
61   do i=1,n-1
62     sign = (g(x(i))-p(x(i)))*(g(x(i+1))-p(x(i+1)))
63     if (sign.lt.0.) then
64       count = count + 1
65       liminf(count) = x(i)
66       limsup(count) = x(i+1)
67     else if (sign==0.0.and.f(x(i))==0.0) then
68       ceros = ceros+1
69       raiz(ceros) = x(i)
70     endif
71   enddo
72   deallocate( x ) ! Se desaloja
73   x00 = limsup(count-1)
74   xnn = liminf(count)
75 end subroutine

```

a. Encuentre el área entre las dos funciones

Son dadas las siguientes funciones para encontrar el área:

$$f(x) = \frac{250x}{6+x} e^{-x/10} \quad (2)$$

$$g(x) = e^x \quad (3)$$

Para saber el área acotada por las funciones necesitamos el intervalo en donde posiblemente se encuentren las intersecciones, para esto graficamos las funciones en GNU PLOT:

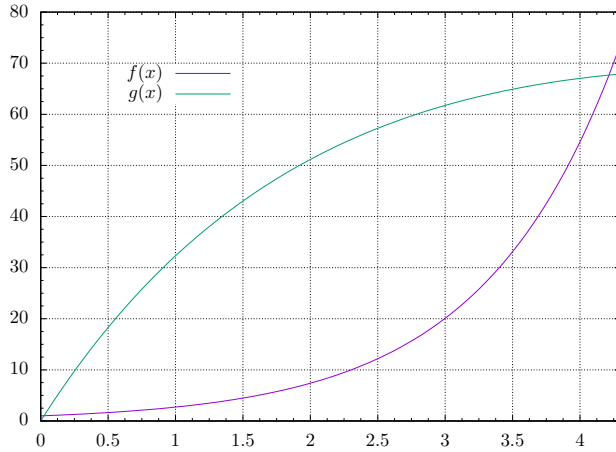


Fig. 14: Gráfica de las funciones $f(x)$ y $g(x)$.

Podemos determinar una buena propuesta de intervalo como $[0, 4.3]$. Introduciendo esta información en el programa, ejecutamos:

```
Inserte el intervalo donde se encuentren las intersecciones[a,b]:
0,4.3
El intervalo acotado es aproximadamente [ 0.025000, 4.214000].
El area de la integral es: 129.717239
```

Fig. 15: Área entre las funciones mediante Simpson.

Comparando con el resultado de una calculadora de integrales:



Fig. 16: Área entre las funciones mediante calculadora.

Nuestro resultado numérico cuenta con un error del orden de 10^{-7} respecto al valor evaluado en la calculadora.

b. Integral doble

Podemos proponer la misma área del ejercicio anterior como una integral doble de la siguiente forma:

$$I = \int_{0.02476}^{4.215} \int_{g(x)}^{f(x)} dy dx = \int_{0.02476}^{4.215} \int_{e^x}^{\frac{250x}{6+x} e^{-x/10}} dy dx \quad (4)$$

De esta forma, podemos utilizar el código IntegralDoble.f90 y el resultado es el siguiente:

```
La integral desde 0.02480000 a 4.12500000 es
129.46379089
obtenida con N = 800 y M = 800
```

Fig. 17: Área utilizando IntegralDoble.f90

IV. Problema 4

Resuelva la integral siguiente usando el método de Simpson y el programa IntegralDoble.f90

$$I = \int_1^e \int_{\ln(x)}^{2\ln(x)} dy dx \quad (5)$$

a. Método de Simpson

Analíticamente uno puede demostrar que el valor de la integral es $I = 1$. Introduciendo los datos en el programa para el Método de Simpson resulta:

```
Intervalo inferior y superior
1,2.71828182
El area de la integral es: 1.00000024
```

Fig. 18: Solución por método de Simpson.

Por lo que existe un error relativo de 2×10^{-7} .

b. Método de Integral Doble

Teniendo como input los extremos para y las funciones $\ln(x)$ y $2\ln(x)$, podemos ejecutar el programa en el intervalo dado, resultando:

```
La integral desde 1.00000000 a 2.71828175 es
0.99999964
obtenida con N = 800 y M = 800
```

Fig. 19: Solución por Integral Doble.

Consiguiendo un error relativo del orden de 3×10^{-7} .

V. Problema 5

Realizar un programa en FORTRAN que calcule el factorial del número 5000

a. Código

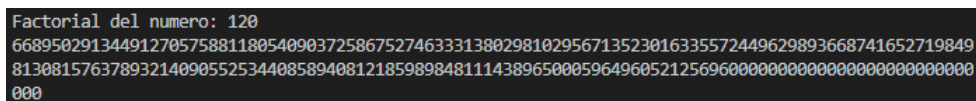
```

1 program fact
2
3     integer :: n , j , a(0:20000) = 0, len , c , num
4
5     ! Se define el numero a sacar el factorial, el contador de las multiplicaciones iniciando en 2,
6     ! El primer elemento del arreglo, de forma auxiliar, se escoje a 1.
7     ! Otras variables auxiliares c y num se definen como 0 al inicio de cada ciclo.
8     write(*, '(a)', advance='no') 'Factorial del numero: '; read*, n
9     j = 2
10    a(0) = 1
11    len = 1
12    c = 0
13    num = 0
14
15    ! Se inicia el ciclo while que se mantiene hasta que se realicen todas las multiplicaciones
16
17    do while (j <= n)
18        c = 0
19        num = 0
20
21        ! Se inicializa un segundo ciclo que introduce en el arreglo el c-esimo digito en cada ciclo.
22        do while (c < len)
23            a(c) = a(c)*j
24            a(c) = a(c) + num
25            num = a(c)/10
26            a(c) = mod(a(c),10)
27            c = c + 1
28        end do
29
30        ! En este ciclo se modifica el ultimo elemento del arreglo en el ciclo actual, el cual seguira
31        ! cambiando conforme continúe el ciclo mayor.
32        do while (num /= 0)
33            a(len) = mod(num,10)
34            num = num/10
35            len = len + 1
36        end do
37        j = j + 1
38    end do
39
40    ! Se imprimen los resultados desde el ultimo digito hasta el primero, cuidando
41    ! que la variable len no sea mayor al tamaño del arreglo
42    len = len - 1
43    do while (len >= 0)
44        write(*, '(i0)', advance='no') a(len)
45        len = len - 1
46    end do
47
48 end program fact

```

b. Resultados

Podemos probar distintos números grandes que, sin un algoritmo para el cálculo de factoriales grandes, no se podrían obtener. Esta barrera empieza alrededor del 100!. Por lo que a continuación se proponen distintos ejemplos de números mayores a 100.



```

Factorial del numero: 120
66895029134491270575881180540903725867527463331380298102956713523016335572449629893668741652719849
8130815763789321409055253440858940812185989848111438965000596496052125696000000000000000000000000
000

```

Fig. 20: Computando para 120!.

Fig. 21: Computando para $300!$.

Fig. 22: Computando para 5000! (resultado recortado).

Factorial de 5000:

VI. Conclusión

En esta tarea he aprendido sobre cómo hacer, a lo que se le llama funciones lambda en Python, en FORTRAN en el programa de Integral Doble. Apliqué programas de tareas pasadas como subrutinas en los problemas planteados en la presente tarea e intenté graficar áreas entre funciones en GNU PLOT fracasando rotundamente :). En el código del factorial pude aprender con más claridad la utilidad de la función módulo como una de las funciones más ocultas pero también infravaloradas en todos los lenguajes de programación. También aprendí a que el compilador no salte de renglón por cada línea que escriba en la terminal, pero eso qué.