

Avaliação Unidade II

- 1 Faça um programa que:
 - Leia dez nomes ou frases
 - Elimine todos os espaços em branco.
 - Escreva para um arquivo texto os nomes ou as frases que iniciam e terminam com o mesmo carácter (veja exemplo).

Ex: ana

- 2 Uma nova modalidade de loteria foi criada e você foi escolhido para desenvolver o sistema de apostas. Nessa modalidade são escolhidos 4 números inteiros positivos entre 1 e 99. Esses números não podem ser repetidos e pelo menos um dos número necessita ser ímpar. Faça um programa que:
 - Crie uma função para gerar e exibir um palpite da nova modalidade
 - Leia do usuário a quantidade de palpites que o mesmo gostaria que fosse exibido
 - Chame a função criada a quantidade de vez definida pelo usuário
- 3 Fazer um programa que:
 - Leia uma lista de N nomes com suas respectivas idades.
 - Escreva de forma ordenada os nomes lidos iniciando da letra z até a letra a
 - Indique quantos nomes iniciaram com a letra A
 - Informe o nome da pessoa mais velha
 - Informe o maior nome lido

Ex: Carro é menor que Tamanho