

SPRINT 2 - CODESENSOR

03/05 - ENTREGA DA SPRINT
FALTAM 15 DIAS

Check-in

Expectativas?



Check-in

Sprint 02 – Semana de 29 de Abril

Pesquisa e Inovação

- Projetos atualizado no GitHub / Documentação do Projeto Atualizada
- Planilha de Riscos do Projeto
- Especificação da Dashboard

Algoritmos

- Site Estático Institucional – Local – HTML/CSS/JavaScript – com conceito de repetições
- Site Estático Dashboard – Local – Gráfico com ChartJS
- Site Estático Cadastro e Login – Local

Tecnologia da Informação

- Diagrama de Solução (Arquitetura Técnica do Projeto)
- Atividades organizadas na ferramenta de Gestão (Sprints / Atividades)
- BackLog da Sprint (Demanda, Pontuação, Prioridade)

Banco de Dados

- Modelagem Lógica do Projeto v1
- Script de criação do Banco / Tabelas criadas em BD local

Arquitetura Computacional

- Teste com Sensor do Projeto + Gráficos – Simular integração do sistema
- Usar API Local/Sensor

Introdução a Sistemas Operacionais

- Instalar MySQL no servidor de dados da solução (VMLinux).
- Inserção de dados do Arduino no MySQL (VMLinux)
- Validar a solução técnica + Diagrama da Solução (Validado)

REUNIÕES LIMITE MÁXIMO ATÉ 21:10

- PAUTAS

Check de áreas - 5min cada área

- Dados a serem utilizados - 15min
- Dashboard decidir - 10 min
- Diagrama de soluções - 5min
- Fotos para os cards - 2min
- Discutir sobre a próxima semana - 10min
- Feedback pessoal - 5min

Front End

- Raíne Jardim e Igor Daniel



Calculadora

— Gustavo K. e João Vitor



Banco de Dados e Arduino

- Pedro A, Pedro H, Pedro Rafael



- Fotos



Dados

- Qual usar para temperatura
Estudos de - 4c ~ 4c ou 0 ~ 7
- Qual umidade usar?
Se for usar o do Igor -> 85~90%
Temperatura entre 0c ~ 4c

Dashboard

- Como fazer, quem são, onde vivem?



21

~~22~~

~~23~~

24

25

26

27

28

29

30

1

2

3

4

Feedback pessoal



Feedback pessoal

- Feedback não é ataque pessoal;
- Se recebeu o feedback não tentar se justificar na hora;
- Se teve alguma dúvida do feedback procurar a pessoa depois no pvt e perguntar sobre ou se tem alguma sugestão para melhorar;
- Nem todos os feedbacks são negativos

