

## Ejercicios 3

Bueno, ya entramos en condicionales, así que ahora sí, vamos a codificar ejercicios con condiciones.

Lean atentamente y codifiquen las soluciones. Si van apareciendo dudas, me van consultando.

1. Hacer un programa para ingresar un número y luego se emita por pantalla un cartel aclaratorio si "Es mayor a 10" o "No es mayor a 10".
2. Hacer un programa para ingresar un número y luego se emita un cartel por pantalla "Positivo" si el número es mayor a cero, "Negativo" si el número es menor a cero o "Cero" si el número es igual a cero.
3. Una casa de video juegos otorga un descuento dependiendo del importe de la compra realizada según los siguientes valores:
  - Si el importe es menor a ARS 1000, no hay descuento.
  - Si el importe es ARS 1000 o más pero menor a ARS 5000, aplica un descuento del 10%.
  - Si el importe es ARS 5000 o más, aplica un descuento del 18%.

Hacer un programa para ingresar un importe de venta y luego muestre por pantalla el importe final con el descuento que corresponda.

4. Hacer un programa para ingresar cuatro números distintos y luego mostrar por pantalla el menor de ellos.
5. Hacer un programa para ingresar cuatro números y luego mostrar por pantalla cuáles son mayores a 100.