

## Ejercicios 8

En este caso, la idea va a ser armar una función que resuelva algo y luego armar un main que interactúe con una persona para pedir y mostrar datos pero que llame a esa función para resolver lo planteado. Vamos?

1. Hacer una función llamada "producto" que reciba dos números enteros y que devuelva el producto de ambos. Luego hacer un programa que pida el precio de un artículo y la cantidad vendida y muestre por pantalla el monto total a pagar. Usar la función.
2. Hacer una función llamada "par" que reciba un número entero y devuelva 1 si es par o cero si no lo es. Hacer un programa para ingresar 20 números y mostrar por pantalla cuántos son pares.
3. Hacer una función llamada "primo" que reciba un número entero y devuelva 1 si el número es primo o cero si no lo es. Hacer un programa para ingresar números. El lote corta cuando se ingresa un número cero. Informar el promedio teniendo en cuenta sólo los números primos.
4. Hacer una función de tipo void (porque no va a devolver nada) llamada "positivoNegativoCero" que reciba un número por valor y una variable por referencia. Que analice el número y escriba variable recibida por referencia con:
  - a. 1 si el número es positivo.
  - b. -1 si el número es negativo.
  - c. 0 si el número es cero.

Última modificación: lunes, 12 de abril de 2021, 23:10

[◀ 5. Parámetros por Valor y por Referencia en C#](#)

Ir a...

[Ejercicios Funciones resueltos con diagramas ▶](#)

Usted se ha identificado como [Gustavo Leiva](#) ([Cerrar sesión](#))

[C#Nivel1](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

[English \(en\)](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

[Resumen de retención de datos](#)

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)

