

## Ejercicios 2

Leer atentamente y resolver!

Para cada ejercicio deberás escribir el código correspondiente y probar su funcionamiento.

1. Hacer un programa para solicitar dos números y luego calcule y emita la suma en pantalla.
2. Hacer un programa para solicitar por teclado un número y luego devolver su valor elevado al cubo.
3. Hacer un programa que permita ingresar los kilómetros existentes entre dos ciudades y la velocidad promedio de un vehículo. Calcular y emitir por pantalla el tiempo aproximado que demandará llegar de un punto a otro teniendo en cuenta los datos ingresados.
4. Una casa de computación paga a sus empleados un sueldo fijo de ARS15000 más una comisión del 5% sobre el total facturado por cada empleado. Hacer un programa para ingresar el total facturado por un empleado y que luego calcule y emita por pantalla el sueldo total a cobrar por el mismo.
5. Hacer un programa para ingresar por teclado las tres notas de exámenes de un alumno y luego calcule y emita por pantalla el promedio final.

[◀ Tipos de dato FLOAT](#)

Ir a...



[Ejercicios resueltos con diagramas ▶](#)

Usted se ha identificado como [Gustavo Leiva](#) ([Cerrar sesión](#))

[C#Nivel1](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

[English \(en\)](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

[Resumen de retención de datos](#)

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)