Problema 1

O método de Gram Schmidt para ortogonalização de vetores é um método iterativo que, dado um conjunto de vetores linearmente independentes, gera um conjunto de vetores ortogonais. O método é baseado na projeção de um vetor sobre os vetores anteriores.

Implementação

$qr_GS.m$

```
% Entradas:
% A - matriz (m x n)
% Saídas:
% Q = matriz (m \times n) ortogonal
% R = matriz (n x n) triangular superior
function [Q,R] = qr_GS(A)
  [m, n] = size(A);
  % Inicializa matrizes
  Q = zeros(m,n);
  R = zeros(n);
  for j = 1 : n
    V = A(:,j); % j-ésima coluna de A
    % Obtém, por Gram-Schmidt, v o j-ésimo vetor de uma base ortogonal
    for i = 1 : j-1
      R(i,j) = dot(Q(:,i), A(:,j));
      v = v - R(i,j) * Q(:,i);
    end
    R(j,j) = norm(v,2);
    Q(:,j) = v / R(j,j); % j-ésimo vetor de uma base ortonormal
end
```

Testes

A seguir estão algumas matrizes selecionadas para testar as funções implementadas neste trabalho.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ -1 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 16 & 2 & 3 & 13 \\ 5 & 11 & 10 & 8 \\ 9 & 7 & 6 & 12 \\ 4 & 14 & 15 & 1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

A é uma matriz ideal para ortogonalização (tanto que é um exemplo dado pelo Poole), pois contém vetores para uma base de um subespaço vetorial.

B é uma matriz mágica de ordem par, portanto é muito má condicionada (ela é quase singular), o que é interessante para os testes.

C é uma matriz retangular com mais colunas do que linhas, o que não é o caso esperado de acordo com a apresentação da fatoração QR (a que é feita no Poole), contudo é um cenário de prova para a implementação e interpretação do método.

Testando para o cenário ideal (a matriz A), temos:

```
\gg [QCa, RCa] = qr_GS(A);
QCa =
   0.5
        0.67082
                   -0.40825
  -0.5
       0.67082
          0.22361
                    0.40825
   -0.5
          0.22361
   0.5
                   0.8165
RCa =
   2
                   0.5
            1
   0
       2.2361
                3.3541
                1,2247
```

Considerando A = QR, para verificar a ortogonalidade de Q, calculamos Q^TQ e para verificar a acurácua decomposição QR, calculamos QR - A.

```
>> QCa'*QCa
   1
              0
   0
              1 -2.7e-17
   0
       -2.7e-17
>> QCa*RCa - A
   0
        0
             0
   0
        0
   0
        0
           0
```

Pode ser visto que a decomposição QR obtida foi muito boa. Q não é por muito pouco (o erro é irrelevante, tem grandeza 10^{-17}) a indentidade, e a multiplicação de Q e R resulta em A.

Para as outras matrizes (B e C), temos:

Ambas são boas fatorações, afinal a multiplicação das matrizes resulta na matriz original, ou algo muito próximo disso. Vale ressaltar que a fatoração funciona para C (uma matriz com mais colunas do que linhas), mesmo que esvaziada do sentido.

```
>> QCb*RCb - B
    0
         0
                   0
              0
    0
         0
                   0
    0
    0
         0
>> QCc*RCc - C
   -2.2e-16
               0
                    0
                         0
```

Testando a ortogonalidade de B, vemos que o resultado não é o melhor, muitas entradas são muito próximas de zero, outras nem tanto (na ordem de 10^{-1}). Isso é uma consequência do mal condicionamento de B.

```
>> QCb'*QCb
           -2.7e-17
                     4.9e-16
        1
                                0.55125
  -2.7e-17
             1 -5.5e-16
                               -0.25841
   4.9e-16
            -5.5e-16
                                -0.7925
                         1
            -0.25841
   0.55125
                       -0.7925
                                      1
```

Para C, temos que avaliar algo diferente, afinal a matriz Q associada a ela não pode ser ortogonal, ela não é LI. Note que há um bloco que é a indentidade, o que acontece devido ao fato de que os dois primeiros vetores são LI, se fossem outros, o bloco da identidadde estaria em outra posição (ao menos é .

```
>> QCc'*QCc
        1 1.4e-15
                     0.00377
                                 0.00377
             1 -0.99999
                                -0.99999
   1.4e-15
   0.00377
            -0.99999
                            1
   0.00377
            -0.99999
>> QCc(1:2, 1:2)'*QCc(1:2, 1:2)
        1
             1.4e-15
   1.4e-15
                  1
```