# Problema 4

# Implementação

### qr\_House.m

```
% Entradas:
% A - matriz de entrada (m x n)
% Saídas:
% U - matriz (m x m) contendo os vetores normais
% R - matriz (m x n) triangular superior
function [U, R] = qr_House(A)
 [m, n] = size(A);
 % Inicializar a matriz U com zeros
 U = zeros(m, m);
  for i = 1 : n
   % Extrair a coluna atual a partir da i-ésima linha até o final
   x = A(i:m, i);
   % Obtém o vetor normal ao hiperplano de reflexão
   if x(1) > 0
     x(1) = x(1) + norm(x, 2);
     x(1) = x(1) - norm(x, 2);
    end
   u = x / norm(x, 2); % Normaliza o vetor
   U(i:m, i) = u; % Armazena o vetor em U
   % Aplica a transformação de Householder à submatriz de A
   A(i:m, i:n) = A(i:m, i:n) - 2*u*(u'*A(i:m, i:n));
 R = triu(A); % Os valores abaixo da diagonal seriam proximos de 0
end
```

### qr\_House\_min.m

```
% Entradas:
% A - matriz (m x n)
% Saídas:
% U - matriz (m x n) contendo os vetores normais
% R - matriz (m x k) triangular superior
function [U,R] = qr_House_min(A)
  [m, n] = size(A);
 % Determina a dimensão correta
 if m == n
   k = m - 1;
 else
   k = min(m,n); % Essa alteração abrange o caso onde m < n</pre>
 % Inicializa matrizes
 R = A;
 U = zeros(m, k);
 for i = 1 : min(m,n)
   x = A(i:m, i);
   % Obtém o vetor normal ao hiperplano de reflexão
   if x(1) > 0
     x(1) = x(1) + norm(x, 2);
   else
     x(1) = x(1) - norm(x, 2);
   end
   u = x / norm(x,2); % Normaliza o vetor
   U(i:m, i) = u; % Armazena o vetor em U
   % Aplica a transformação de Householder à submatriz de A
   A(i:m, i:n) = A(i:m, i:n) - 2*u*(u'*A(i:m, i:n));
  end
 R = triu(A(1:k, 1:n)); % Para que coincida com
end %endfunction
```

# $constroi\_Q.m$

```
% Entradas:
%    U - matriz (m x n) com vetores de Householder
% Saídas:
%    Q = matriz (m x n) ortogonal
function [Q] = constroi_Q(U)
% Obtém dimensões de U e inicializa Q
[m,n] = size(U);
Q = eye(m,n);

for i = 1 : n
    u = U(:,i);

% Aplica a tranformação de Householder pela direita Q*(H - u*u')
Q = Q - 2*Q*(u*u');
end
end
```

#### Testes

lestes			