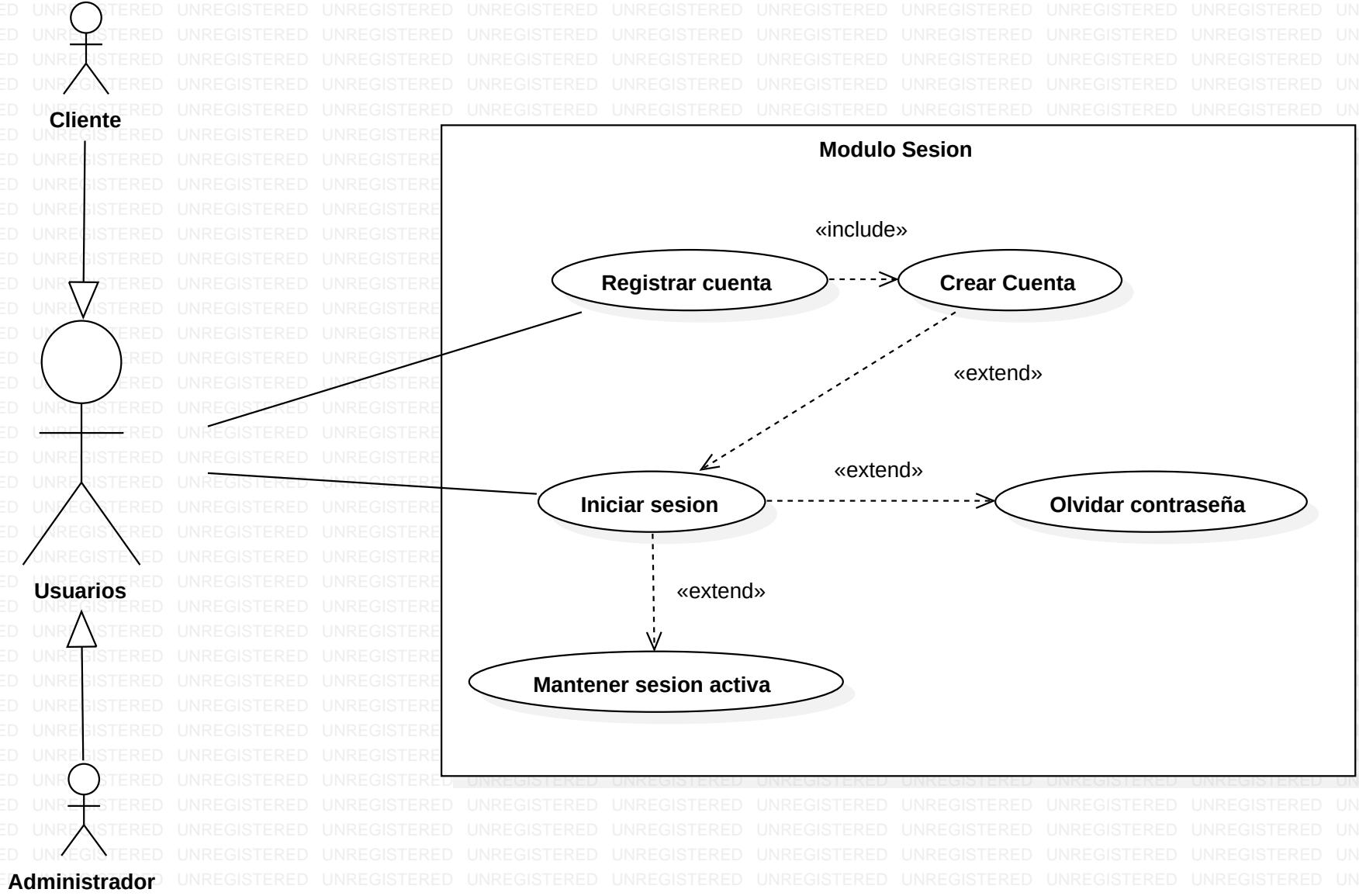
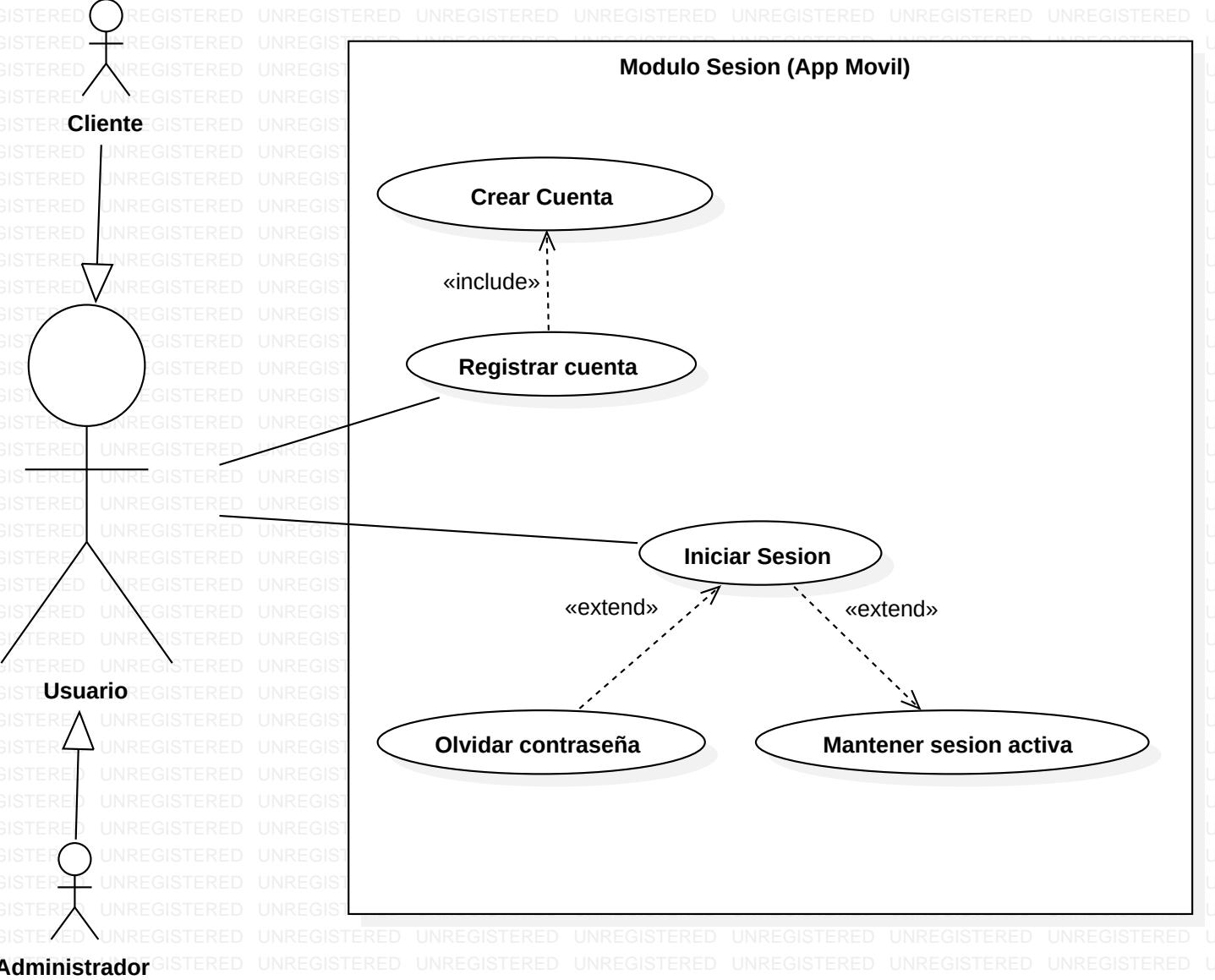


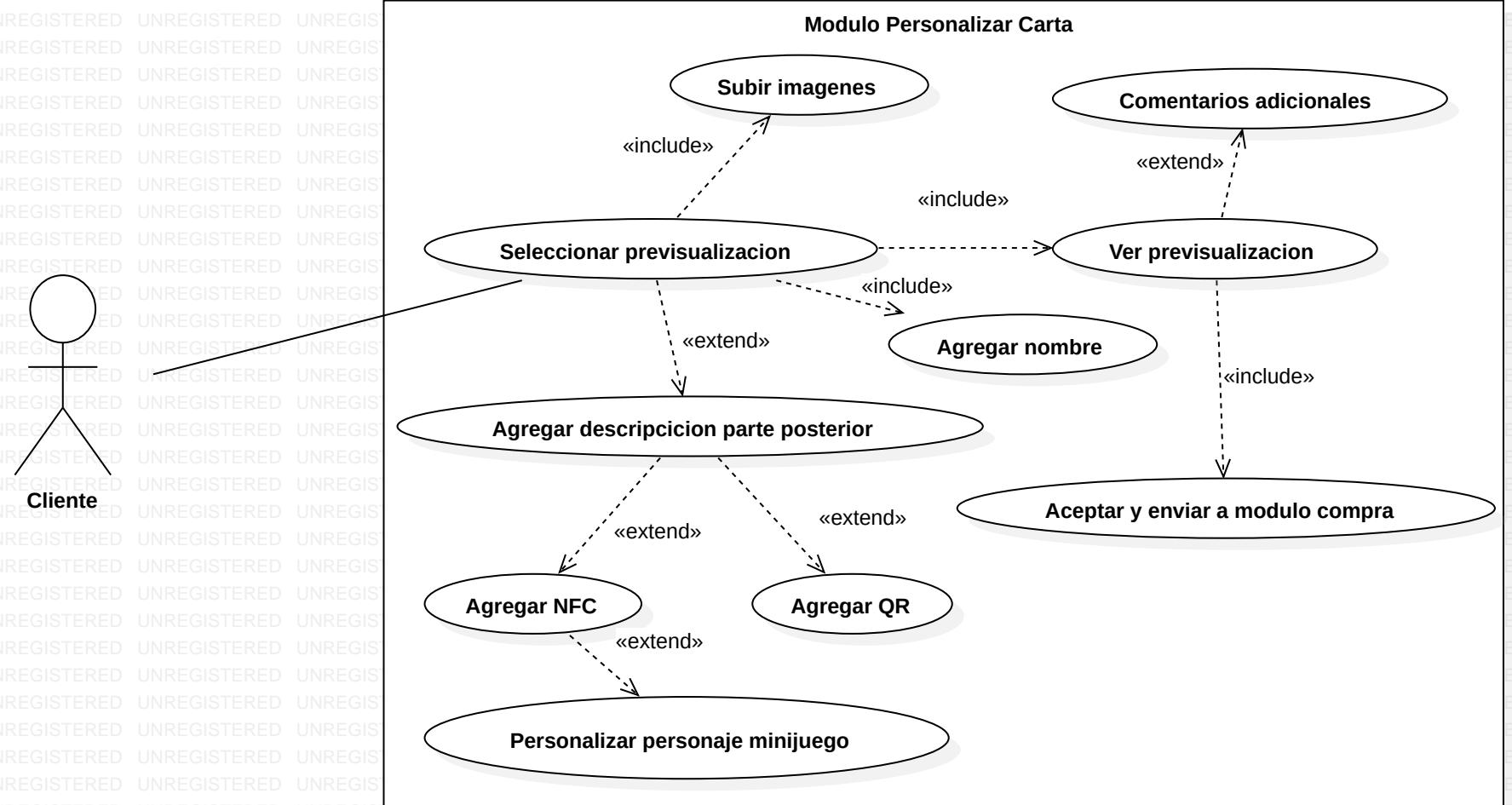
Model::Modulo Sesion



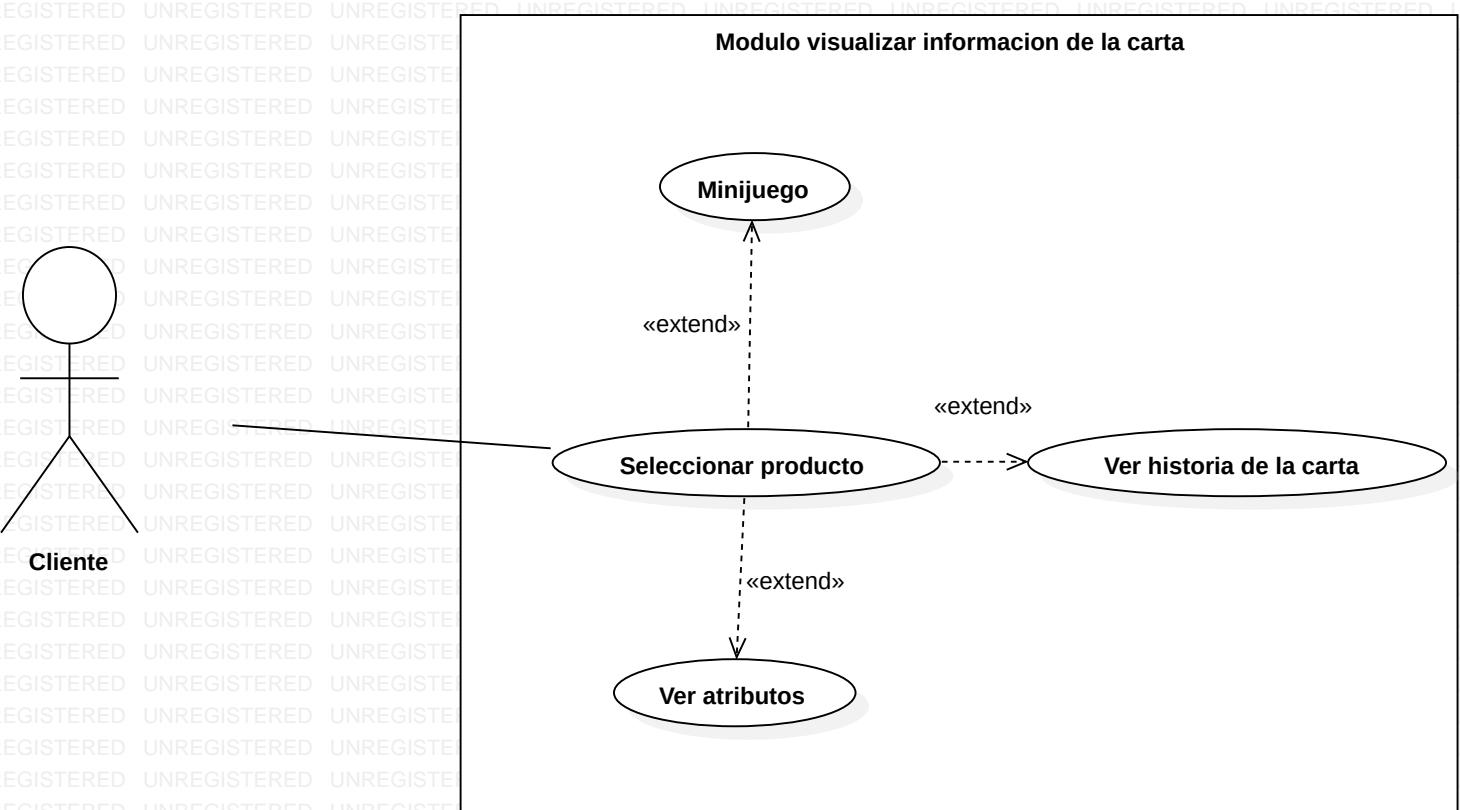
Model::Modulo Sesion App Movil



Modelo: Modulo Personalizar Carta

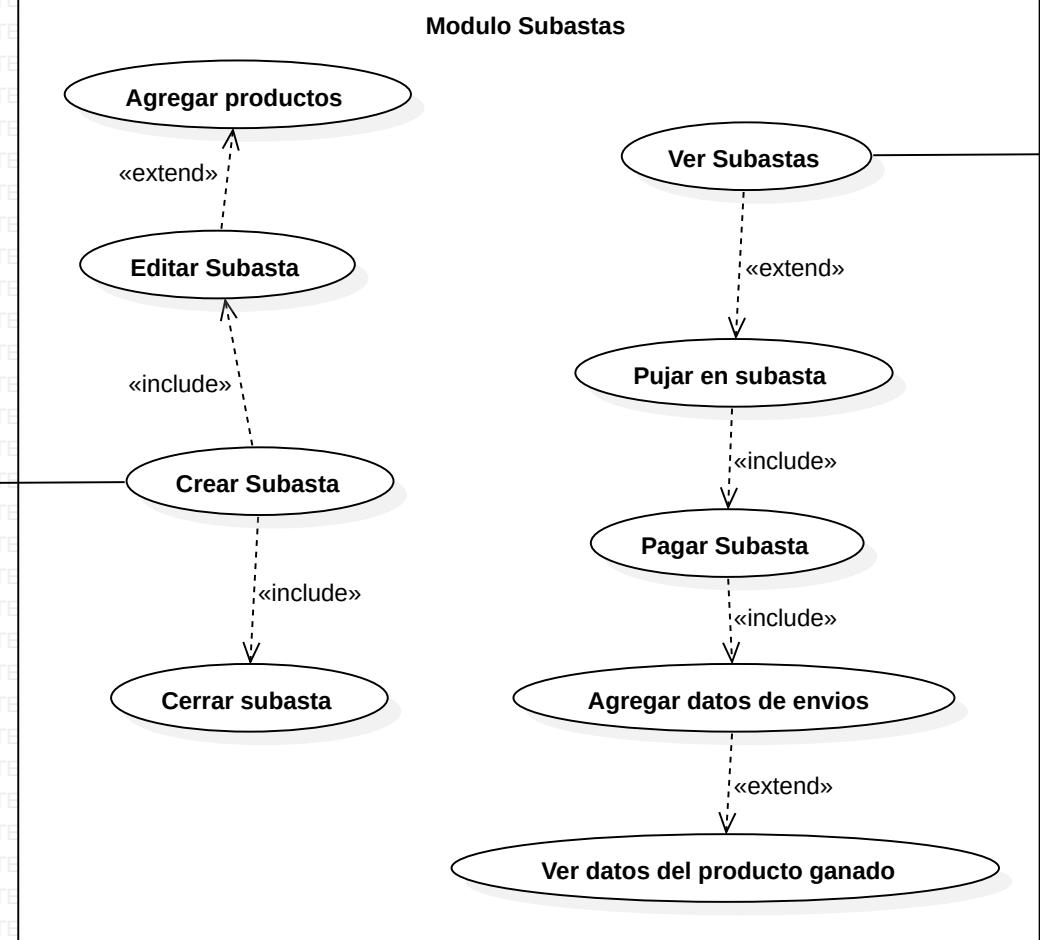


Modelo: Modulo Visualizar Información de la carta

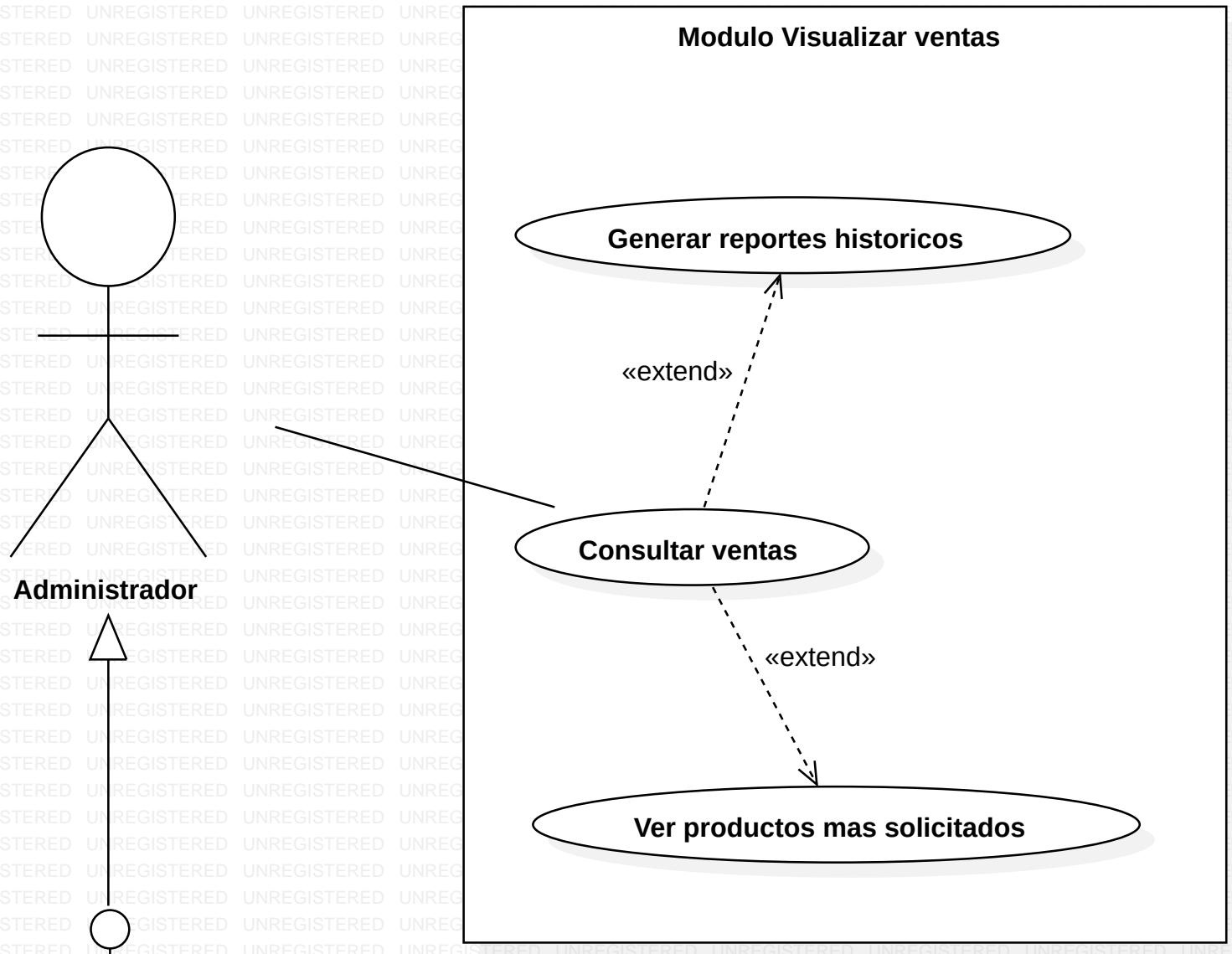


La carta en caso de no ser NFC, al momento de elegir el minijuego no sumara puntos, en caso de lo contrario, suma puntos por partida

Model::Modulo Subastas

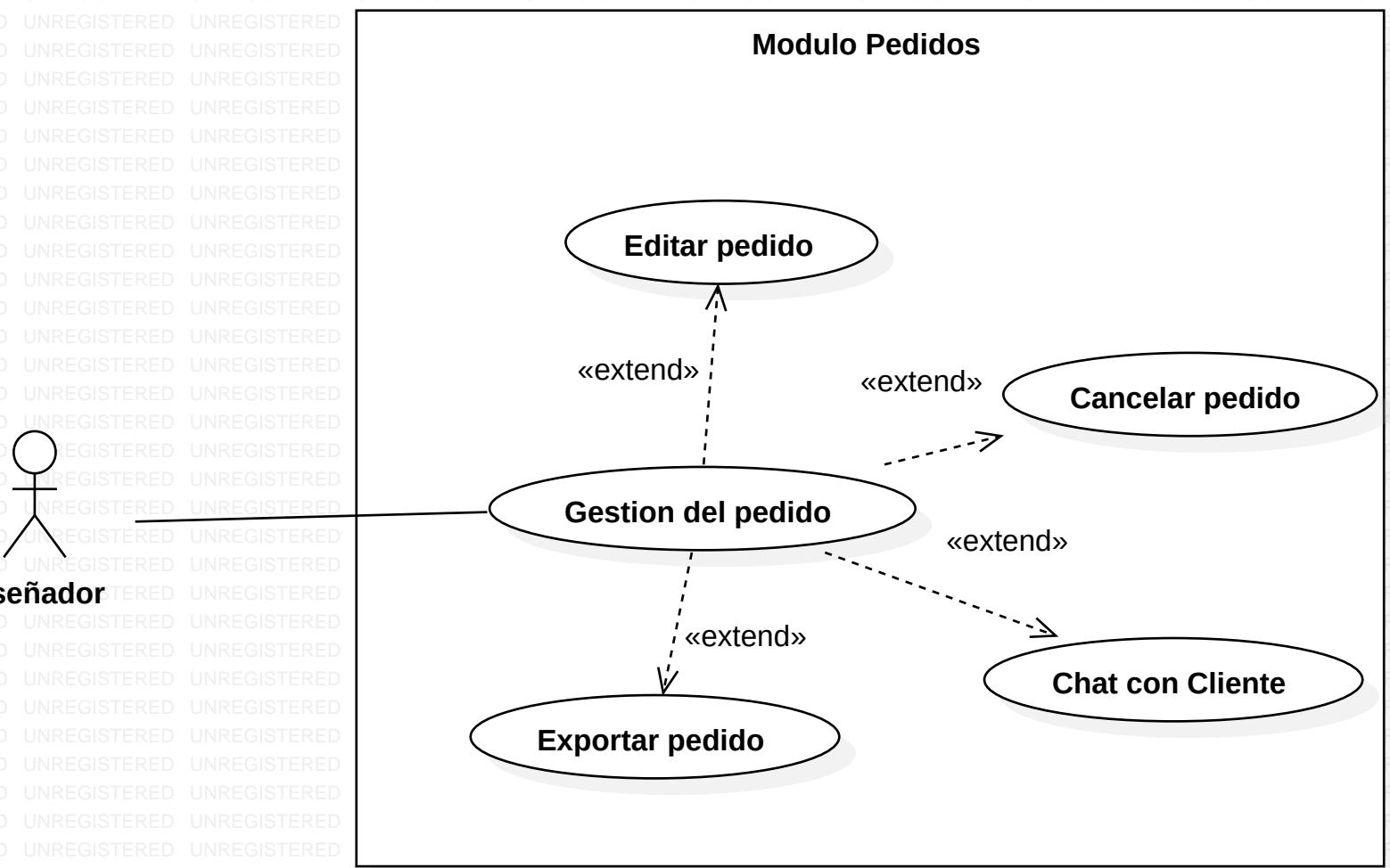


Model::Modulo Visualizar ventas

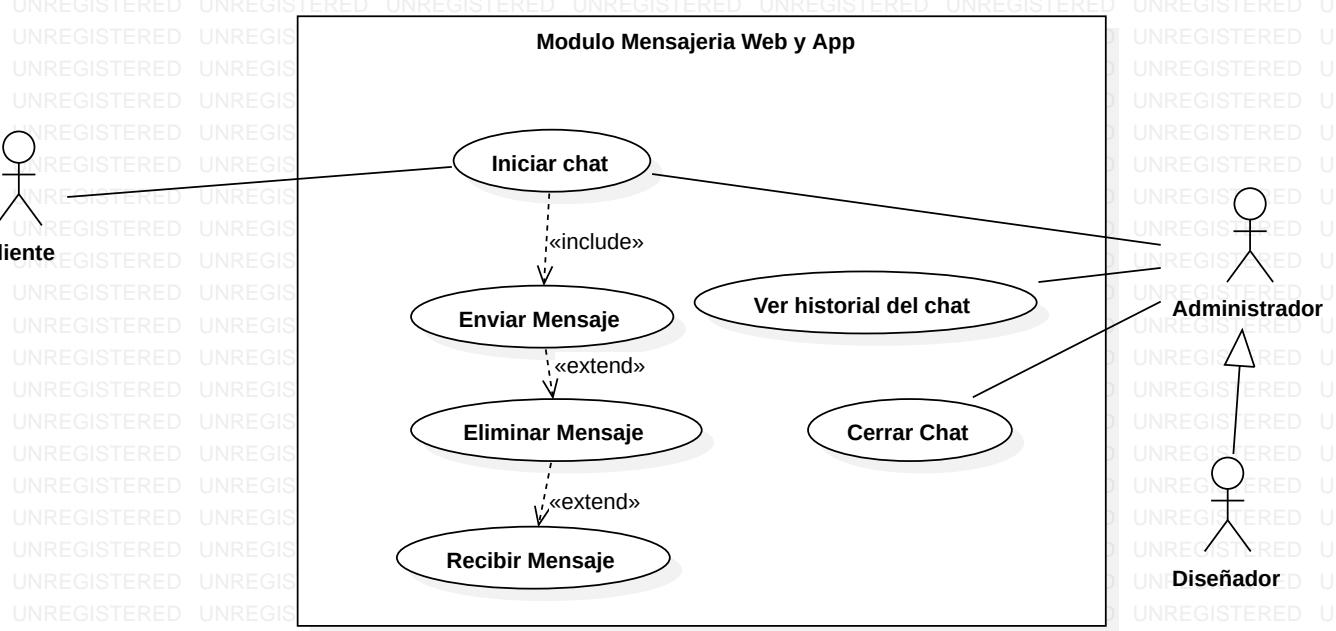


Diseñador

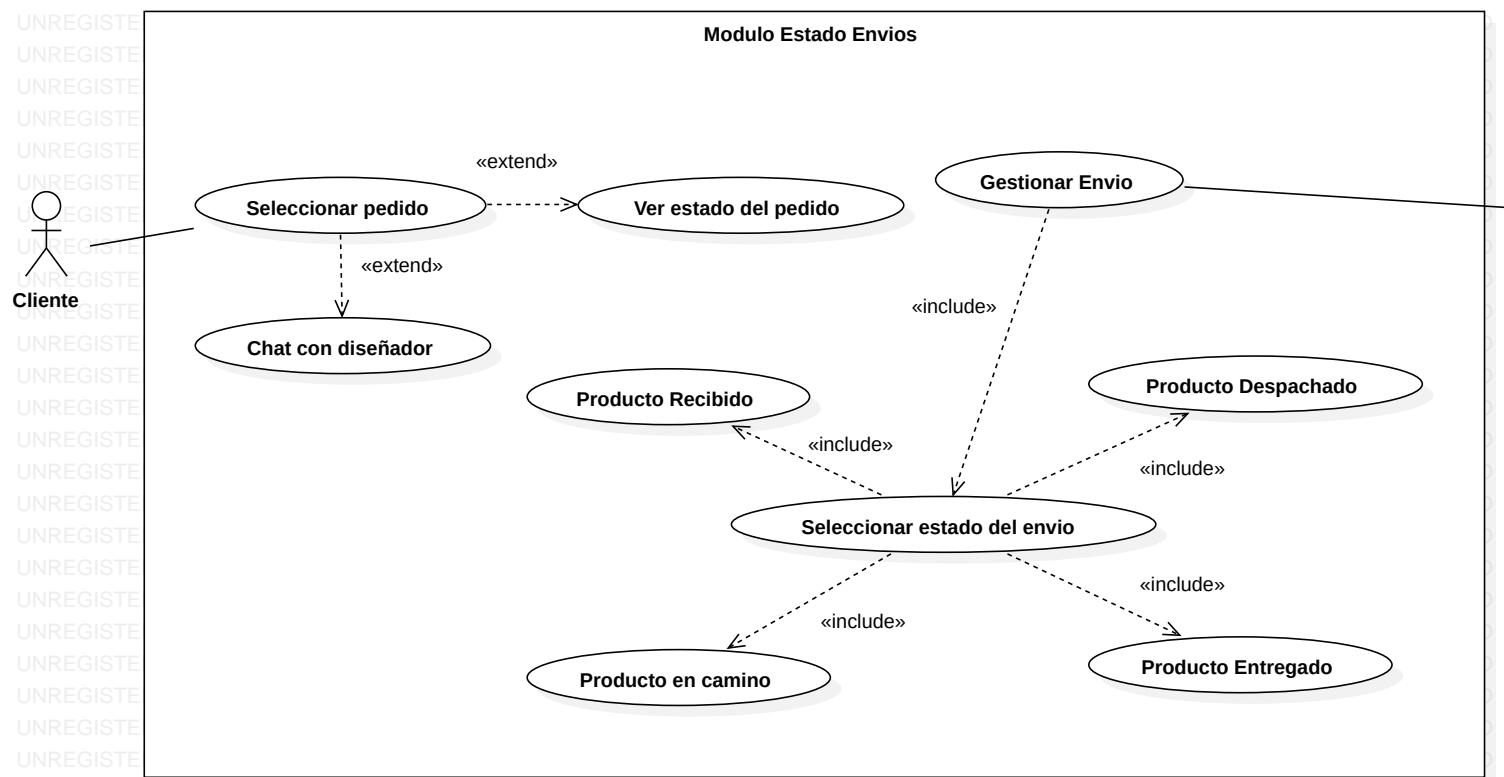
Model::Modulo Pedidos



Model::Modulo Mensajeria Web y App



Model::Modulo Estado Envios



Se dejaran todas como Include en la seleccion del estado del envio, ya que al momento de recibir el pedido, es porque ya fue despachado, por lo cual si o si deben tener las 4 opciones marcadas, segun la instancia en la cual se encuentre el pedido

Model::Modulo Comprar Carta



Modulo comprar carta

Seleccionar productos del carrito

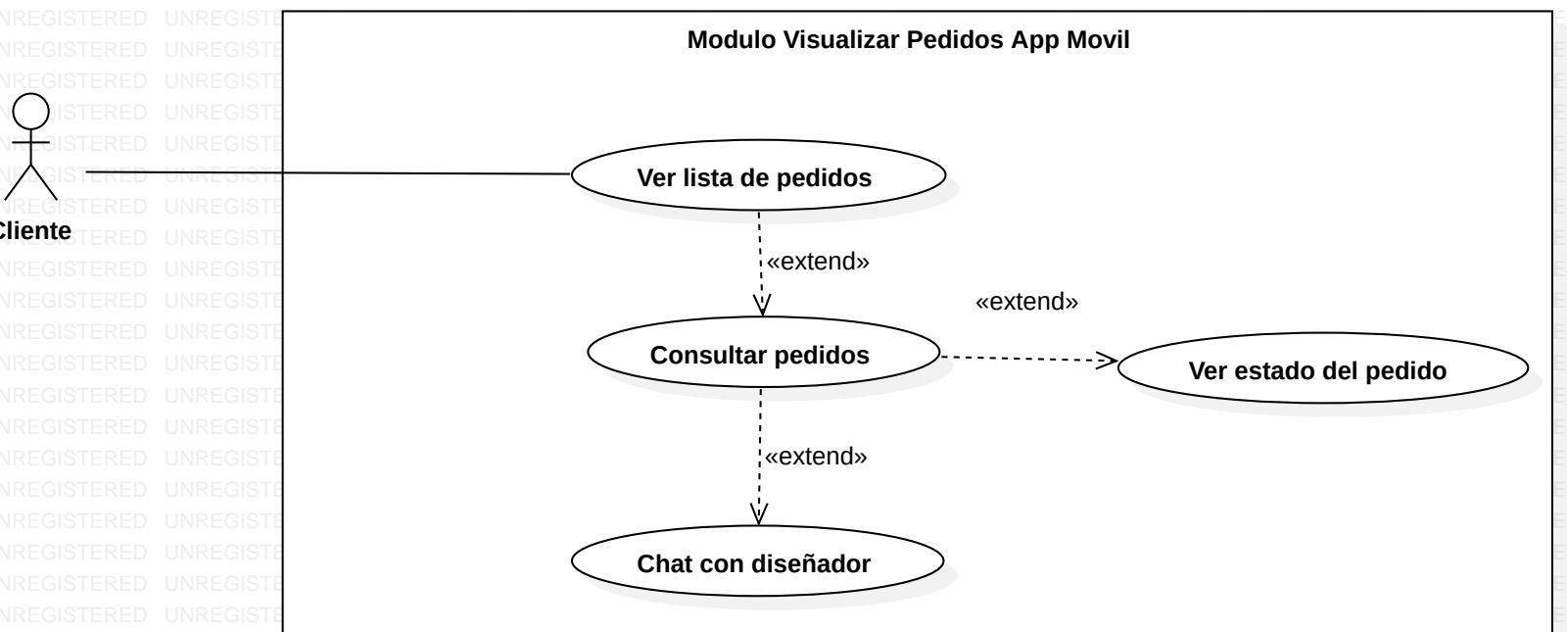
«extend»

Definir cantidad

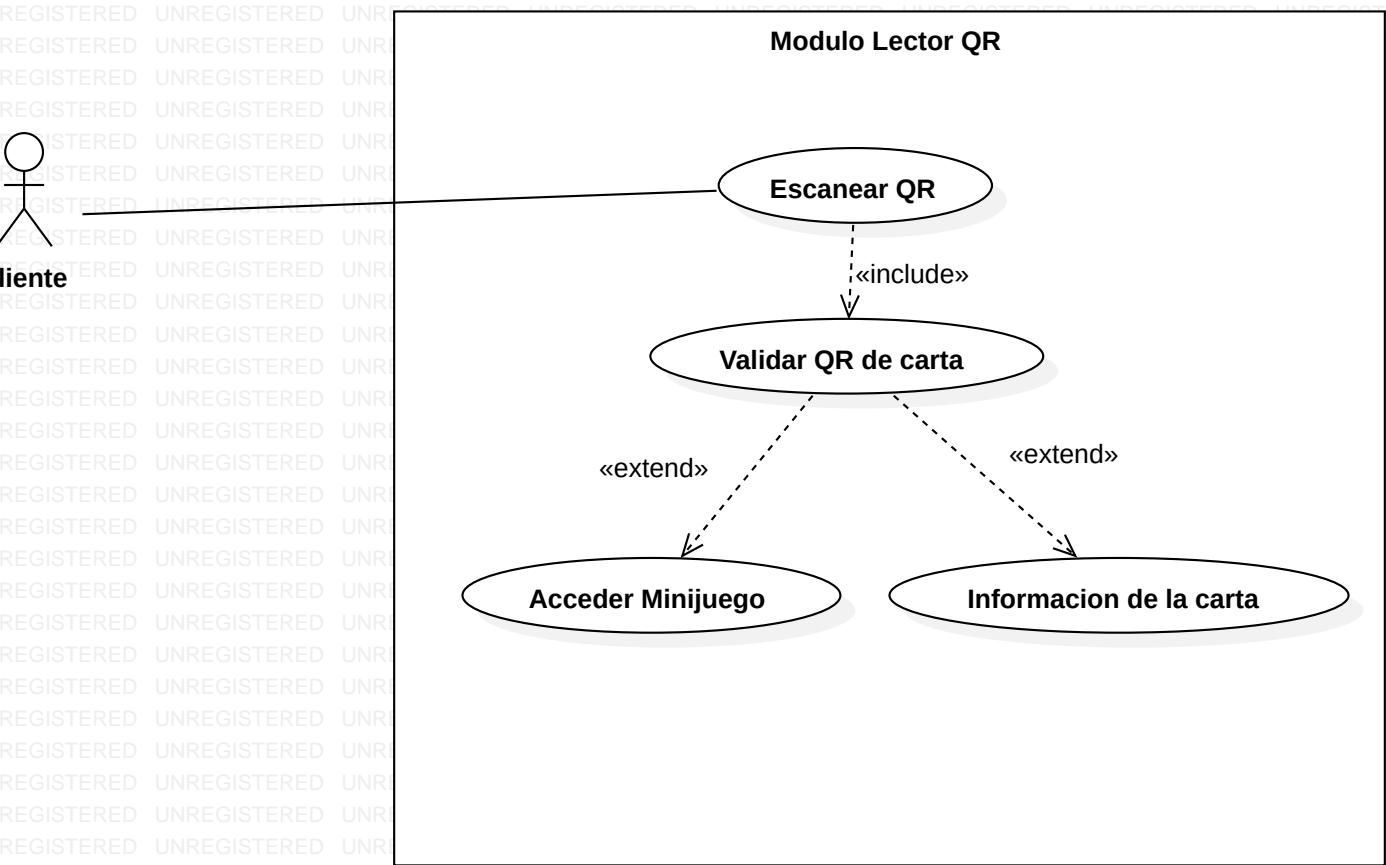
«include»

Direccionar al modulo API Pago

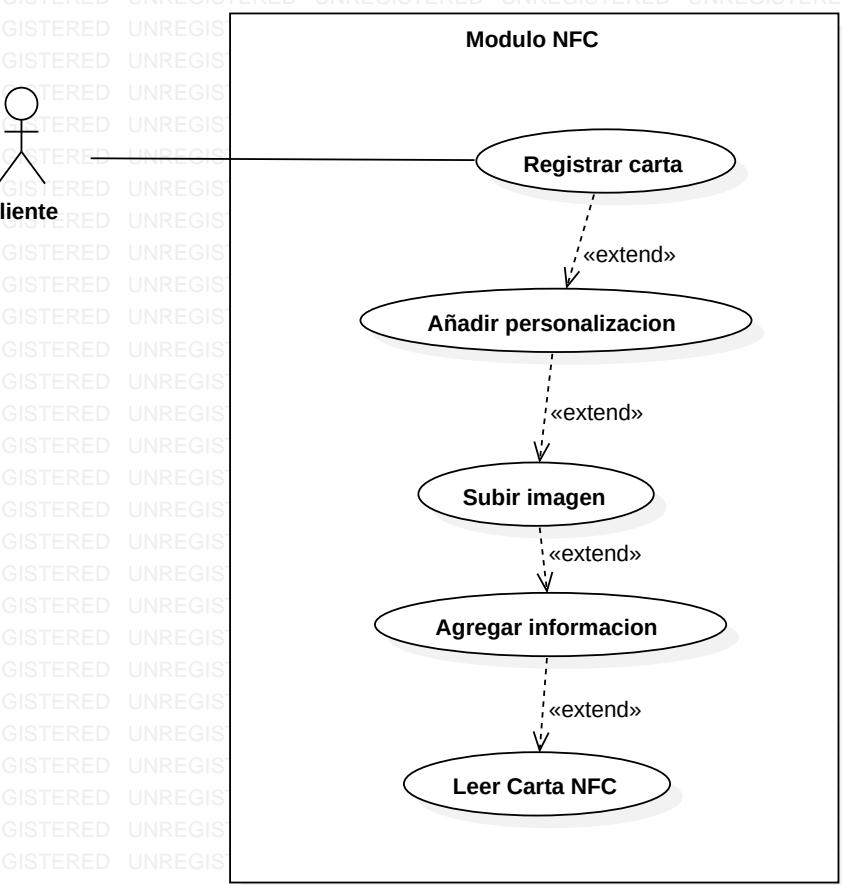
Model::Modulo Visualizar Pedidos App Movil



Model::Modulo Lector QR



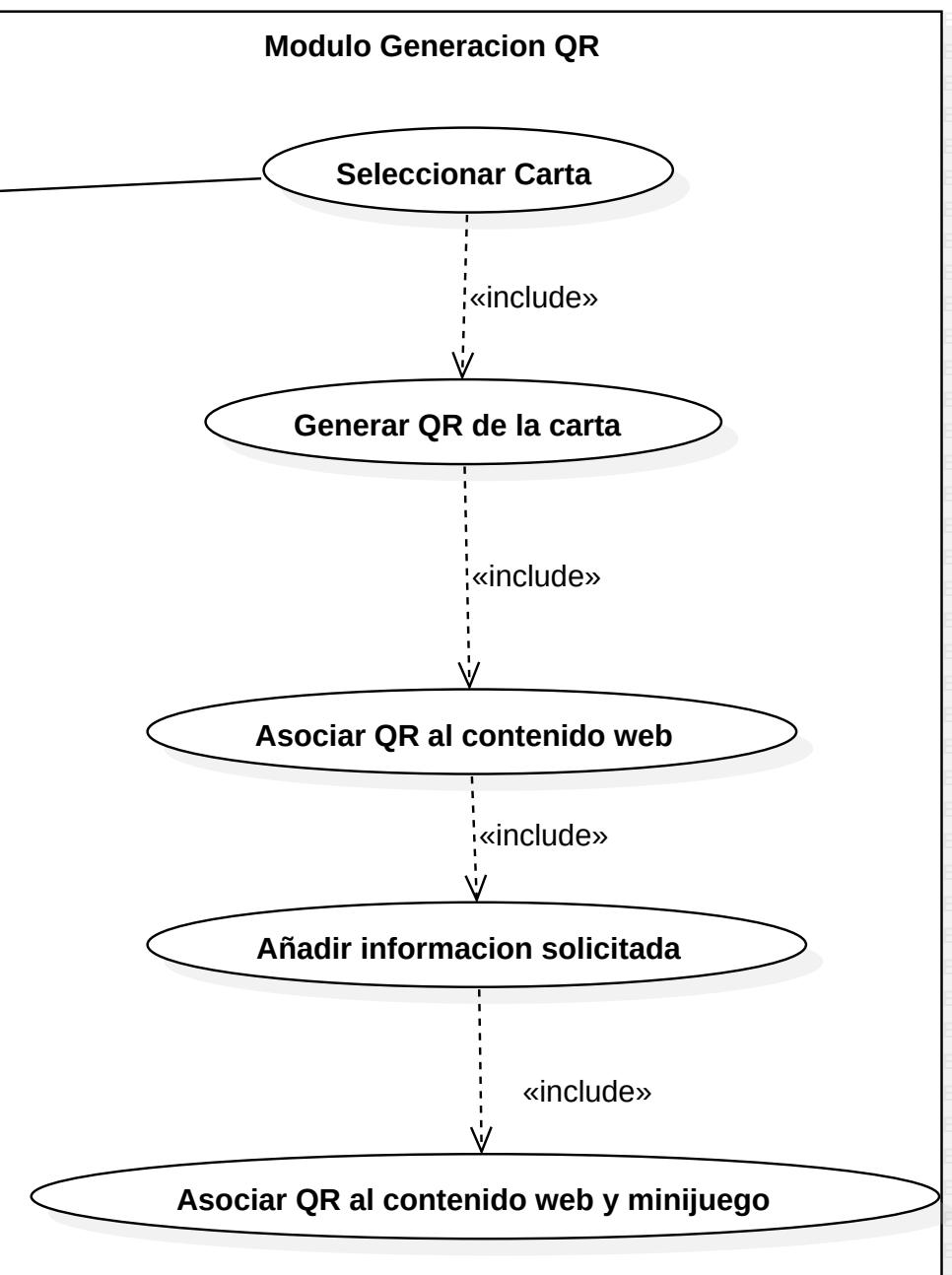
Model::Modulo NFC



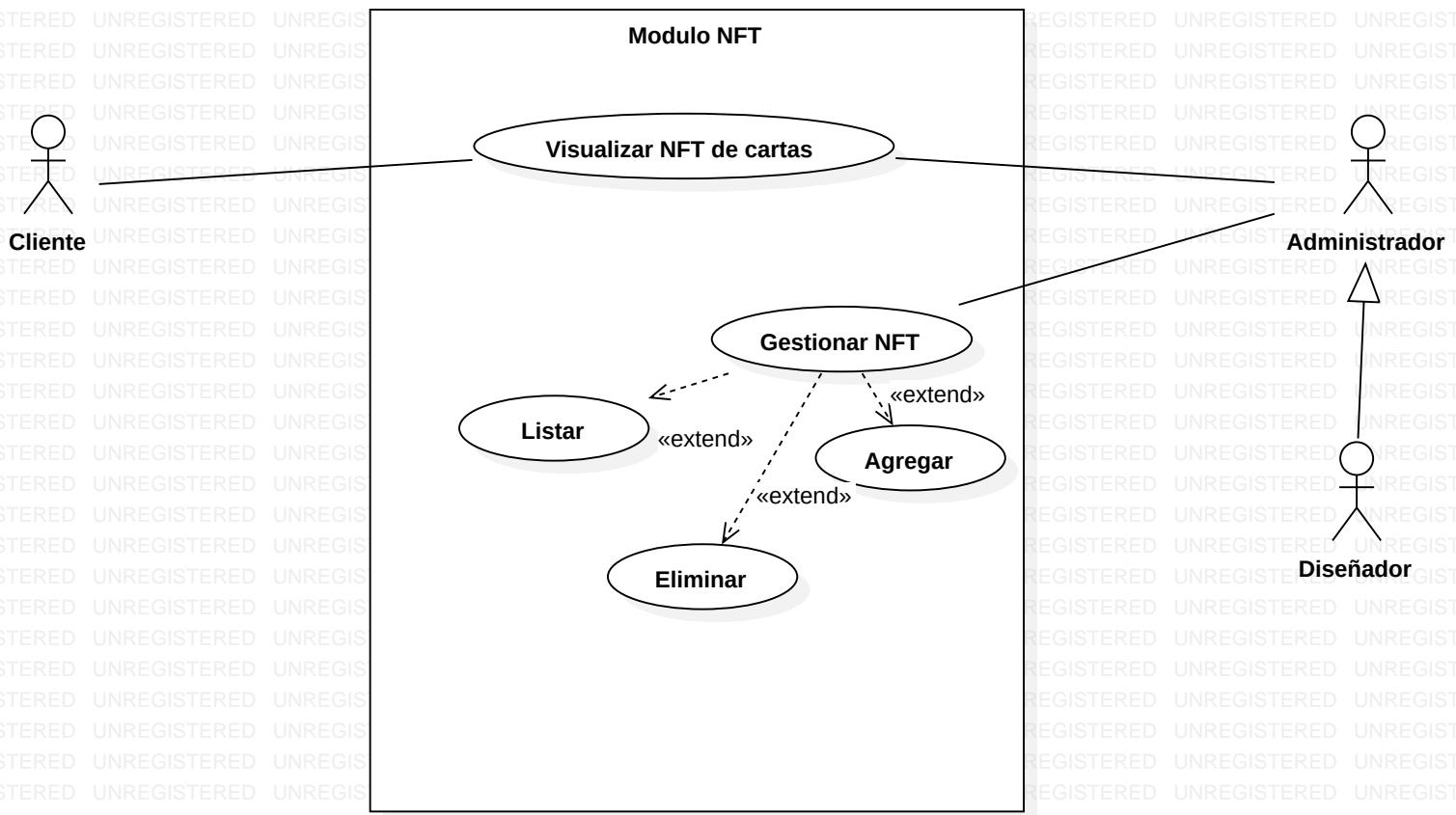
Se registra la carta en la APP Movil escaneandola, ya que al ser escaneada la registra para poder ser utilizada en el minijuego, y al ser NFC puede sumar puntos para ganar recompensas.

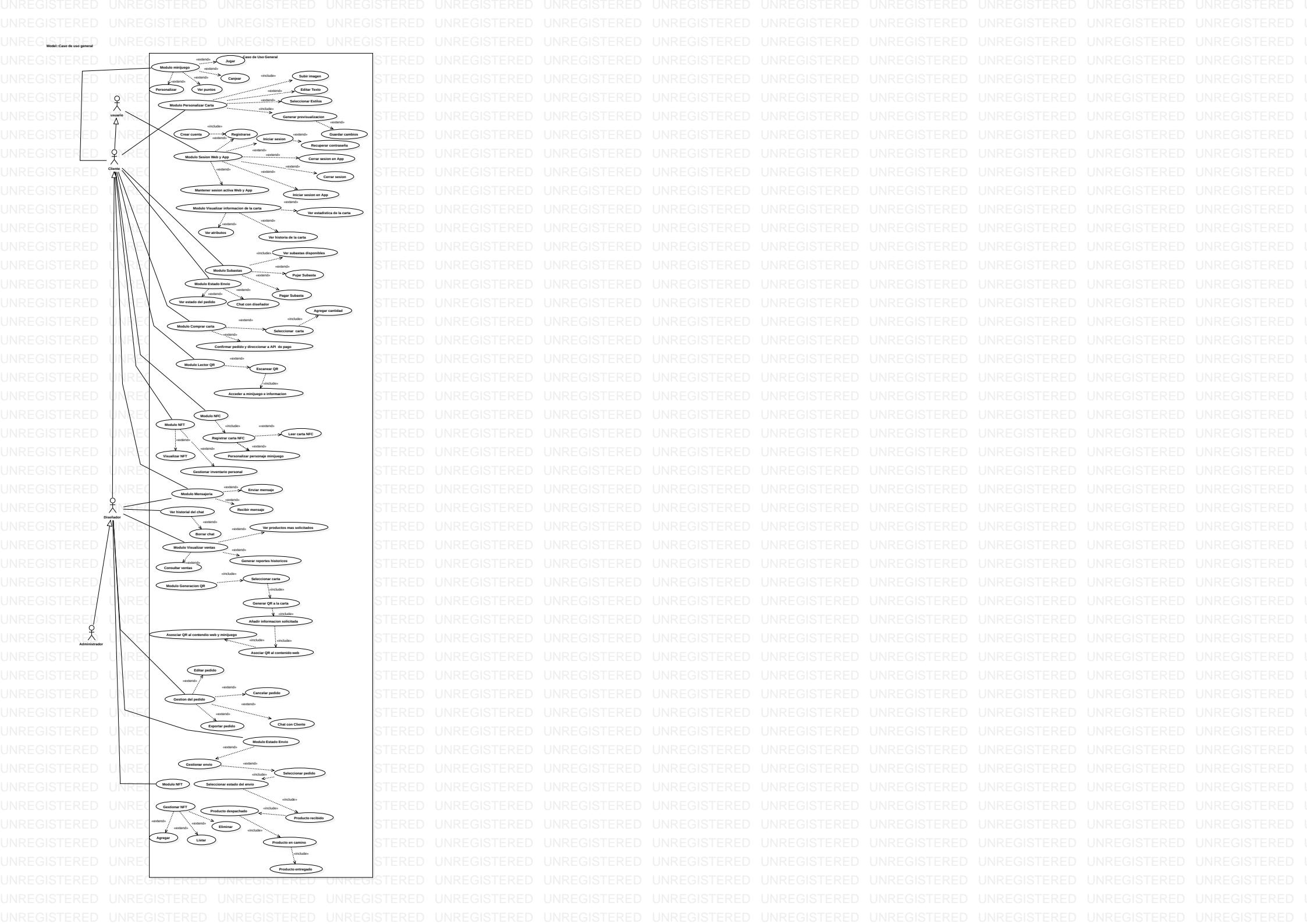
El punto de personalizacion esta hecho para editar la vestimenta de su personaje, la imagen es la de la carta, la informacion que se solicita, seran mas que nada el nombre del usuario del portador de la carta y al momento de leerla se mostrara todo el personaje del cliente

Model::Modulo Generacion QR



Modelo: Modulo NFT





Modelo: Modulo Minijuego

