

**Started on** quinta, 27 junho 2024, 12:59

**State** Finished

**Completed on** quinta, 27 junho 2024, 13:07

**Time taken** 7 mins 48 secs

**Grade** 7.67 out of 10.00 (77%)

**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

O tipo   representa os dados numéricos que possuem parte fracionária, positivos e negativos.

**Question 2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

O   , também é conhecido como português estruturado ou portugal.

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Considere o seguinte enunciado:

*Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio. Sabe-se que:  $A = ((\text{base maior} + \text{base menor}) * \text{altura}) / 2$*

Marque a opção que completa corretamente o programa abaixo de forma que seja uma solução correta para o problema acima.

**Algoritmo "Calcula área de trapézio"**

**var**

**baseMaior, baseMenor, altura, area: real**

**início**

**leia baseMaior, baseMenor, altura**

**area <- \_\_\_\_\_**

**escreva area**

**fim**

Select one:

- ☐ a.  $\text{baseMaior} + \text{baseMenor} * \text{altura} / 2$
- ☐ b.  $(\text{baseMaior} + \text{baseMenor} * \text{altura}) / 2$
- ☐ c.  $(\text{baseMaior} + \text{baseMenor}) / \text{altura} * 2$
- ☒ d.  $(\text{baseMaior} + \text{baseMenor}) * \text{altura} / 2$
- ☐ e.  $\text{baseMaior} + \text{baseMenor} * (\text{altura} / 2)$

✓ Na  
mosca!

Sua resposta está correta.

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

O tipo  ✓ (também chamado booleano) define apenas dois valores: V (que representa verdadeiro) e F (que representa falso).

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Valores do tipo  ✓ representam todos os números positivos, negativos e o zero, sem casas decimais, o que exclui os números fracionários e irracionais.

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Considere o seguinte problema:

*Faça um programa que calcule e mostre a tabuada de um número inteiro digitado pelo usuário.*

O seguinte algoritmo apresenta uma solução correta, de acordo com as regras que estudamos sobre pseudocódigo?

**Algoritmo "Tabuada"**

**var**

**numero: inteiro**

**início**

**leia numero**

**escreva 1 \* numero**

**escreva 2 \* numero**

**escreva 3 \* numero**

**escreva 4 \* numero**

**escreva 5 \* numero**

**escreva 6 \* numero**

**escreva 7 \* numero**

**escreva 8 \* numero**

**escreva 9 \* numero**

**escreva 10 \* numero**

**fim**

Select one:

☒ True ✓

☐ False

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Qual programa abaixo soluciona o seguinte problema:

*"Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números".*

Select one:

- ☐ a. Algoritmo "Multiplica três números"

```
var
    num1, num2, num3, mult: real
início
    mult <- num1 * num2 * num3
    escreva mult
fim
```

- ☐ b. Algoritmo "Multiplica três números"

```
var
    num1, num2, num3, mult: real
início
    leia num1, num2, num3
    mult <- num1 * num2 * num3
fim
```

- ☐ c. Algoritmo "Multiplica três números"

```
var
    num1, num2, num3, mult: real
início
    mult <- num1 / num2 / num3
    escreva mult
fim
```

- ☒ d. Algoritmo "Multiplica três números"



```
var
    num1, num2, num3, mult: real
início
    leia num1, num2, num3
    mult <- num1 * num2 * num3
    escreva mult
fim
```

- ☐ e. Algoritmo "Multiplica três números"

```
var
    num1, num2, num3, mult: real
início
    leia num1, num2, num3
    mult <- num1 / num2 / num3
    escreva mult
fim
```

Sua resposta está correta.

### Question 8

Partially correct

Mark 0.67 out of 1.00

Considere o enunciado do problema abaixo: Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas, o valor do salário mínimo, e o número de horas extras trabalhadas, calcule e mostre o salário a receber, seguindo as regras abaixo:

1. a hora trabalhada vale  $1/20$  do salário mínimo;
2. a hora extra vale  $1/10$  do salário mínimo;
3. o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
4. a quantia a receber pelas horas extras equivale ao número de horas extras trabalhadas multiplicado pelo valor da hora extra;
5. o salário a receber equivale ao salário bruto mais a quantia a receber pelas horas extras.

Considerando o enunciado acima e selecione as instruções que completam o algoritmo abaixo resultando na solução correta ao problema apresentado.

#### Algoritmo "Calcula salário"

**var**

**salMinimo, valHoraTrab, valHoraExtra, salBruto, quantHorasExtras : real**

**numHorasTrab, numHorasExtras: inteiro**

valHoraExtra



**início**

leia numHorasTrab, salMinimo, numHorasExtras



**valHoraTrab <- salMinimo / 20**

valHoraExtra



**salBruto <-** numHorasTrab \* valHoraTrab



**quantHorasExtras <- numHorasExtras \* valHoraExtra**

salAReceber: real



escreva salAReceber



**fim**

Sua resposta está parcialmente correta.

You have correctly selected 4.

**Question 9**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Os 

- Fluxogramar

 também conhecidos como diagrama de blocos, que utilizam figuras geométricas para identificar tipos diferentes de instruções.

**Question 10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cada  representa uma ou mais posições de memória onde um determinado dado encontra-se armazenado.



Jump to...

[5.1 O Programa para Cálculo da Média](#) ►