

# Cronograma JavaScript

## Semana 1-2: Introdução aos Fundamentos da Programação e JavaScript

- ☐ Conceitos básicos de programação: variáveis, tipos de dados, operadores, estruturas de controle.
- ☐ Introdução ao JavaScript: sintaxe básica, declaração de variáveis, tipos de dados, operadores.
- ☐ Execução de código JavaScript em navegadores web e ambiente Node.js.

## Semana 3-4: Estruturas de Dados e Controle de Fluxo em JavaScript

- ☐ Arrays em JavaScript: criação, manipulação e iteração.
- ☐ Objetos em JavaScript: propriedades, métodos, manipulação de objetos.
- ☐ Estruturas de controle de fluxo em JavaScript: if-else, switch, loops (for, while, do-while).

## Semana 5-6: Funções em JavaScript

- ☐ Declaração de funções: function declaration, function expression, arrow functions.
- ☐ Escopo de variáveis: escopo global, escopo local, escopo de bloco.
- ☐ Passagem de parâmetros para funções e retorno de valores.

## Semana 7-8: Programação Orientada a Objetos em JavaScript

- ☐ Introdução à programação orientada a objetos em JavaScript.
- ☐ Construtores de objetos e prototipagem.
- ☐ Herança e polimorfismo em JavaScript.

## Semana 9-10: Manipulação do DOM (Document Object Model)

- ☐ Interação com elementos HTML através do JavaScript.
- ☐ Seleção de elementos, modificação de conteúdo, manipulação de estilos e eventos.
- ☐ Manipulação de formulários e validação de entrada de dados.

## Semana 11-12: Manipulação de Eventos e AJAX

- ☐ Registro e manipulação de eventos em JavaScript.
- ☐ Compreensão do modelo de eventos do navegador.
- ☐ Introdução ao AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) para

comunicação assíncrona com servidores web.

### **Semana 13-14: APIs e Assuntos Avançados**

- ☐ Exploração de APIs nativas do navegador: geolocalização, armazenamento local, canvas, WebSockets, etc.
- ☐ Manipulação de data e hora em JavaScript.
- ☐ Introdução a conceitos avançados como closures, callbacks, promises e async/await.

### **Semana 15-16: Revisão e Desenvolvimento de Projetos em JavaScript**

- ☐ Revisão dos conceitos aprendidos.
- ☐ Desenvolvimento de projetos práticos em JavaScript, como aplicativos web simples, jogos ou utilitários.
- ☐ Implementação de boas práticas de programação, organização de código e resolução de problemas.