AULA 1

O que aprendemos nessa aula:

* Diferentes maneiras de importar SVGs
* Passando funções como propriedades para outros componentes
* Revisão State e bind
* O que é e para que serve a ferramenta SVGR

AULA 2

O que aprendemos nessa aula:

* O que é o componente Fragment
* Qual a diferença entre stateless e statefull components
* Como decidir onde colocar informações
* Como funciona o Spread Operator do JS
* Passando funções por propriedade e gerenciando estado

AULA 3

O que aprendemos nessa aula:

* Como adicionar *options* no formulário dinamicamente
* Fizemos uma reflexão sobre o design do projeto
* Alteramos a representação de uma categoria
* Separação entre dados e visualização e quais as vantagens dessa abordagem
* Problemas com renderização e otimização do projeto

AULA 4

O que aprendemos nessa aula:

* Por que é bom tirarmos referências do state em componentes que estão muito acima na hierarquia
* Por que precisamos de uma fonte de dados
* Separando dados da renderização
* Padrão de projeto Observable
* Vantagens de se fazer injeção de dependências

AULA 5

O que aprendemos nessa aula:

* Como funciona o ciclo de vida dos componentes
* Métodos do ciclo de vida como o ComponentDidMount e o ComponentWillUnmount
* Adicionando estado local aos componentes e tirando de um componente pai
* Detalhes do bind e referencias para funções