O Python é uma linguagem extremamente versátil, sendo utilizada para fazer Back-End, engenharia de software, inteligência artificial, desenvolvimento de jogos e ciência de dados, afinal, não deveria esperar menos de uma linguagem com tantas bibliotecas e tão pouco código a ser escrito.

O Python foi criado por Guido Van Rossum em meados de 1989, no intuito de substituir a linguagem ABC, pois necessitava de um script que fizesse conexão com as chamadas do sistema Amoeba, utilizado na empresa que ele trabalhava. O nome "Python", muito assemelhado à uma cobra, foi inspirado em um programa chamado "Fly Circus de Monty Python". Sua facilidade de uso e infinitas bibliotecas são o que fazem com que o Python seja tão aplicado no mercado, podendo ser usado em várias áreas, já citadas acima. O Python utiliza muito da linguagem C e C++, fazendo assim, com que seja um código leve e rodável em qualquer máquina.

A linguagem C tem origem lá no início dos anos 70 e é muito utilizada até hoje, tendo o C++ como sua vertente. A linguagem C veio da evolução da B, sendo uma linguagem leve, muito flexível e poderosa, porém é limitada à até 100.000 linhas de código. Sabendo dessa limitação, um estudioso chamado Bjarne Stroustrup deu início à adaptação do C, criando a sua vertente, chamada C++, que tirou os limites do C e deu uma nova visão à programação, sendo livre para criarem novas versões do C++, uma delas é a programação orientada à objetos com o C++. Atualmente as linguagens C e C++ são utilizada nas faculdades de Sistema de Informação e Ciência da Computação em aulas de Lógica de Programação e Estrutura de dados.

Conforme o decorrer do texto, posso concluir que o Python é uma linguagem apropriada para quem quer iniciar uma carreira na área



