



Histórias como forma de comunicação



#### O Conceito de Monomito

O monomito, também conhecido como a "Jornada do Herói", é um conceito literário que descreve uma estrutura narrativa comum encontrada em muitas histórias ao redor do mundo. Foi popularizado por Joseph Campbell em seu livro "O Herói de Mil Faces" (1949).



# Carl Jung e o Inconsciente Coletivo

Carl Jung, um psicanalista suíço, introduziu a ideia do inconsciente coletivo, que se refere a estruturas da mente inconsciente compartilhadas entre seres humanos. Ele acreditava que mitos e símbolos são manifestações dessas estruturas mentais comuns.



## Joseph Campbell e a Jornada do Herói

CJoseph Campbell, um mitólogo, escritor e professor, expandiu as ideias de Jung ao estudar mitos de diferentes culturas. Ele identificou uma estrutura comum que chamou de "Jornada do Herói" ou monomito. A jornada consiste em três atos principais:

#### Partida

O herói é chamado para a aventura, enfrenta relutância inicial e, finalmente, cruza o limiar para o desconhecido.

#### Iniciação

O herói enfrenta provações, encontra aliados e inimigos e passa por uma transformação.

#### Retorno

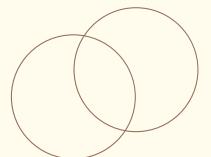
O herói retorna ao mundo comum, trazendo consigo o conhecimento ou o elixir obtido na jornada.



# Christopher Vogler e a Aplicação em Narrativas Modernas

Christopher Vogler, um executivo de
Hollywood, adaptou a Jornada do Herói de
Campbell para o contexto do cinema
moderno em seu livro "A Jornada do Escritor"
(1992). Ele simplificou a estrutura em 12
etapas, tornando-a mais acessível para
roteiristas e criadores de conteúdo.





O conceito de monomito, enraizado nas ideias de Jung sobre o inconsciente coletivo, foi expandido por Campbell e adaptado por Vogler para se tornar uma ferramenta valiosa na criação de histórias. A aplicação dessas ideias na Engenharia de Software pode enriquecer o design e a experiência do usuário, tornando os produtos mais atraentes e impactantes.



### Bora treinar?