

FIAP

Display LCD

- A utilização de displays é muito comum no dia a dia, com diversos tamanhos disponíveis, estes visores são úteis para mostrar variados tipos de informação.
- Estes modelos são utilizados para a visualização de caracteres. Alguns modelos mais recentes permitem mostrar imagens e gráficos



16x2



20x2



8x2



20x4

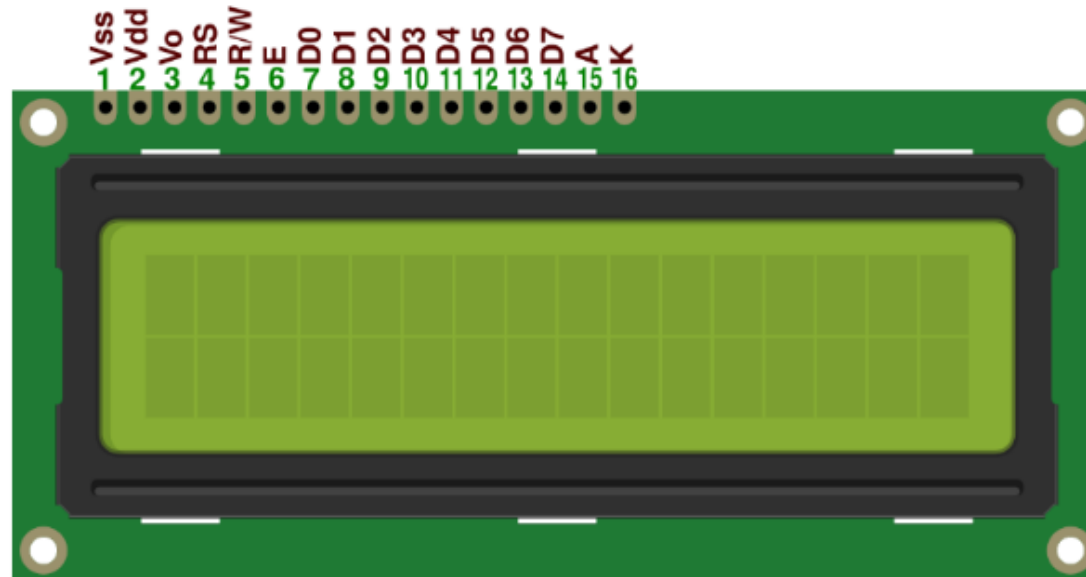


16x4



Display LCD 16x2

- Para utilizar os displays de cristal líquido é necessário a utilização de um **controlador** específico.
- Um dos controladores mais comuns no mercado é o **Hitachi HD44780**, presente em diversos modelos de LCD de vários tamanhos diferentes. O modelo mais comum é com 16 colunas e 2 linhas, conhecido como **LCD 16x2**.

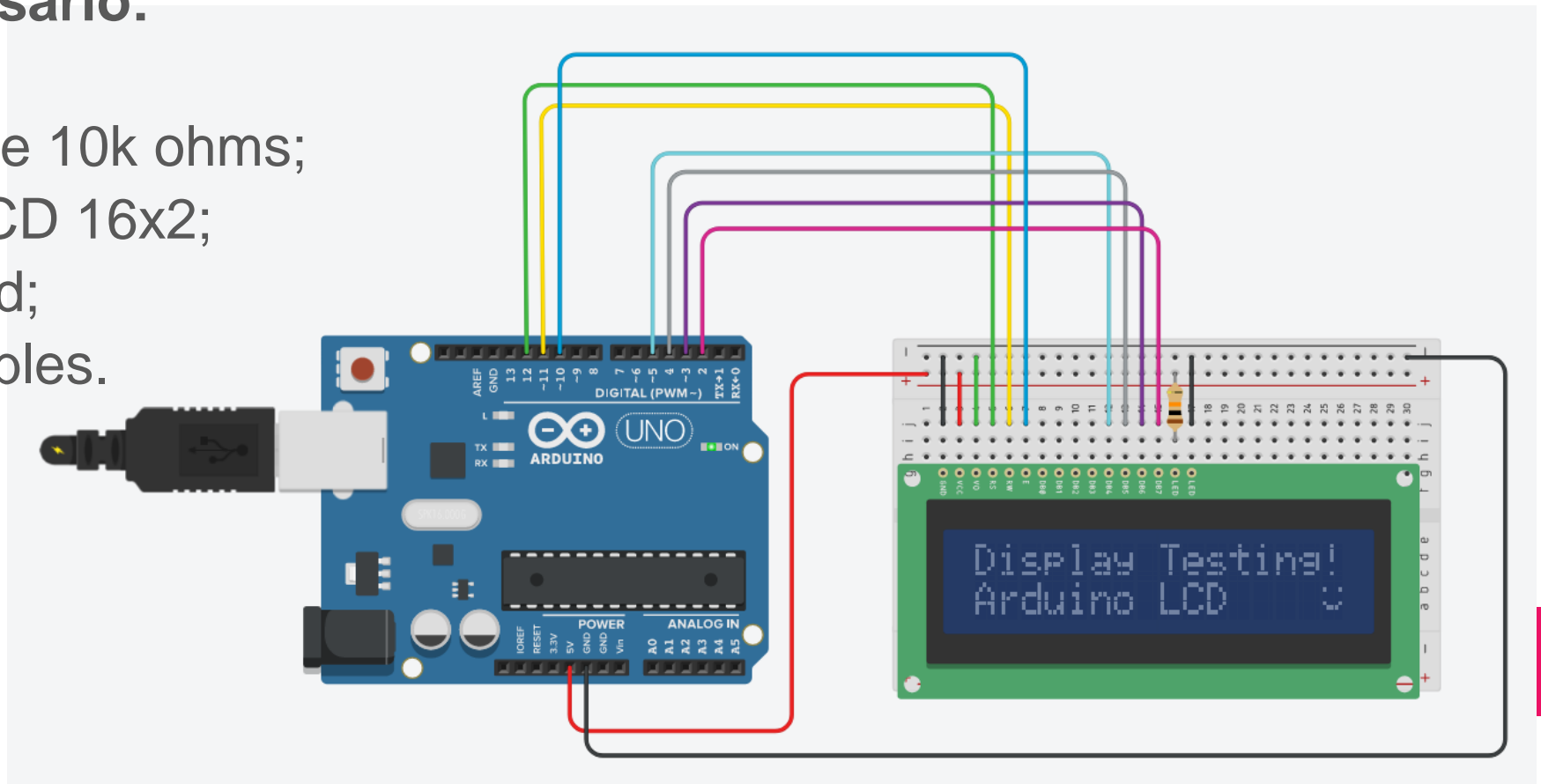


Display LCD 16x2

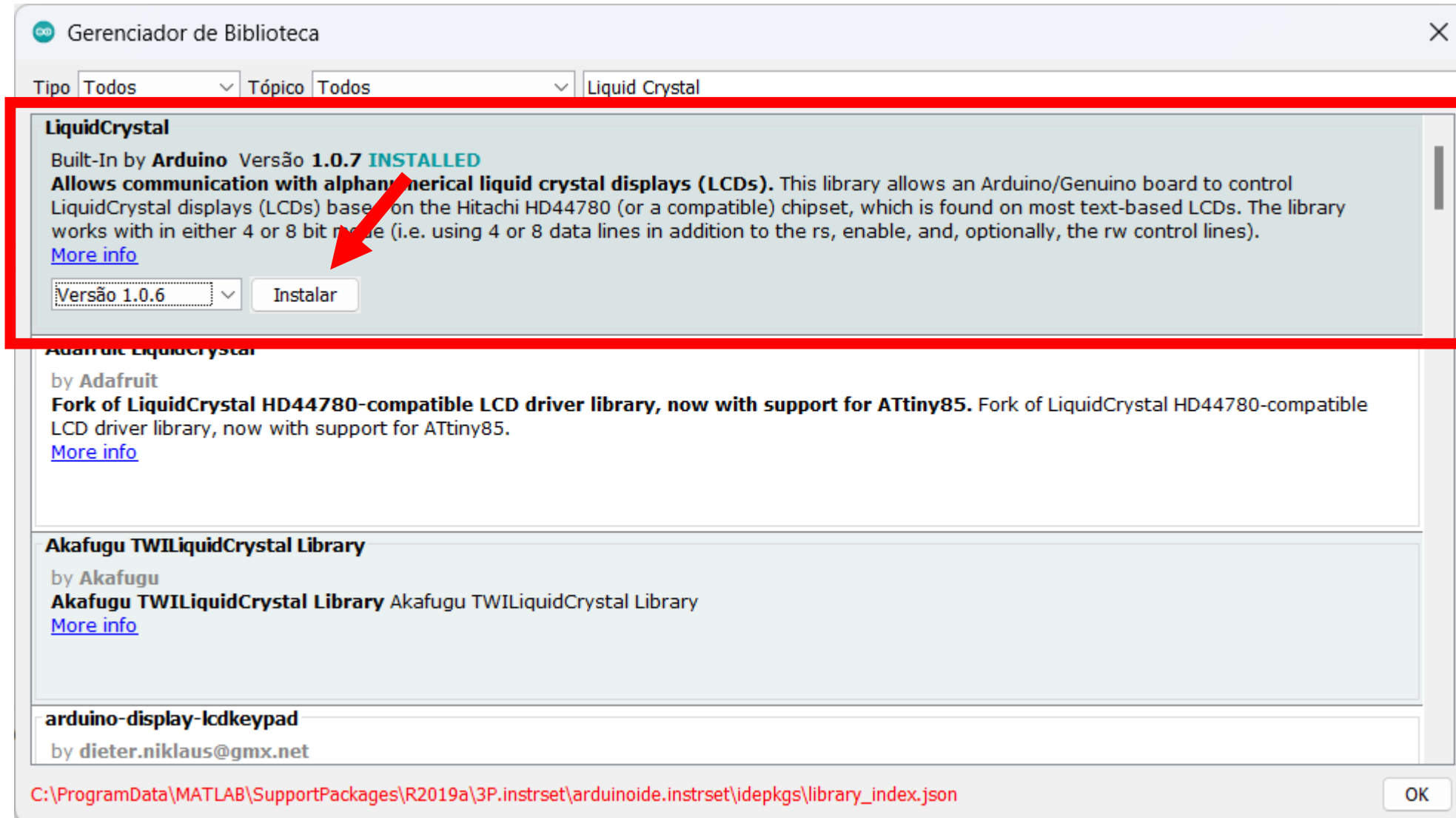
Vamos testar o “Hello World!!!” no display.

Material necessário:

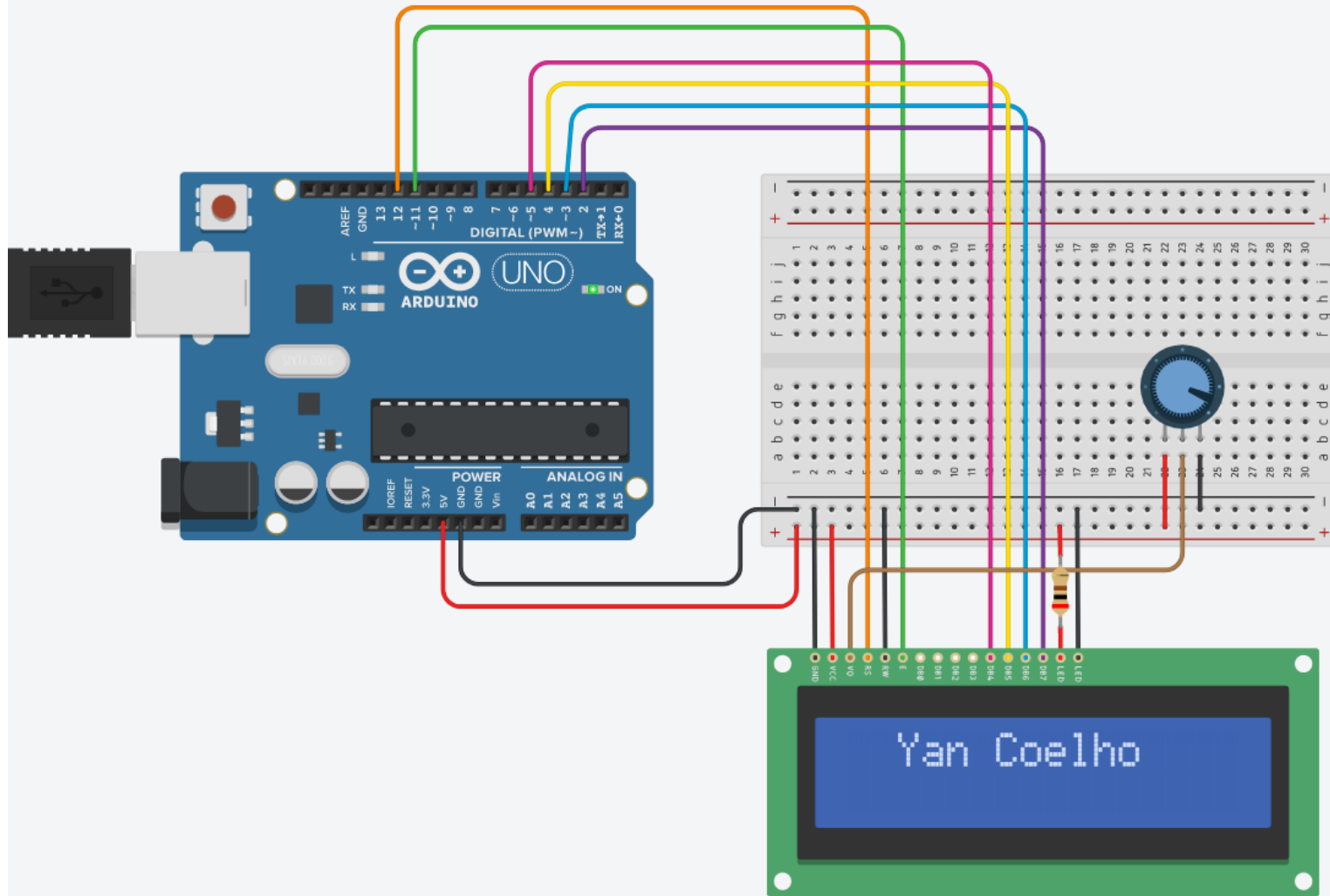
- 1 Arduino;
- 1 Resistor de 10k ohms;
- 1 Display LCD 16x2;
- 1 Protoboard;
- Jumpers cables.



Display LCD 16x2 - Biblioteca



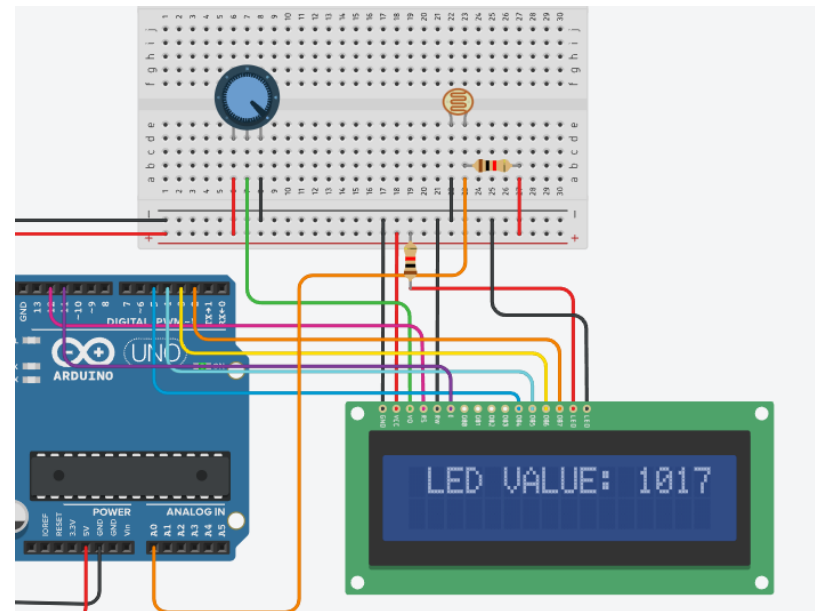
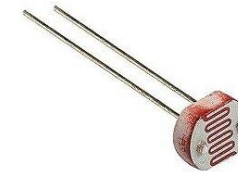
Lcd + Potenciômetro



```
1 #include <LiquidCrystal.h>
2 LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
3
4 void setup()
5 {
6     lcd.begin(16,2);
7     lcd.setCursor(2,0);
8     lcd.print("Yan Coelho");
9 }
10
11 void loop()
12 {
13
14 }
```

Desafio

- Exiba os valores do sensor ldr no display lcd



Copyright © 2024

Prof. Fabio / Prof. Lucas / Prof. Yan.

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).