

Engenharia de Software Computacional thinking with Python

Prof. Dr. Francisco Elânio

Agenda da aula

- Objetivo
- Conteúdo da disciplina
- Avaliação
- Introdução a linguagem Python
- Linguagens mais utilizadas
- Por que Python está em alta?
- Mercado para desenvolvedores (Python)
- Algoritmos

Objetivos

Apresentar e aplicar os conceitos de lógica de programação utilizando a linguagem de programação Python.

Conteúdo – 1° semestre

- > Conceito de algoritmos
- > Fluxograma | Pseudocódigo | Linguagem de programação
- > Tipos de dados
- > Inteiros | Reais | Texto | Lógico
- > Casting: int() | float() | str() | bool()
- > Variáveis e operadores Aritméticos
- > Comandos de entrada, saída e processamento de dados
- > print() | input()

Conteúdo – 1° semestre

- > Estruturas de Decisão e Operadores
- > Operadores Relacionais e Lógicos
- Decisão simples (if) | decisão composta (if else) | decisão encadeada (if elif else)
- > Estrutura de Seleção
- > Escolha: match case
- > Estruturas de repetição
- > Condicional: while
- > Contadora: for
- > Tratamento de erros
- > comando: try except else finally

Conteúdo – 2° semestre

- > Subalgoritmos
- > Funções | Procedimentos
- > Parâmetros: Reais e formais | default | args
- > Estrutura de dados unidimensional
- Estruturas de dados do tipo: vetor (dados homogêneos) | lista (list) | tupla (tuple)
- > Estrutura de dados homogênea bidimensional tipo matriz (dados homogêneos)
- Busca e ordenação em vetores / listas

Conteúdo – 2° semestre

- Conjuntos (set)
- > Dicionários
- > Tabelas de memória (listas x dicionários)
- > Arquivos
- > Manipulação de arquivos texto
- > Manipulação de arquivos CSV

Avaliação

A média final para aprovação deve ser maior ou igual a 6,0 pontos. Essa nota será resultante do novo sistema de avaliação da FIAP, assim composto:

Média 1º semestre:

- Challenge Sprint (2 atividades) e
- Checkpoints (2 a 3), representando 40% da nota semestral;
- · Uma Global Solution, representando 60% da nota do semestre.

Obs 1: Essa nota representará 40% da média anual.

Média 2º semestre:

- · Challenge Sprint (2 atividades) e
- Checkpoints (2 a 3), representando 40% da nota semestral;
- Uma Global Solution, representando 60% da nota do semestre.

Obs 2: Essa nota representará 60% da média anual.

Bibliografia

BÁSICA

ASCENCIO, A. F. G, CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java, 2ª Edição, São Paulo: Pearson 2007.

FURGERI, Sérgio. Introdução à Programação em Python. São Paulo: Editora Senac, 2021.

MENEZES, Nilo. Introdução à Programação em Python. São Paulo: Novatec, 2019

SALVETTI, Dirceu Douglas; BARBOSA, Lisbete Madson. Algoritmos. São Paulo: Pearson, 2004.

COMPLEMENTAR

BORGES, Luiz Eduardo. Python para Desenvolvedores, 2ª Edição. Rio de Janeiro: Novatec, 2010.

MATTHES, Eric. Curso Intensivo de Python: Uma introdução prática e baseada em projetos à programação. São Paulo: Novatec, 2016.

SWEIGART, Al. Automatize Tarefas Maçantes com Python: Programação prática para verdadeiros iniciantes. São Paulo: Novatec, 2015.

Introdução à linguagem de programação em Python

Linguagem de programação Python

Python é uma linguagem de programação de alto nível, dinâmica, interpretada, modular, multiplataforma, orientada e administrada pela Python Software Foundation.

Possui sintaxe simples e oferece suporte a módulos e pacotes.



Autor da linguagem de programação Python

Guido Van Rossum

Nascimento em 31 de janeiro de 1956 (67 anos)

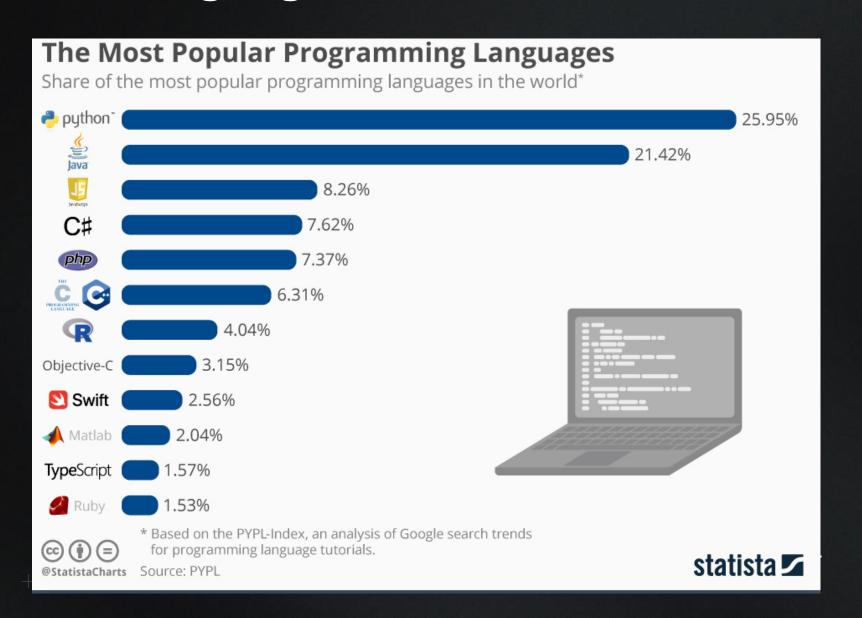
Haarlem, Países Baixos

Prêmio Anual Software Livre (2001)



Programador de computador na Holanda. Iniciou o seu projeto em 1989 no *Centrum Wiskunde & Informatica* (CWI).

Linguagens mais utilizadas



Por que Python está em alta?



Nível de experiência ▼ Data do anúncio 🔻 Vagas ▼ Empresa ▼ data science em: Estados Unidos Configurar alerta 113.412 resultados Promovida **Experienced Senior Associate, Forensic Data &** Analytics **BDO USA** Oak Brook, IL (Híbrido) US\$ 110K/a - US\$ 125K/a (da descrição da vaga) Recrutando agora Promovida Senior Physical Design Engineer NVIDIA Santa Clara, CA US\$ 156K/a - US\$ 287,5K/a (da descrição da vaga) 5 ex-alunos trabalham aqui Crypto Quant Trader Gravitas Recruitment Group (Global) Ltd Ásia Oriental (Remoto) Dica Premium: envie uma mensagem ao anunciante da vaga Promovida · in Candidatura simplificada Statistician / Data Scientist Footprint Gilbert, AZ (Presencial) Há 1 semana · in Candidatura simplificada

Senior Physical Design Engineer

Tipo de vaga ▼

Salvar

Todos os filtros

NVIDIA · Santa Clara, CA

 Responsible for all aspects of physical design and implementation of GPU, CPU and other ASICs targeted at the desktop, laptop, workstation, and mobile markets.

Presencial/remota •

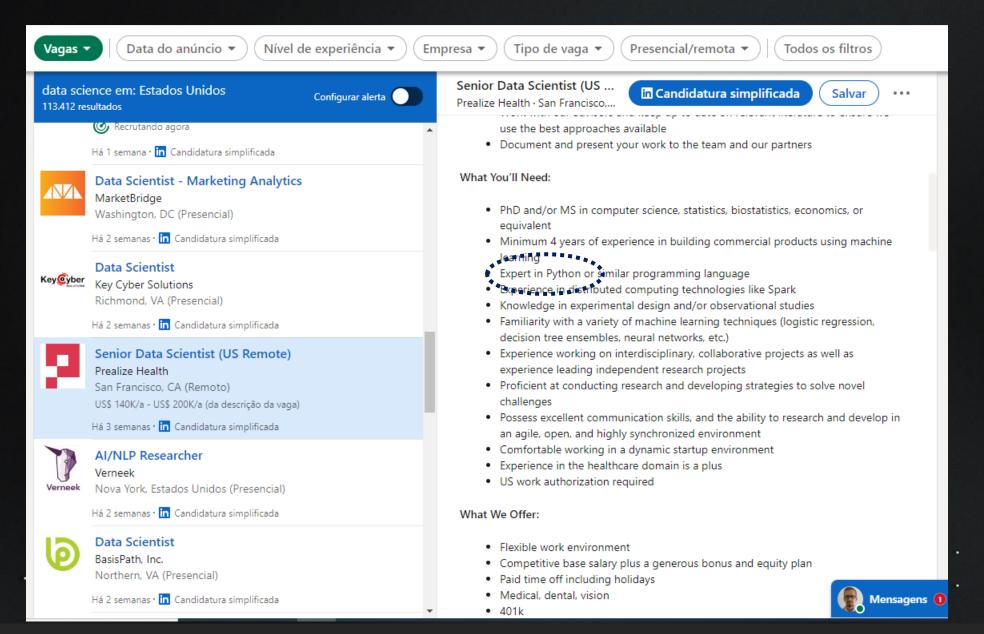
- As a member of a team, we will all participate in establishing physical design methodologies, flow automation, chip floorplan, power/clock distribution, chip assembly and P&R, timing closure.
- Craft designs for static timing analysis, power and noise analysis and back-end verification.

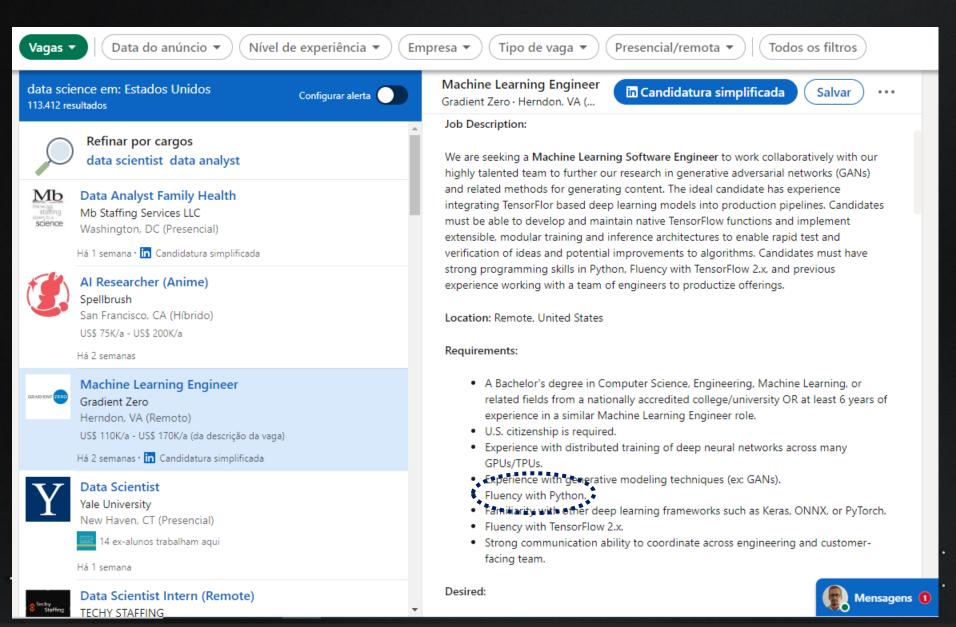
What We Need To See

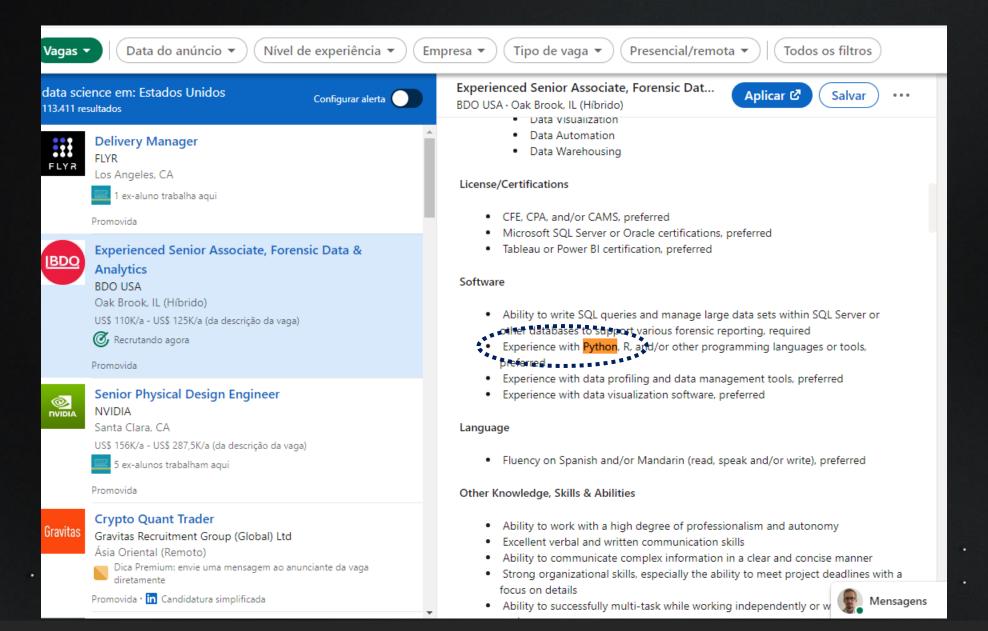
- BSEE (MSEE preferred) or equivalent experience.
- 8+ years of experience in large VLSI physical design implementation on 5nm, 4nm and 3nm technology.
- Your successful track record of delivering designs to production is a requirement.
- Shown experience in the following areas: Power, Performance and Area improvement Initiatives is a plus.
- Already a validated strong power user of P&R, Timing analysis, Physical Verification and IR Drop Analysis CAD tools from Synopsys (ICC2/DC/PT/STAR-RC/ICV), Cadence (Innovus, Tempus, SeaHawk) and Mentor Graphics.
- Deep understanding of custom macro blocks such as RAMs, CAMs, high-speed IO drivers. PLLs.
- Confirmed prior experience in timing closure, clock/power distribution and analysis, RC extraction and correlation, place/ route and tapeout solutions.
- To be successful you should possess strong analytical and debugging skills required.
- Proficiency using Python, Perl, Tcl, Make scripting is helpful.

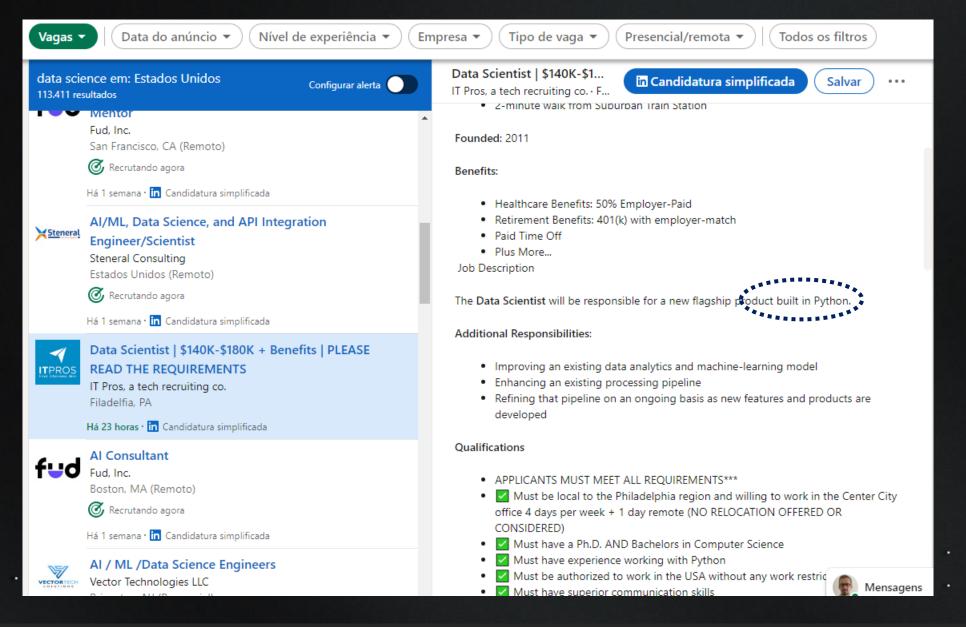
NVIDIA is widely considered to be the leader of Al computing, and one of the technology world's most desirable employers. We have some of the most forward-thinking and hardworking people in the world working for us. If you're creative and autowant to hear from you.

Mensagens 1



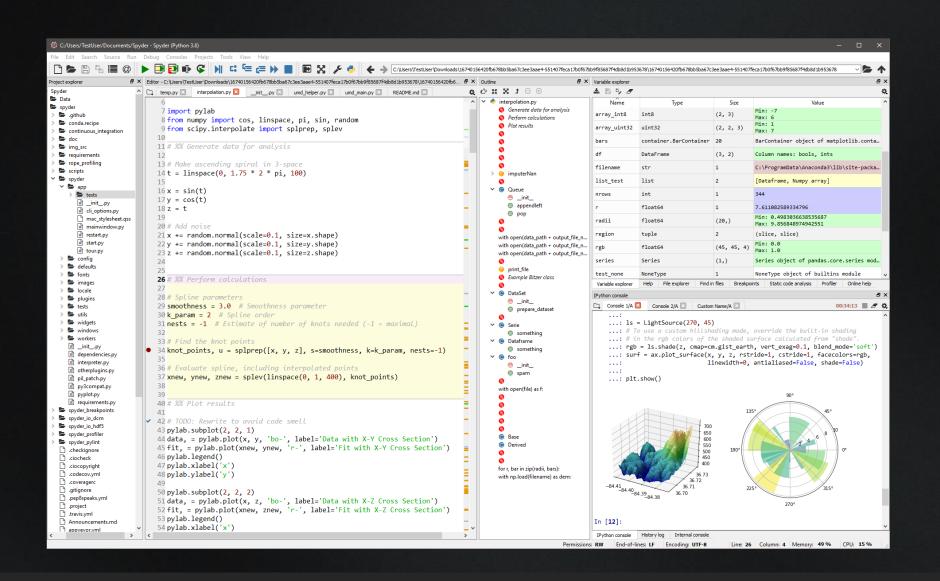






Compiladores / Editores de código em Python

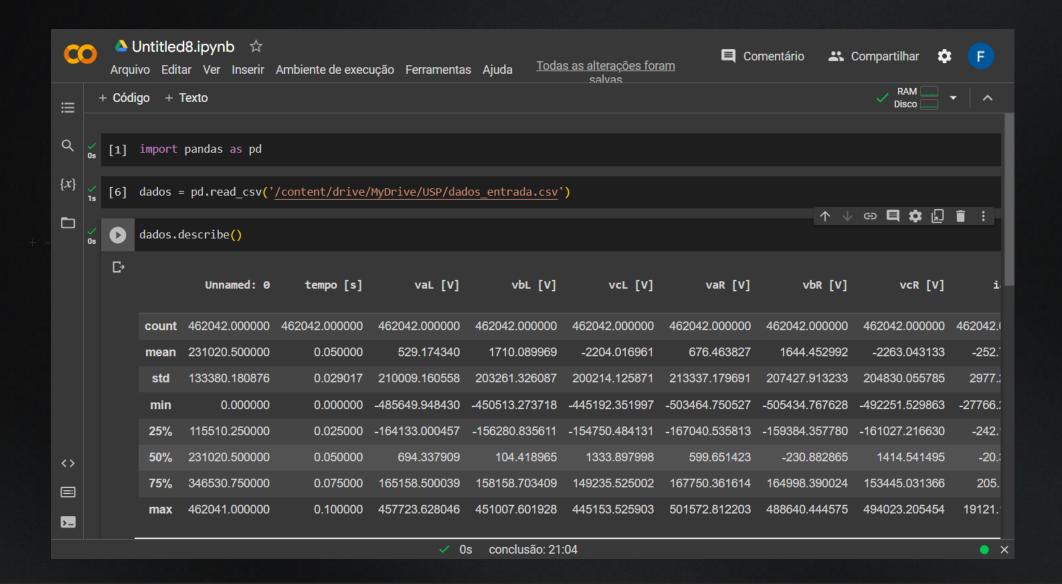






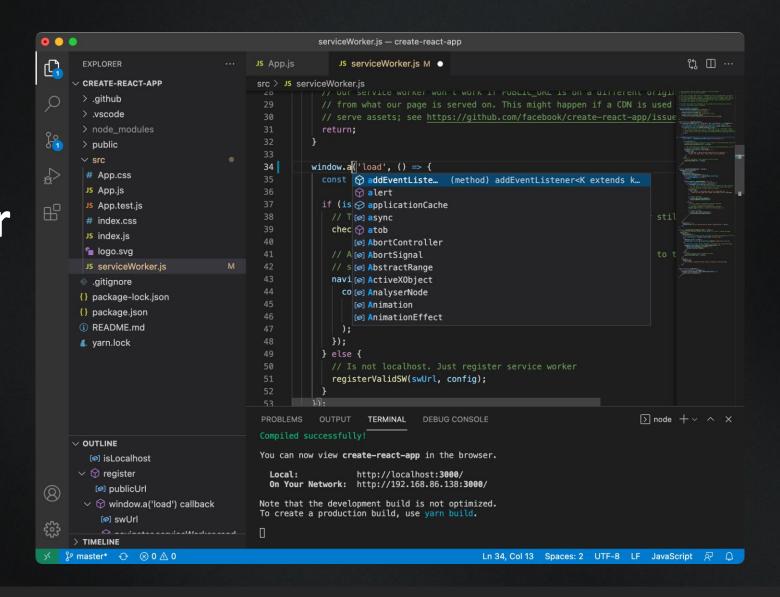
```
In [1]: %matplotlib inline
        import pandas as pd
        import numpy as np
        import plotly
        from IPython.display import display, Markdown as md
In [2]: title = "My Shiny Report"
       y = 3
       display(md("# Just look at this graph from {}".format(title)))
       Just look at this graph from My Shiny Report
In [4]: df = pd.DataFrame(np.random.randn(x, y))
        df.cumsum().plot()
Out[4]: <matplotlib.axes._subplots.AxesSubplot at 0x7f127adda278>
         -20
         -40
         -60
                    200
                            400
                                           800
                                                  1000
```







Este compilador será utilizado nas aulas



O importante é não parar de questionar (Einstein)

Referências

ASCENCIO, A. F. G, CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java, 2ª Edição, São Paulo: Pearson 2007.

SALVETTI, Dirceu Douglas; BARBOSA, Lisbete Madson. Algoritmos. São Paulo: Pearson, 2004.