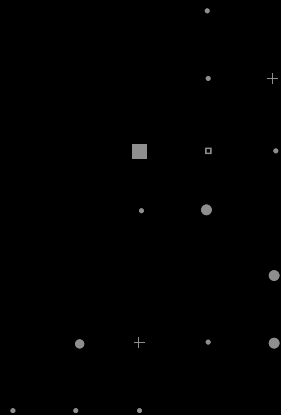


FIAP

GRADUAÇÃO



ENGENHARIA DE SOFTWARE

FULL STACK & DEVSECOPS

—
BACHARELADO: 4 ANOS

Plano de Aula – 2023

Front-End Design

Ementa – 1º Semestre

■ Padrões Web - HTML 5 - CSS 3 – Bootstrap – Sass

Introdução Web

- Histórico
- Servidores
- Protocolos
- Domínios

Desenvolvimento em camadas

- Conceito de Front-End

Softwares necessários

- VS Code
- instalação e extensões

Introdução HTML

- O que é
- Como funciona
- Conceito de Tag



Ementa

Padrões Web - HTML 5 - CSS 3 – Bootstrap – Sass

Criando primeiro projeto

- Tags estruturais
- Cabeçalhos
- Parágrafo
- Imagens
- Listas
- Links

Tabelas

Formulários

Introdução CSS

- Tipos
- Especificidade
- Herança



Ementa

Padrões Web - HTML 5 - CSS 3 – Bootstrap – Sass

Formatação

- Fontes
- Imagens
- Listas
- Sistemas de cores

Containers

- Box model
- Background

Seletores

- Unidades de Medida CSS
- Variáveis

Position

- Flexbox



Ementa – 2º Semestre

■ Padrões Web - HTML 5 - CSS 3 – Bootstrap – Sass

Containers semânticos

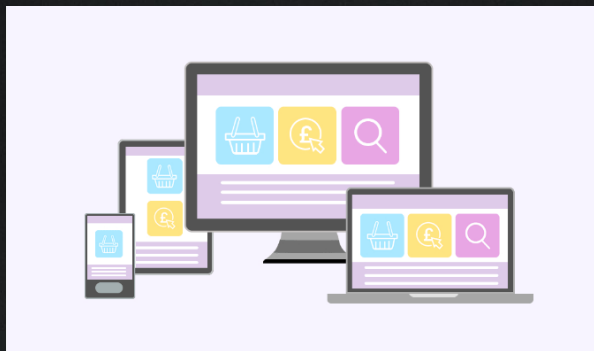
CSS Grid Layout

Design Responsivo

- Mobile First
- Media Queries
- Container Queries

Bootstrap

- Containers
- Grid
- Menu
- Modal
- Caroussel
- Vídeos



Ementa – 2º Semestre

■ Padrões Web - HTML 5 - CSS 3 – Bootstrap – Sass

Sass

- Pré-processadores
- Instalação
- Sintaxes
- Compilação
- Nesting
- Parent Selector
- Placeholder Selector
- Variáveis
- Mixins
- Funções





ES

Front-End Design

Prof. Rolfi Luz- profrolfi.luz@fiap.com.br





OLÁ ! Muito Prazer !

prof. Rolfi Cintas Gomes Luz

Casado, Pai de 3 filhos e um deles é + Q ESPECIAL !

Tenho +de 20 anos de Mercado de TI e +15 docente universitário.

Mestre em Ensino de Ciências

Bacharel em Ciência da Computação

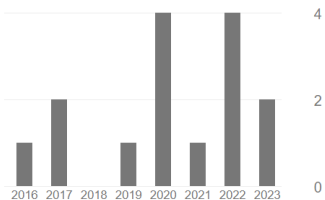
Técnico em Informática e Teólogo.

Prof. Rolfi Luz- profrolfi.luz@fiap.com.br

Citado por

[VER TODOS](#)

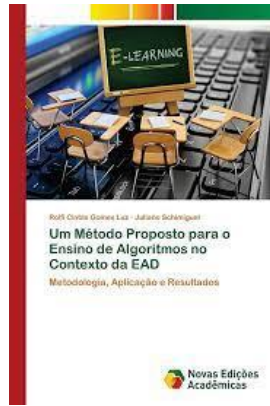
	Todos	Desde 2018
Citações	24	12
Índice h	2	1
Índice i10	1	1



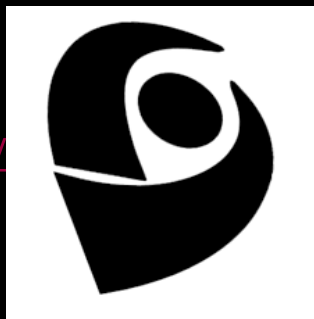
Academia Premium

6,560 papers mention Rolfi Cintas Gomes Luz

Including one published by a member of the Faculdade de Educação department at Universidade Estadual de Campinas



Redes Sociais



<http://lattes.cnpq.br/>



<https://www.linkedin.com/in/rolfi-cintas-gomes>

<https://www.credly.com/>

Credly



Google Cloud

https://www.cloudskillsboost.google/public_profiles/

V
O
C
Ê

2.0

**ESTUDE, TENHA PACIÊNCIA,
ACREDITE NO SEU POTENCIAL
E NUNCA DESISTA!**



**É AOS POUCOS QUE A
VIDA VAI DANDO CERTO!**

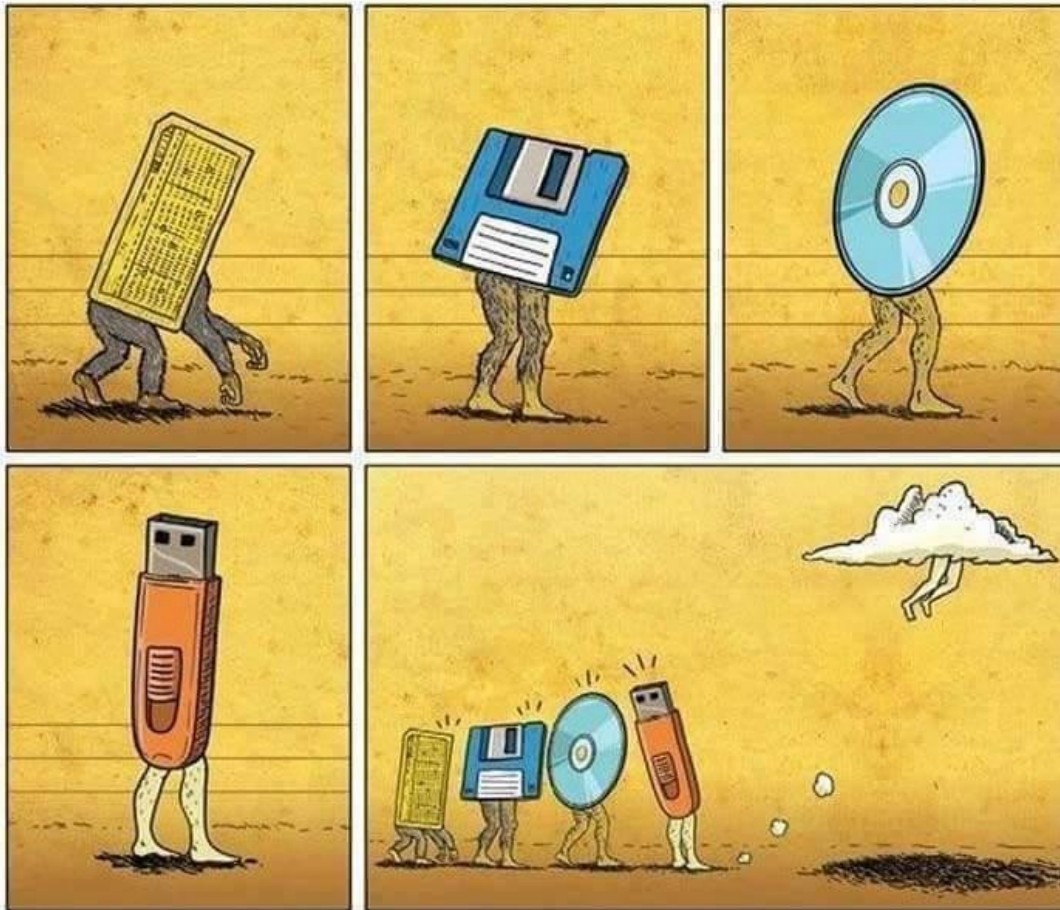
001
010
011
100
111

Curtido de:

in

EVOLUÇÃO

Evolution of Memory Storage



Curtido de:

in

No princípio ...

The logo for Symbolics.com, featuring the word "Symbolics.com" in white serif font on a dark blue rectangular background. A small yellow "Beta" tag is positioned at the bottom right of the logo.

Symbolics.com
Beta

<https://symbolics.com/museum/>



<https://my.matterport.com/show/?m=Vz8kCqGRjQA>

The logo for Web Design Museum, featuring the words "Web Design Museum" in white serif font on a dark blue rectangular background.

Web Design Museum

<https://www.webdesignmuseum.org/>



<http://web.archive.org/>

Manopla

PROGRAMAÇÃO FULLSTACK

FRONT END

- Sass
- VueJS
- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Bootstrap
- Angular JS
- ReactJS
- jQuery
- JSON
- AJAX
- PWA

PROTOCOLOS E APIS

- REST
- SOAP
- API
- webSockets

BACK END

- Ruby
- NodeJS
- Python
- C#
- Perl
- Scala
- .NET
- Java
- PHP
- MongoDB
- PostgreSQL

BANCO DE DADOS

- NoSQL
- AWS
- Azure
- iOS
- Linux
- IMB i
- MySQL
- Windows
- Android
- Redis

PLATAFORMAS

@onebitcode

Curtido de:

in

Padrões Web

Introdução ao HTML

Material adaptado de :

Prof. Alexandre Carlos - profalexandre.jesus@fiap.com.br

Prof. Luís Carlos - lsilva@fiapcom.br



HTML – Hyper Text Markup Language

É uma linguagem de marcação utilizada para formatações de textos, inserir imagens e ligações de hipertexto.

Não é possível programar em linguagem HTML pois ela é simplesmente uma linguagem de marcação.

Os navegadores (browsers) são os responsáveis por identificar as marcações em HTML e apresentar os documentos conforme o que foi especificado por essas marcações.





HTML – Hyper Text Markup Language

Todo documento HTML apresenta elementos entre parênteses angulares (< e >) - esses elementos são as etiquetas (tags) de HTML, elas definem onde começa e termina um determinado conteúdo na página. A maioria das tags tem abertura e fechamento:

`<tag>...</tag>`

Alguns elementos são chamados "vazios", pois não marcam uma região de texto, apenas inserem algo no documento: `<tag>`

Todos os elementos podem ter atributos:

`<tag atributo1="valor1" atributo2="valor2">...</tag>`

Os atributos podem ser obrigatórios ou opcionais. Use sempre minúsculas para escrever as tags.



HTML – Estrutura básica

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



ESTRUTURA HTML

O Doctype deve ser a primeira linha de código do documento antes da tag HTML.

<!DOCTYPE html>

O Doctype indica para o navegador e para outros meios qual a especificação de código utilizar. Em versões anteriores, era necessário referenciar o DTD diretamente no código do Doctype. Com o HTML5, a referência por qual DTD utilizar é responsabilidade do Browser.

O Doctype não é uma tag do HTML, mas uma instrução para que o browser tenha informações sobre qual versão de código a marcação foi escrita. HTML



ESTRUTURA HTML

```
<html lang="pt-br">
```

O código HTML é uma série de elementos em árvore onde alguns elementos são filhos de outros e assim por diante. O elemento principal dessa grande árvore é sempre a tag HTML.

O atributo LANG é necessário para que os user-agents saibam qual a linguagem principal do documento.



ESTRUTURA HTML

<head>...</head>

A Tag HEAD é onde fica toda uma parte muito importante de sua página. No HEAD ficam os metadados. Meta dados geralmente definem o título do documento, o conjunto de caracteres, os estilos e outras metainformações. Para usar esses metadados, fazemos uso da tag `<meta>...</meta>`

`<meta charset="UTF-8">`

Para exibir uma página HTML corretamente, um navegador da web deve conhecer o conjunto de caracteres usado na página. Isso é especificado na tag `<meta>` com o atributo charset.



ESTRUTURA HTML

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

O viewport é a área visível do usuário de uma página da web, sendo que ela varia de acordo com o dispositivo. Ela irá nos ajudar para desenvolver conteúdo responsivo.

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

O http-equiv vai fazer qualquer navegador da Microsoft anterior ao Edge se comportar como ele na hora de renderizar a página.



ESTRUTURA HTML

`<title>...</title>`

Define o título da página, o conteúdo que será exibido nas abas dos navegadores.

`<body>...</body>`

É aqui que todo conteúdo de sua página será inserido. Entenda como conteúdo: textos, imagens, links, tabelas, formulários, tudo aquilo que será exibido ao usuário.



ELEMENTOS HTML

Cabeçalhos HTML

As tags `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>` e `<h6>` irão delimitar as tags de cabeçalhos para os seus documentos HTML. Devemos lembrar que `<h1>` é o maior nível de cabeçalho e `<h6>` o menor, mas isso pode mudar de acordo com a formatação CSS que poderá ser aplicada na página.

`<h1>` Cabeçalho nível 1 `</h1>`

`<h2>` Cabeçalho nível 2 `</h2>`

`<h3>` Cabeçalho nível 3 `</h3>`

`<h4>` Cabeçalho nível 4 `</h4>`

`<h5>` Cabeçalho nível 5 `</h5>`

`<h6>` Cabeçalho nível 6 `</h6>`



ELEMENTOS HTML

Parágrafos

A tag `<p>` permite a criação de um parágrafo qualquer. Podemos usar CSS para fazer a estilização desse parágrafo formatando entre outras coisas suas margens.

`<p>` Aqui vem o texto.....`</p>`



ELEMENTOS HTML

Quebra de Linha

Quando queremos mudar de linha, usamos o elemento `
`. Isso só é necessário quando é necessária uma quebra de linha em determinado ponto, pois os browsers já quebram as linhas automaticamente para apresentar os textos. Com sucessivos `
`, é possível inserir diversas linhas em branco nos documentos, uma prática que precisa ser evitada.

`<p>`Este texto recebeu

`
`

uma quebra `</p>`



ELEMENTOS HTML

Listas Ordenadas

A tag `` define uma lista ordenada (com números). Use a tag `` junto com a tag `` para criar listas ordenadas.

```
<ol>
```

```
  <li>Notebook</li>
```

```
  <li>Mouse</li>
```

```
  <li>Impressora</li>
```

```
</ol>
```



ELEMENTOS HTML

Listas Não Ordenadas

A tag `` define uma lista não ordenada (com marcadores). Use a tag `` junto com a tag `` para criar listas não ordenadas.

```
<ul>
```

```
  <li>Web</li>
```

```
  <li>Mobile</li>
```

```
  <li>Games</li>
```

```
</ul>
```



ELEMENTOS HTML

Imagens

Imagens são inseridas pela tag ``. Possui o atributo `src` que indica o local onde a imagem está armazenada e o atributo `alt` que auxiliará na usabilidade da página com pessoas com algum tipo de deficiência visual.

``

OBS.: se a imagem não for carregada, o navegador exibirá o valor inserido no atributo `alt`.





ELEMENTOS HTML

Links

Com HTML é possível fazermos ligações de uma região de texto (ou imagem) a um outro documento, para isso utilizamos a tag `<a>` da seguinte forma:

```
<a href= "arq_destino">âncora</a>
```

onde:

arq_destino: é o endereço do documento de destino.

âncora: é o texto ou imagem que servirá de ligação hipertexto do documento sendo apresentado para o documento de destino.





ELEMENTOS HTML

Texto de Link

Um texto de link bem claro pode ajudar os visitantes a encontrar o que querem e dar uma impressão mais positiva do seu site.

Para escrever um bom texto de link, pense em palavras que as pessoas podem utilizar na pesquisa de destino do link.





ELEMENTOS HTML

Links para outros Sites

Quando criamos um link para um site diferente do nosso, o valor do atributo href, será o endereço web completo para o site, o que é conhecido como URL ABSOLUTO.

Exemplo: criar um link para o site da FIAP.

```
<a href="http://www.fiap.com.br">FIAP</a>
```





ESTRUTURA HTML

Links para páginas no mesmo Site

Quando criamos um link para outras páginas dentro do mesmo site, não é necessário especificar o nome do domínio, podemos usar um atalho conhecido como URL RELATIVO.

Se todas as páginas estiverem na mesma pasta, então o valor do atributo **href** é apenas o nome da página html desejada.

```
<a href="index.html">Home</a>
```

Se as páginas estiverem em uma pasta diferente, então devemos colocar o nome correspondente da pasta no atributo **href**.

```
<a href="cursos/javascript.html">Javascript</a>
```



ELEMENTOS HTML

Abrindo Link em abas diferentes

Se você quer que um link seja aberto em uma nova janela ou aba, utilize o atributo target na tag de abertura com o valor `"_blank"`.

```
<a href="http://www.fiap.com.br" target="_blank">FIAP</a>
```



ELEMENTOS HTML

Link para partes da página

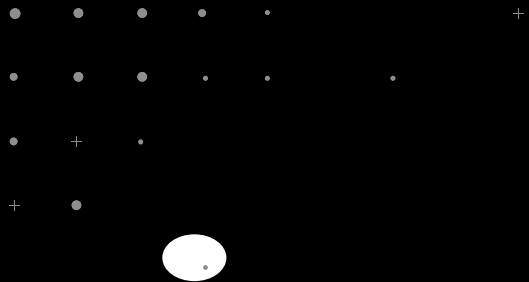
No topo de uma página longa, talvez você queira adicionar uma lista dos conteúdos para as seções correspondentes, ou então você queira adicionar um link na parte inferior da página para retornar ao topo. Para isto você deve:

I – Identificar os pontos de destino da página, usando o atributo `id`.

```
<h1 id="titulo">Título da Página</h1>
```

II – Use a tag `<a>`, seguido do elemento `href`, que deve começar com o símbolo `#`, e o atributo `id`.

```
<a href="#titulo"> Título da página</a>
```



|
+

FIAP

