



FIAP



Domain Driven Design using Java



AGENDA

1

Apresentação do professor

2

Objetivo da Disciplina e Bibliografia

3

Plano Semanal de Aulas

4

Metodologia

5

Avaliação



Evando Borges

Professor

- Graduado em Ciências da Computação - 2007
- Mestrado em Engenharia de Software (USP) – 2019
- Borges, Evando Souza, et al. "Monitoring of Business Processes' non Functional Requirements based on Quality of Service." **Proceedings of the XIV Brazilian Symposium on Information Systems**. 2018.
- BORGES, Evando S. et al. Monitoring of non-functional requirements of business processes based tn quality of service attributes of web services. In: **ICEIS 2019- Proceedings of the 21st International Conference on Enterprise Information Systems**.



profevando.borges@fiap.com.br



2023 e 2024

EXPERIENCIA PROFISSIONAL

- Mais de 17 anos atuando com desenvolvimento de aplicações
- Algumas certificações: Java, TOGAF, Scrum, etc.
- Atualmente atuo como Especialista em Arquitetura e Desenvolvimento de Sistemas na CCEE;
- Últimos projetos: Computação Confidencial, Blockchain, DevOps e Arquitetura Cloud.
- Palestras em algumas conferencias importantes: AWS Summit e Unicamp – 2023
- Mentor “Conversas Energéticas”

FIAP

Ementa

Aplicação do conceito de orientação a objetos em Java (JSE e JEE) que favoreça a reutilização de código e o mínimo de acoplamento através dos patterns. Comunicação com banco de dados utilizando JDBC.

Objetivos	A presente disciplina tem como objetivo apresentar e aplicar os conceitos de orientação à objetos utilizando a linguagem de programação Java.
Competências	Ao término da disciplina os alunos deverão ser capazes de: <ul style="list-style-type: none">- Implementar algoritmos de programação orientado à objetos.- Utilizar linguagem de programação em ambiente de desenvolvimento.
Habilidades	Durante a disciplina espera-se que o aluno desenvolva as seguintes habilidades: <ul style="list-style-type: none">- Desenvolver aplicações utilizando conceitos da orientação à objetos com acesso à banco de dados com a linguagem Java.

Ementa

Conteúdo	
1º Semestre	2º Semestre
<ul style="list-style-type: none">✓ Introdução ao Java✓ Classes, Atributos e Métodos✓ Ambiente de Desenvolvimento Integrado✓ Instanciação e manipulação de objetos✓ Tipos primitivos✓ Entrada e saída de dados✓ Conversões entre Tipos, Casting✓ Manipulação de Strings✓ Sobrecarga de Métodos, Construtores✓ Encapsulamento✓ Pacotes✓ Modificadores de Acesso✓ Herança✓ Sobrescrita de Métodos✓ Comentários e Javadoc✓ Interfaces e classes Abstratas✓ Interface Gráfica com pacote swing e awt<ul style="list-style-type: none">• JFrame, JPanel• JButton, JLabel, JTextField, JTextArea• JRadioButton, JCheckBox• ActionListener e MouseListener	<ul style="list-style-type: none">✓ Vetores de Objetos e Coleções✓ Tratamento de Exceptions✓ Manipulação de Banco de dados com JDBC✓ Design Patterns DAO, Factory e Singleton✓ Arquitetura em 3 camadas - MVC✓ Business Objects✓ Web Services RESTful<ul style="list-style-type: none">• Protocolo HTTP e arquitetura RESTful• JSON• Verbos (GET, POST, PUT, DELETE)• Status Code✓ Spring Framework<ul style="list-style-type: none">• Spring Boot, Spring Initializr e Projeto Maven• Spring MVC – Controllers• Spring Data JPA• Spring MVC – Validação (Bean Validation)• Spring Security• Spring MVC – Views com Thymeleaf✓ Build e Deploy

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia	
Básica	<p>DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Java: como programar. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2017</p> <p>KÖLLING, M.; BARNES, D. J. Programação orientada a objetos com Java: uma introdução prática usando o Bluej. 1. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2004</p> <p>KALINOVSKY, Alex. Java secreto: técnicas de descompilação, patching e engenharia reversa. São Paulo: Pearson, 2005</p> <p>ERIC, Evans. Domain-Driven Design - Atacando as complexidades no coração do software. Rio de Janeiro, 2017</p> <p>HEMRAJANI, Anil. Java com Spring, Hibernate e Eclipse. São Paulo: Pearson, 2013</p>
Complementar	<p>RANGEL, Pablo; CARVALHO JUNIOR, José Gomes de. Sistemas orientados a objetos: teoria e prática com UML e Java. Rio de Janeiro: Brasport, 2021</p> <p>ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, PASCAL, C/C++ e JAVA. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007</p> <p>PUGA, Sandra Gavioli; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estrutura de dados: com aplicações em Java. 2. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2009</p> <p>DEITEL, P.J.; DEITEL, H. M. Ajax Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores. 1ª ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2008</p> <p>BOND, Martin; Haywood, Dan; Law, Debbie; Roxburgh, Longshaw Peter. Aprenda J2EE: com EJB, JSP, Servlets, JNDI, JDBC e XML. 1ª ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2003.</p>

Material de sala de aula:

Após toda aula disponibilizarei os códigos confeccionados no portal do aluno e no teams.

HORÁRIO DE AULA

SEGUNDA-FEIRA (PRESENCIAL)

08H10 ÀS 09H50

QUARTA-FEIRA (REMOTA)

08H10 ÀS 09H50

Obs.: Sujeito Alteração

AVALIAÇÃO

As notas semestrais na **FIAP** são compostas:

40% Project Checkpoint Challenge&Feedback (2 Challenge + **3 Checkpoint**)

60% Global Solution (solução de tarefas de Cases reais)

$$MS1 = (PCC\&F \times 0.4 + GS \times 0.6)$$

ATENÇÃO: CP NÃO TEM SUBSTITUTIVA

CÁLCULO DE MÉDIA ANUAL

A média anual é ponderada, ou seja, os semestres possuem pesos diferentes:

$$MA = (MS1 \times 0.4 + MS2 \times 0.6)$$

AVALIAÇÃO

CRITÉRIOS DE APROVAÇÃO

Média Anual	Situação
0 a 3.9	Reprovado
4.0 a 5.9	Exame
6.0 a 10	Aprovado

CASO O ALUNO FIQUE DE EXAME:

Nota para aprovação = $(12 - \text{Média Anual})$



AVALIAÇÃO GLOBAL SOLUTION (GS)

INÍCIO: 26/05/2025

Checkpoint (CP)

Calendário (sujeito a alteração)

1º semestre:

CP1 – 17/03 a 21/03

CP2 – 14/04 a 25/04

CP3 – 19/05 a 23/05



FIAP

