



FIAP



Domain Driven Design using Java



AGENDA

1

Padrão Adapter, Inversão de Controle e Injeção de Dependência

2

Exercícios

Padrão Adapter

O Que é o Adapter?

- **Definição:**

- Permite que duas interfaces incompatíveis trabalhem juntas, convertendo a interface de uma classe para a interface esperada por outra.

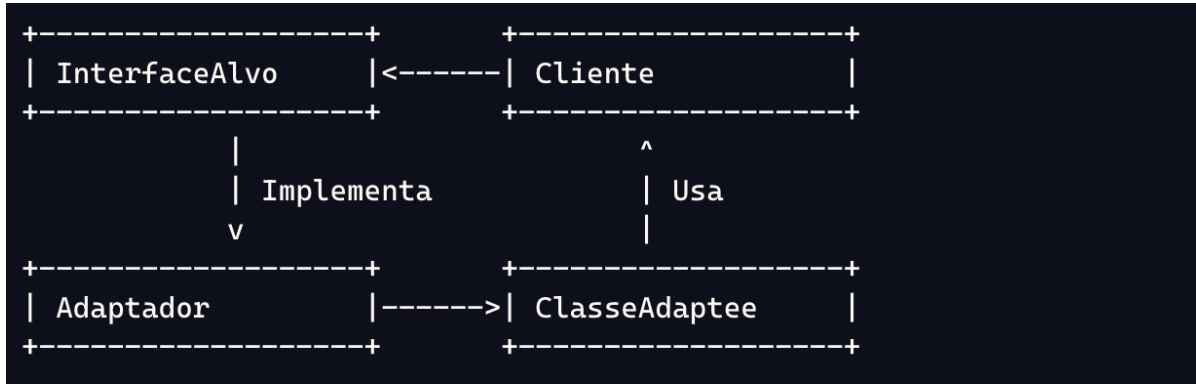
- **Objetivo:**

- Resolver problemas de incompatibilidade de interfaces entre sistemas existentes e novos sistemas.

- **Analogia:**

- Um adaptador de tomadas permite que dispositivos com plugs diferentes sejam conectados a uma fonte de energia.

Estrutura do Padrão Adapter



- **Cliente:** Classe que utiliza a interface esperada.
- **InterfaceAlvo:** A interface que o cliente espera.
- **Adaptador:** Adapta a ClasseAdaptee para ser compatível com o cliente.
- **ClasseAdaptee:** Classe existente que será adaptada.

Exemplo em Java – Padrão Adapter

```
// Interface esperada pelo sistema
public interface PagamentoOnline {
    void processarPagamento(double valor);
}

// Classe existente com uma interface incompatível
public class SistemaPagamentoAntigo {
    public void realizarPagamento(double valor) {
        System.out.println("Pagamento realizado no sistema antigo: R$ ")
    }
}
```

Exemplo em Java – Padrão Adapter

```
// Adapter para conectar as duas interfaces
public class PagamentoAdapter implements PagamentoOnline {
    private SistemaPagamentoAntigo sistemaAntigo;

    public PagamentoAdapter(SistemaPagamentoAntigo sistemaAntigo) {
        this.sistemaAntigo = sistemaAntigo;
    }

    @Override
    public void processarPagamento(double valor) {
        sistemaAntigo.realizarPagamento(valor);
    }
}

// Uso do Adapter
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        SistemaPagamentoAntigo sistemaAntigo = new SistemaPagamentoAntigo();
        PagamentoOnline pagamento = new PagamentoAdapter(sistemaAntigo);
        pagamento.processarPagamento(200.0);
    }
}
```


Benefícios do Padrão Adapter

- **Flexibilidade:** Integra sistemas novos a sistemas antigos sem alterar o código legado.
- **Desacoplamento:** O cliente não precisa conhecer os detalhes da ClasseAdaptee.
- **Reutilização:** Facilita o uso de bibliotecas ou frameworks externos.

Inversão de Controle (IoC) e Injeção de Dependência (DI)

Contextualização

- Por que estudar IoC e DI?
 - Projetos modernos exigem código modular, flexível e fácil de manter.
 - IoC e DI são princípios fundamentais para desenvolver sistemas desacoplados e testáveis.
- Principais Objetivos:
 - Reduzir dependências diretas entre classes.
 - Garantir que componentes possam ser configurados e substituídos dinamicamente.

Conceitos Gerais

- **Inversão de Controle:**
 - Delegação da responsabilidade de instanciar e gerenciar objetos para um framework ou container.
- **Injeção de Dependência:**
 - Implementação de IoC, onde dependências são fornecidas a uma classe em vez de serem criadas internamente.
- **Relacionamento:**
 - DI é um mecanismo prático para aplicar IoC.

Inversão de Controle (IoC)

O Que Inversão de Controle?

- Definição:

- Princípio de design que transfere o controle do fluxo de criação e gerenciamento de objetos para um container ou framework.

- Motivação:

- O código principal não deve se preocupar com instâncias específicas.
- Promove flexibilidade e facilita substituições.

Exemplo Prático de IoC

- **Sem IoC:** A classe controla diretamente a criação de objetos.

```
public class PedidoService {  
    private ClienteService clienteService;  
  
    public PedidoService() {  
        this.clienteService = new ClienteService(); // Forte acoplamento  
    }  
  
    public void criarPedido() {  
        clienteService.processarCliente();  
    }  
}
```

Exemplo Prático de IoC

- **Com IoC:** Um framework gerencia o controle e cria as instâncias necessárias.

```
public class PedidoService {  
    private ClienteService clienteService;  
  
    @Autowired  
    public PedidoService(ClienteService clienteService) { // Inversão de controle  
        this.clienteService = clienteService;  
    }  
  
    public void criarPedido() {  
        clienteService.processarCliente();  
    }  
}
```

- **Framework (Exemplo Spring):** O container gerencia o ciclo de vida dos objetos e injeta dependências automaticamente.

Benefícios do IoC

- **Desacoplamento:** Reduz dependências rígidas entre classes.
- **Flexibilidade:** Permite substituir objetos dinamicamente (ex.: para testes).
- **Centralização:** Frameworks como Spring oferecem controle centralizado sobre instâncias.

Injeção de Dependência (DI)

O Que Injeção de Dependência?

- Definição:

- Técnica usada para fornecer dependências externas a uma classe em vez de criá-las diretamente dentro da classe.

- Principais Tipos de DI:

- **Construtor:** Dependências são fornecidas via parâmetros do construtor.
- **Setter:** Dependências são configuradas através de métodos setters.
- **Campo:** Frameworks injetam dependências diretamente nos atributos da classe (Ex.: *@Autowired* no Spring).

Exemplo Prático de DI

- DI via Construtor:

```
public class EmailService {
    public void enviarEmail(String mensagem) {
        System.out.println("Enviando email: " + mensagem);
    }
}

public class PedidoService {
    private EmailService emailService;

    public PedidoService(EmailService emailService) {
        this.emailService = emailService; // Injeção de dependência
    }

    public void criarPedido(String mensagem) {
        emailService.enviarEmail(mensagem);
    }
}

// Uso
EmailService emailService = new EmailService();
PedidoService pedidoService = new PedidoService(emailService);
pedidoService.criarPedido("Pedido criado com sucesso!");
```

Exemplo Prático de DI

- DI via Spring Framework:

```
@Component
public class EmailService {
    public void enviarEmail(String mensagem) {
        System.out.println("Enviando email: " + mensagem);
    }
}

@Component
public class PedidoService {
    private EmailService emailService;

    @Autowired
    public PedidoService(EmailService emailService) { // DI automatizada
        this.emailService = emailService;
    }

    public void criarPedido(String mensagem) {
        emailService.enviarEmail(mensagem);
    }
}
```

Benefícios do IoC

- **Modularidade:** Substituir dependências é mais simples.
- **Testabilidade:** Permite injetar mocks ou dependências falsas para testes unitários.
- **Manutenção:** Facilita modificações e atualizações no código.

Relacionando IoC e DI

IoC

Princípio geral de delegação de controle.

Permite que frameworks gerenciem objetos.

Exemplo: Spring Container gerencia objetos.

DI

Aplicação prática do IoC.

Define como as dependências são fornecidas.

Exemplo: `@Autowired` injeta dependências automaticamente.

Implementação IoC e DI com Spring – Exemplo Completo

```
@SpringBootApplication
public class Aplicacao {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Aplicacao.class, args);
    }
}

@Component
public class EmailService {
    public void enviarEmail(String mensagem) {
        System.out.println("Email enviado: " + mensagem);
    }
}
```


Implementação IoC e DI com Spring – Exemplo Completo

```
@Component
public class PedidoService {
    private EmailService emailService;

    @Autowired
    public PedidoService(EmailService emailService) {
        this.emailService = emailService; // DI e IoC
    }

    public void processarPedido() {
        emailService.enviarEmail("Pedido processado!");
    }
}
```

Implementação IoC e DI com Spring – Exemplo Completo

```
@RestController
@RequestMapping("/pedidos")
public class PedidoController {
    private PedidoService pedidoService;

    @Autowired
    public PedidoController(PedidoService pedidoService) {
        this.pedidoService = pedidoService;
    }

    @PostMapping
    public ResponseEntity<String> criarPedido() {
        pedidoService.processarPedido();
        return ResponseEntity.ok("Pedido criado com sucesso!");
    }
}
```

Referências

- **Livro:** *Spring in Action* - Craig Walls.
- **Documentação Spring Framework:** <https://spring.io>
- **Artigo sobre DI:** <https://martinfowler.com/articles/injection.html>



FIAP

