

INE5605-02238A (20252) - Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Objetos I

Gustavo de Pinho e Maria Helena Machado Melo – 25104495 e 25100781

Universidade Federal de Santa Catarina – UFSC

Trabalho de implementação T1

O presente documento tem como objetivo afirmar e comprovar a colaboração de cada integrante do grupo, na realização do trabalho de implementação T1. Tudo que for afirmado a partir daqui pode ser comprovado pelas entregas presenciais para o professor, ou ainda, a partir de commits no nosso repositório no github.

Link repositório: <https://github.com/Gustavo-de-Pinho/Agencia-de-viagens>

A parte 1 do trabalho, modelagem e implementação de entidades foi a mais tranquila. Em conjunto, Gustavo e Maria fizeram um primeiro esboço de como imaginavam que poderia proceder. O professor Gian auxiliou como imaginava que as coisas poderiam proceder, e a partir disso partimos para o VScode. Onde criamos as nossas primeiras classes e fomos fazer o primeiro esboço. Colocando atributos e métodos para o que imaginávamos que seria nosso projeto. Mas mais tarde virariam nossos “models”.

A divisão de tarefas foi feita a partir da UML, onde Maria ficou com as entidades da esquerda, e Gustavo a da direita.

Entidades Maria:

- Pagamento (Dinheiro, Cartão e PIX também) - Possui um controlador para todas;
- Pessoa - Possui controlador;
- Grupo - Possui controlador;
- Pacote - Possui controlador;
- Sistema - Possui controlador.

Entidades Gustavo:

- Cidade (País também) - Possui um controlador para ambas;
- Passeio Turístico - Possui controlador;
- Local - Possui controlador;
- Transporte (empresa também) - Possui um controlador para ambas;
- Passagem - Possuía controlador, mas após alinhado com Helena, foi decidido que faríamos o controle dentro do pacote

OBS: Quando me refiro a controlador, imagino que fique implícito que há uma tela junto. E se há mais de uma classe, há apenas um para ambos, o que fica mais claro quando rodamos o código

Isso fica mais claro quando visualizamos um UML, e nossa primeira versão entregue foi a seguinte:

Link primeira versão UML:

<https://drive.google.com/file/d/13z9YxsAee4GJYz8jH6c1vq8MTeteJW-C/view?usp=sharing>

Nossos Commits começaram na metade de setembro, criando as primeiras classes, o que pode ser comprovado no nosso repositório do git, seguimos a separação conforme citado anteriormente.

No começo de Outubro geramos nossa primeira tela e o primeiro controlador. E para testarmos se ele funcionava, geramos em todas as pastas um arquivo `__init__.py` para que o sistema funcionasse. Além de um arquivo `main` para dar o pontapé inicial e um arquivo chamado `sistema`, que iria fazer a ligação entre todos os arquivos.

Na última semana estruturamos nosso sistema para que ele ficasse robusto e completamente funcional. Durante os commits focamos nas alterações principais, geralmente a criação de novos arquivos (controladores e telas). Mas durante isso também corrigimos muitos bugs, erros e a padronização no estilo de código a fim de torná-lo mais manutenível possível.

A nossa versão final do UML está no repositório, além de um link dentro do arquivo zipado. O link do repositório para acompanhar os commits, também está no mesmo zip.