

# Gustavo Silva Martins

☎ (11) 9 4901-4219 • @ gus.gustavosm@gmail.com  
📍 Rua José Inglês de Sousa, 887 • in Gustavo Martins

---

**Objetivo:** Em busca de uma oportunidade na área de desenvolvimento web, com o propósito de colocar em prática conhecimentos obtidos durante meu curso de ciência da computação.

---

## Resumo das qualificações

Habilidade com as tecnologias: HTML, CSS, Javascript utilizadas na criação e suporte de ecommerces, além do conhecimento no Pacote Office. Experiência com Vtex CMS.

## Atividades profissionais

- Desenvolvedor Front-end. Jr - Codeby  
abril/2019 – novembro/2019

Responsabilidades:

Suporte aos ecommerces, realizando a implementação de pequenas funcionalidades as páginas da web, criação de landinpages.

- Auxiliar de expedição – FMT brasil serviços terceirizados  
julho/2021 – dezembro/2021

Responsabilidades:

Suporte aos colaboradores em relação a hardware: Impressoras, coletores e computadores.

- Servidor Público – Prefeitura de Embu das Artes  
Maio/2022 – Atual

Responsabilidades:

Gerenciar a secretaria de uma creche da rede da educação, controle de matérias que entram na unidade, comunicação com as professoras sobre alunos que irão faltar, fechamento de folha de pagamento, preenchimento de livro ponto, criação de documentos internos e resoluções de problemas da unidade.

## Formação acadêmica

- Ensino Médio – Colégio Prelúdio  
Dezembro/2018

- Bacharel em Ciência da computação - Universidade Anhembí Morumbi  
Julho/2023

## Atividades extracurriculares

- Matemática - Kumon  
Janeiro/2014 – Janeiro/2018
- Inglês - Kumon  
Janeiro/2014 - Janeiro/2018
- JQuery – Udemy  
Abril/2020 – Abril/2020
- Recriando a interface do Netflix – Digital Innovation One (DIO)

Abril/2022

- Construindo páginas para internet com Bootstrap – (DIO)

Abril/2022

- Projetos ágeis com SCRUM

Abril/2022

- Bootcamp Carrefour Web Developer

Abril/2022

- Git e GitHub

Abril/2022

- Criação de websites com HTML5 e CSS3

Abril2022

## Idiomas

- Inglês – Avançado
- Espanhol - Básico