**Facade**

// Classe principal

public class Aplicativo {

public static void main(String[] args) {

SistemaFacade sistema = new SistemaFacade();

sistema.iniciar();

}

}

// Fachada

public class SistemaFacade {

private Mundo mundo;

private Mochila mochila;

private Batalha batalha;

public SistemaFacade() {

mundo = new Mundo();

mochila = new Mochila();

batalha = new Batalha();

}

public void iniciar() {

mundo.carregarAmbiente();

mochila.adicionarItensBasicos();

batalha.preparar();

System.out.println("Sistema iniciado! Boa jornada.");

}

}

// Subsistema 1

class Mundo {

public void carregarAmbiente() {

System.out.println("Carregando o ambiente...");

}

}

// Subsistema 2

class Mochila {

public void adicionarItensBasicos() {

System.out.println("Adicionando itens básicos à mochila...");

}

}

// Subsistema 3

class Batalha {

public void preparar() {

System.out.println("Preparando sistema de batalha...");

}

}