

Gustavo Michel Araujo de Sousa

Gustavomichelads@gmail.com • linkedin.com/in/gustavo-michel-araujo • [GitHub](https://github.com) • São Paulo, SP • +55 (11) 99434-5046

RESUMO PROFISSIONAL

Com cerca de seis anos de experiência em desenvolvimento, construí uma base sólida em computação e ciência de dados, inteligência artificial e desenvolvimento de software. Utilizo Python e C++ para criar soluções escaláveis, explorando TensorFlow, Scikit-Learn e outras ferramentas em projetos de Classificação, Regressão, PLN e Visão Computacional. Um exemplo disso é o HandMotion, que usa Visão Computacional para converter gestos das mãos em comandos ao computador em tempo real. Também desenvolvi diversos sistemas de previsão, que combinaram análises exploratórias e modelagem preditiva. Além disso, no Brainquest, projeto desenvolvido colaborativamente como parte do meu TCC, ajudei a criar uma plataforma web gamificada para o ensino de programação. Esses projetos mostram minha abordagem focada na construção de soluções eficientes e inovadoras, aplicando IA de forma prática para resolver problemas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – FATEC Zona Leste | ago/2025 – jul/2028

Técnico Integrado em Desenvolvimento de Sistemas – EE Carlos Gomes | jan/2022 – dez/2024

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens de Programação: Python, C++, SQL, C#.

Bibliotecas e Frameworks: TensorFlow, Scikit-Learn, Pandas, NumPy, NLTK, OpenCV, .NET.

Ferramentas de Desenvolvimento: Azure, Google Cloud, Docker, Git.

Ferramentas de Visualização: Excel, Power BI.

Desenvolvimento Web: Flask, SQL Server, PostgreSQL, Firebase, Redis, APIs.

Idiomas: Inglês (B1).

PROJETOS PRINCIPAIS

• HandMotion

Python | TensorFlow | Flask | OpenCV | Mediapipe | PyAutoGUI.

Sistema que detecta gestos das mãos em tempo real e os transforma em comandos, permitindo acionar atalhos do teclado e mover o mouse sem precisar tocá-los. Utiliza uma rede neural construída com Python, TensorFlow e outras bibliotecas. Explora conceitos avançados de Visão Computacional, Processamento de Imagem e IA aplicada à automação, sendo útil para acessibilidade e controle de interfaces. ([Link](#))

• Predição de Churn (Cancelamento) Clientes de Bancos

Python | Scikit-Learn | Pandas | NumPy | Matplotlib | Flask.

Desenvolvimento de um modelo preditivo de churn para clientes bancários, realizando EDA, engenharia e seleção de features, balanceamento de classes com SMOTE e avaliação comparativa de algoritmos. O modelo final, baseado em LightGBM, foi integrado a uma aplicação web em Flask, containerizada com Docker e publicada em produção. ([Link](#))

- **Brainquest (TCC)**

Python | Django | Javascript | PostgreSQL | Firebase | Google Cloud (GCP).

Desenvolvimento de uma plataforma educacional gamificada para ensino de programação, realizada como trabalho de Conclusão de Curso (TCC), em colaboração com uma equipe, abrangendo desde a modelagem até a implementação e deploy em nuvem. ([Link](#))

- **Plataforma Ludus**

TypeScript | React | C# | .NET | SQL Server | Python | LangChain | IIm | Azure.

Plataforma de jogos brasileira, desenvolvida em colaboração com uma equipe multidisciplinar como projeto de Demoday do curso ProProfissão. Projeto end-to-end, incluindo planejamento, desenvolvimento e deploy na Azure, com integração de agente de IA utilizando a API do Gemini. ([Link](#))

CERTIFICAÇÕES

- Machine Learning e Data Science com Python – IA Expert Academy | 42h | ([Link](#))
- TensorFlow 2.0 – IA Expert Academy | 12,5h | ([Link](#))
- Deep Learning com TensorFlow – IA Expert Academy | 15h | ([Link](#))
- Introduction to Generative AI – Google | 8h | ([Link](#))
- Desenvolvimento WEB .NET | 320h | ([Link](#))