

VISÃO GERAL SCRUM

1. CICLO SCRUM: o ciclo *Scrum* começa com a compreensão do caso que deve ser resolvido pelo projeto e passa, na etapa seguinte, para uma reunião das partes interessadas, durante a qual a visão do projeto é criada.

2. PRODUCT OWNER (PO): o *Product Owner* então desenvolve um *Backlog Priorizado do Produto*, que contém uma lista priorizada de requisitos de negócios e projetos escritos na forma de *Estórias de Usuário*.

BACKLOG DO PRODUTO: Priorização das funcionalidades do produto desejadas pelo cliente.

3. PLANNING: cada *Sprint* começa com uma reunião de planejamento, durante a qual as *Estórias de Usuário* de alta prioridade são consideradas para inclusão nela. Uma *Sprint* geralmente dura entre uma e seis semanas e envolve a equipe do *Scrum* trabalhando para criar artefatos entregáveis ou incrementos de produtos.

BACKLOG DA SPRINT: Funcionalidade(s) atribuída(s) à *Sprint*.

SPRINT: 30 DIAS.

4. DAILY: ao longo da *Sprint*, são realizadas reuniões diárias curtas e com alto nível de foco, nas quais os membros da equipe discutem o progresso diário do projeto.

DAILY: Scrum: reuniões diárias de 15 minutos. Os membros da equipe respondem às questões básicas:

1. O que você realizou desde a última *Scrum*?
2. Você está tendo alguma dificuldade?
3. O que você vai fazer antes da próxima reunião?

5. REVIEW: perto do final da *Sprint*, uma *Reunião de Revisão da Sprint* é realizada. Nela o *Product Owner* e as partes interessadas relevantes recebem uma demonstração dos entregáveis. O *Product Owner* aceita os entregáveis somente se eles atenderem aos critérios de aceitação predefinidos.

6. RETROPECTIVA: o ciclo da *Sprint* termina com uma *Reunião de Retrospectiva da Sprint*, na qual a equipe discute maneiras de melhorar os processos e o desempenho à medida que avançam para a *Sprint* subsequente.

INCREMENTO DE PRODUTO: A nova funcionalidade é demonstrada no final da *Sprint*.