

# Introduccion a AWK

Jesús Espino García

Grupo de usuarios de Linux  
Universidad Carlos III de Madrid.



10 de Octubre de 2008

# Un poco de historia

## Historia

- Desarrollado por Alfred V. Aho, Peter J. Weinberger y Brian W. Kernighan
- Version original escrita en los laboratorios de AT&T en 1977.
- En 1985 aparece una nueva version con muchas nuevas características.
- En 1986 aparece la implementacion gnu de AWK, GAWK.

# ¿Qué es AWK?

## Definición (AWK)

*AWK es equivalente a una navaja del ejercito suizo, que es útil para modificar archivos, buscar y transformar bases de datos, generar informes simples y otras muchas cosas.*

# Gestión de la entrada

## Tratamiento de la entrada

- Cada fichero se divide en registros. Normalmente una registro por linea.
- Cada registro se divide en campos. Normalmente un campo por palabra.
- Los ficheros se procesan registro a registro.
- Para cada registro se generan las variables \$0 para todo el registro y \$1, \$2, \$3... para cada campos.

# Reglas en AWK

- En AWK el código se compone de reglas, divididas en:

## Patron

Un patron que se ajuste al registro. Ej: `/hola/`.

## Accion

Un codigo a ejecutar. Ej: `{print 'hola'}`.

- Si el patron coincide, se ejecuta al accion.

# Patrones

## Patrones existentes

- `/expresion regular/`: Ejecuta la acción si el texto de entrada concuerda con la expresión regular. Ej: `/^192.168/{print $0}`.
- `expresion`: Ejecuta la acción si la expresión es verdadera. Ej:  
`$1 == 192.168.0.1{print $0}`.
- `pat1,pat2`: Ejecuta la acción para todas las cadenas entre la cadena que coincida con el primer patrón y la que siguiente que coincida con el segundo patrón. Ej: `/^a/,/^b/{print $0}`.
- `BEGIN`: Se ejecuta la acción antes de procesar ninguna entrada. Ej:  
`BEGIN{print 'Principio de programa'}`.
- `END`: Se ejecuta la acción después de haber procesado toda la entrada. Ej:  
`END{print 'Fin de programa'}`.
- `null`: Ejecuta siempre la acción. Ej: `{print $0}`

# Comparadores

## Comparadores

- $x > y$ : Si  $x$  es mayor que  $y$ .
- $x \geq y$ : Si  $x$  es mayor o igual que  $y$ .
- $x < y$ : Si  $x$  es menor que  $y$ .
- $x \leq y$ : Si  $x$  es menor o igual que  $y$ .
- $x == y$ : Si  $x$  es igual a  $y$ .
- $x != y$ : Si  $x$  es diferente de  $y$ .
- $x \sim y$ : Si  $x$  encaja en la expresión regular  $y$ .
- $x !\sim y$ : Si  $x$  no encaja en la expresión regular  $y$ .

# Operadores

## Operadores

- $x + y$ : Suma.
- $x - y$ : Resta.
- $-x$ : Negación.
- $x * y$ : Multiplicación.
- $x / y$ : División.
- $x \% y$ : Resto.
- $x ^ y$ : Potencia.
- $x ** y$ : Potencia.
- $x = y$ : Asignacion.



# Sentencias de control

## Sentencias de control

- **if:** Bifurcacion if.
- **while:** Bucle while.
- **for:** Bucle for.
- **break:** Sale del bucle actual.
- **continue:** Salta al proximo ciclo del bucle.
- **next:** Hace que pase a la siguiente cadena sin tener en cuenta el resto de las reglas.
- **exit:** Hace que termine la ejecucion.

# Variables predefinidas para el sistema

## Variables predefinidas para el sistema

- IGNORECASE: Sensibilidad a mayúsculas.
- FS: Separador de campos.
- RS: Separador de registros.
- OFS: Separador de campos a la salida.
- ORS: Separador de registros a la salida.

# Variables predefinidas para el usuario

## Variables predefinidas para el usuario

- ARGV: Numero de argumentos pasados.
- ARGV: Argumentos pasados.
- ENVIRON: Array con las variables de entorno.
- FILENAME: El fichero que esta leyendo awk actualmente.
- FNR: Numero del registro actual.
- NF: Numero de campos del registro actual.
- NR: Numero de registros procesados hasta el momento.

# Acciones

## Acciones

- Cada acción es un código de lo que debe hacer.
- Una de las principales funciones y mas usadas es `print`.
- Existen muchas otras funciones predefinidas, podemos encontrar algunas en `man awk`.
- Se pueden definir funciones propias.

# Ejemplos simples

## Ejemplo (Codigos de una linea)

- `{print $0} == cat.`
- `/cadena/{print $0} == grep cadena.`
- `(NR%2)==0{print $0}: Imprime las lineas impares.`
- `BEGIN{FS=', '}: Establece que el separador de campo es ", ".`
- `END{print 'Programa terminado'}: Muestra un fin de programa al final`

# Ejemplo complejo I

## Ejemplo (Análisis de logs de apache)

```
BEGIN{r200=0; r301=0; r304=0; r404=0;}  
$9==200{r200++; next;}  
$9==301{r301++; next;}  
$9==304{r304++; next;}  
$9==404{r404++; next;}  
END{print "OK: " r200;  
    print "Moved Permanently: " r301;  
    print "Not Modified: " r304;  
    print "Not Found: " r404;  
    print "Others: " NR-r200-r301-r304-r404;  
    print "Total: " NR}
```

## Ejemplo complejo II

### Ejemplo (Análisis de diccionario)

*Ver el ejemplo dict.awk en la carpeta ejemplos.*

# Referencias

- `man awk`: Pagina del manual.
- <http://www.gnu.org/software/gawk/manual/>: Manual de AWK de GNU.



# Dudas

...

Introducción  
La entrada  
El proceso  
Ejemplos  
Para terminar.

# Fin

