

# Desarrollo de aplicaciones Python-GTK

Jesús Espino García

Kaleidos  
Python Madrid 2011

15 de Julio de 2011

# ¿Por qué PyGTK?

- Es Python!!
- Es totalmente libre (Python y GTK).
- Es rápido de aprender.
- Es rápido de desarrollar.
- Bien documentado.
- Lo aprendido sirve para otros lenguajes.
- Es bonito.
- Es multi plataforma (Python y GTK)
- Si usamos gtkbuilder, separación de la interfaz del código

# ¿Por qué no?

- Es Python :(
- Ejecución interpretada (lenta)
- Proyectos muy grandes (problemas de gran escala)

# ¿Qué necesitamos?

- `python`: Interprete de python.
- `python-gtk`: Biblioteca de python GTK.
- `glade`: Aplicación de diseño de interfaces GTK.
- `devhelp`: Con el libro de GTK+ una buena referencia.

# Widgets

Los objetos con los que trabajaremos en GTK

- Ventanas.
- Cajas.
- Botones.
- Entradas.
- Etiquetas.
- Listas.
- Checkboxes.
- Otros...

# Contenedores

Widgets que contienen otros widgets

- Ventana.
- Cajas.
- Notebooks.
- Otros...

# Señales

Eventos que se producen sobre un widget.

- Clicks.
- Pulsado de tecla.
- Destruir.
- Entrar en el área del widget.
- Salir de área del widget.
- Movimiento de ratón.
- Otros...

# Manejadores

Funciones o métodos que gestionan una señal, es decir, cualquier función o método definido que se enlaza a la señal de un objeto.



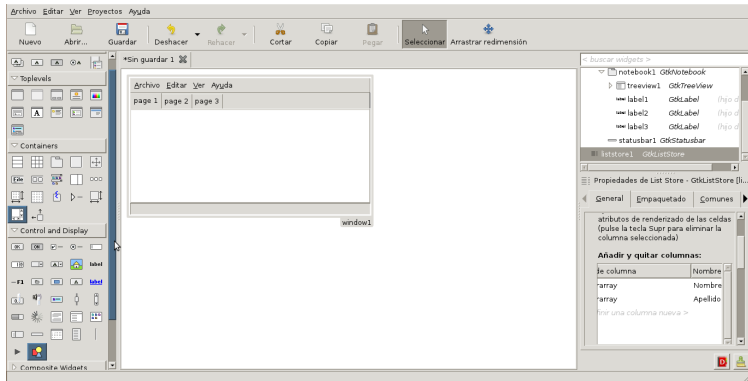
# Glade

Interfaz de diseño de interfaces.

- Es XML.
- Es Gráfico.
- Es GTK.
- No pierdes control.

# Glade

Interfaz mas popular pues fue el primero en salir en este campo y utiliza varias ventanas para realizar su trabajo.



# Básico

```
import gtk

window = gtk.Window()
window.show()

gtk.main()
```

# Insertando algun widget

```
...  
button = gtk.Button()  
button.show()  
window.add(button)  
...
```

## Cambiando información de un widget.

```
...  
button.set_label("Pulse Aquí")  
...
```

# Conectando una señal

```
...  
button.connect("clicked", boton_clickeado)  
...
```

# Definiendo un manejador

```
...  
def boton_clickeado(widget):  
    print "hola mundo"  
...
```

# Importar un interfaz generado

```
...  
builder = gtk.Builder()  
builder.add_from_file("ruta/archivo.glade")  
...
```



# Conectar las señales

```
...  
builder.connect_signals(locals())  
...
```

# Chrome en 30 líneas

Ejemplo de insertar un webkit en una aplicación GTK

# Sumadora

Ejemplo de una sumadora que utiliza un XML de glade para generar el interfaz.

# Referencias

- ¿Por dónde empezar?
  - <http://www.pygtk.org>: Referencia completa.
- ¿Dónde preguntar?
  - Lista de correo de python-es: [python-es@python.org](mailto:python-es@python.org)
  - Listas de distribución de grupos de usuarios de Linux: [gul@gul.uc3m.es](mailto:gul@gul.uc3m.es)

# Dudas

...

Fin