Git Internals

Jesús Espino García

jesus.espino@kaleidos.net @jespinog



19 de Abril de 2013

¿Por qué?

- La interfaz de git es de bajo nivel.
- Conocer git bien da mucho poder.
- El poder está ahí aunque no lo conozcamos.
- Un gran poder conlleva una gran responsabilidad.

Conceptos básicos

- Procelain (Porcelana).
- Plumbing (Cañerias).
- Objetos
- Referencias
- Head
- Working copy

Contenido de .git

- Ficheros.
 - HEAD
 - index
 - config
- Directorios.
 - objects
 - refs
 - hooks
 - info

Objetos

- Bloque de datos almacenado en git
- Referenciado por el sha1 de su contenido
- Almacenados en el directorio .git/objects/ (o en packs).
- Hay 4 tipos de objetos en git (blob, tree, commit, tag).

blobs

- Será el nodo hoja de nuestros arboles.
- Será equivalente (normalmente) a nuestros ficheros.

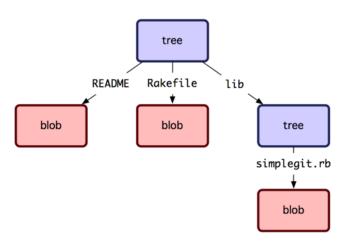
Ejemplo de almacenar blob

- git init repo; cd repo
- echo 'version 1' | git hash-object -w --stdin
- find .git/objects -type f
- git cat-file -p 83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30
- echo 'version 2' | git hash-object -w --stdin
- find .git/objects -type f
- git cat-file -p 1f7a7a472abf3dd9643fd615f6da379c4acb3e3a

trees

- Es un directorio de referencias a blob y otros trees.
- Almacena referencias (sha1 de objetos) y metadatos.

diagrama de ejemplo de trees



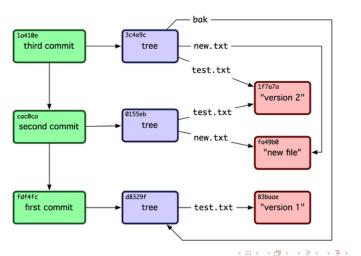
Ejemplo de almacenar tree

- git init repo; cd repo
- git update-index --add --cacheinfo 100644 \
 83baae61804e65cc73a7201a7252750c76066a30 test.txt
- git write-tree
- find .git/objects -type f
- git cat-file -p d8329fc1cc938780ffdd9f94e0d364e0ea74f579

commits

- Almacena una referencia a un tree.
- Almacena una referencia a su commit padre.
- Almacena metadatos del commit (autor, fecha, mensaje...)

diagrama de ejemplo de commits



Ejemplo de commit

- git init repo; cd repo
- echo "Version 1" > fichero.txt; git add fichero.txt
- git commit -m "Version 1"
- find .git/objects -type f
- git cat-file -p HEAD
- git cat-file -p b7c0dba424af1e98a3570f8125476126129e5c32
- git cat-file -p fb8247c7b27ae4cad9e7e3e66ba95126658ea7c2

tags

- Almacena una referencia a un commit.
- Almacena metadatos del commit (autor, fecha, nombre...)

Objects storage

- Se añade una cabecera con el tipo de objeto y la longitud del mismo.
- Se concatena con los datos que se van a almacenar
- Se calcula su sha1 que se utilizara como nombre del objeto.
- Se comprime con zlib.
- Se almacena en .git/objects/XX/XXXXX...

Ejemplo de lectura directa

- git init repo; cd repo
- echo "Version 1" > fichero.txt; git add fichero.txt
- git commit -m "Version 1"
- find .git/objects -type f
- git cat-file -p HEAD
- git cat-file -p b7c0dba424af1e98a3570f8125476126129e5c32
- git cat-file -p fb8247c7b27ae4cad9e7e3e66ba95126658ea7c2

Packfiles

- Paquetes de objetos.
- Periodicamente git empaqueta los objetos en packs (gc).
- Se almacenan en .git/objects/pack/.
- Hay un listado de packs en .git/objects/info/packs.
- Cada pack tiene su indice en .git/objects/pack/.

Referencias

- Están en .git/refs principalmente.
- Son punteros a objetos.
- Contienen el id del objeto al que apuntan.

Introducción Objetos Packfiles **Referencias** Hablemos de algunos comandos Para terminar

branchs

■ Están en .git/refs/heads

HEAD

- Esta en .git/HEAD
- Es una referencia simbolica que apunta a la referencia de la rama actual.

tags

- Están en .git/refs/tags
- Son referencias a commits o a objetos tag.
- Los tags simples son una referencia directa a un commit.
- Los tags con anotaciones son referencias a un objeto tag que apunta a un commit.

remotes

- Están en .git/refs/remotes
- Contiene las referencias de mis remotes.
- \blacksquare Se actualizan cuando hago push o fetch.

Reflog

- Log de cambios de las referencias
- Cada referencia tiene su log de cambios en .git/logs/

Refspects

- Forma de definir la relación entre las referencias de diferentes origines
- Tienen el formato [+]<src>:<dst>
- Opcionalmente se pone un + para actualizar la referencia cuando no hay fast-forward.
- Las referencias pueden tener * para definir "todo lo que haya en un directorio"
- No se permite el uso de * para selecciones parciales de referencias.
- Ejemplo: +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*

Pulling with refspects

- Ejemplo: git fetch origin master:refs/remotes/origin/mymaster
- Descarga la referencia master del origin a refs/remotes/origin/mymaster en local

Pushing with refspects

- Ejemplo: git push origin master:refs/heads/qa/master
- Envia la referencia master local al refs/heads/qa/master en origin

Borrando referencias

- Ejemplo: git push origin :topic
- Borra la referencia topic en origin

init

Crea un .git con datos básicos.

- Un fichero config por defecto.
- Los directorios refs, objects e info.
- Un HEAD apuntando a la referencia master.
- Y poco más

add

- Añade el fichero a la base de datos de Objetos.
- Añade el fichero al index.

commit

- Añade el tree apuntando al arbol de ficheros al que apunte el index a la base de datos de objetos.
- Añade el commit apunte al tree recien añadido a la base de datos de objetos.
- Modifica el HEAD.
- Modifica la referencia de la rama actual.

checkout

- Compara el tree del commit actual y el tree del commit destino.
- Extrae los objetos diferentes entre ambos a la working copy.
- Si existen ficheros modificados intenta hacer el merge y conservar las modificaciones.
- Modifica el HEAD.

reset

- Modifica la referencia a la que apunte HEAD y la apunta al commit que le digas.
- Depende del tipo de reset modifica el index para ajustarlo al nuevo commit.
- Depende del tipo de reset modifica la working copy para ajustarlo al nuevo commit.

rebase

- Se posiciona en la rama destino.
- Añade los commits de la rama origen uno a uno en la rama destino.
- Si hay comflicto los resuelve (automatica o manualmente) modificando el commit.
- Actualiza la referencia de ambas ramas para apuntar al último commit.

merge

- Pregunta por el origen comun de las ramas a mergear.
- Calcula las diferencias que genera cada rama.
- Intenta mezclar las diferencias en un nuevo commit.
- Si hay comflicto los resuelve (automatica o manualmente).
- Genera un objeto commit (con varios parents) con las diferencias de ambos aplicadas.
- Actualiza la referncia de la rama destino al nuevo commit.

stash

- Almacena todos los blobs y trees de mis cambios actuales.
- Genera y almacena un commit a partir de los cambios actuales.
- Actualiza la referencia .git/refs/stash.
- Esta acción añade una entrada al reflog de la referencia stash.
- Cuando hacemos un stash pop aplicamos el commit y eliminamos la ultima entrada del reflog.

¿De qué no hemos hablado?

- Más comandos de porcelana.
- Comandos de plumbing.
- Protocolos de transferencia.
- Mantenimiento y recuperación de datos.
- fsck
- Other files internal format (index, packs, pack-idx...)

Referencias

- http://git-scm.com/ Web oficial de git.
- http://git-scm.com/book ProGit (El libro de Git).
- Documentation/technical Technical doc in the git respoitory.
- http://gitguys.com/ Página sobre git.
- http://github.com/ Servicio de git por excelencia.
- http://bitbucket.org/ Servicio de git de repositorios privados gratis.

Introducción Objetos Packfiles Referencias Hablemos de algunos comandos **Para terminar**

Dudas

. . .