

CakePHP: MVC para PHP

Jesús Espino



8 de Noviembre del 2007

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

¿Qué es?

- Framework de desarrollo web.

¿Qué es?

- Framework de desarrollo web.
- Inspirado en Ruby on Rails.

¿Qué es?

- Framework de desarrollo web.
- Inspirado en Ruby on Rails.
- Aparece en el 2005 cuando esta en auge RoR.

¿Qué es?

- Framework de desarrollo web.
- Inspirado en Ruby on Rails.
- Aparece en el 2005 cuando esta en auge RoR.
- Sistema MVC.



1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

¿Por qué usarlo?

- Es PHP : —)
- Simplifica y agiliza el desarrollo.
- Aumenta la escalabilidad.
- Organiza mejor nuestro código.
- Añade de manera sencilla características complejas (validación, autenticación, ajax...).
- Está bien documentado.

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

¿Por qué no usarlo?

- Es PHP : —(
- Existen cosas mas potentes (RoR).
- Sentimiento de perdida de control.
- Orientado a sistemas con BBDD.

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- **¿Como funciona?**

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

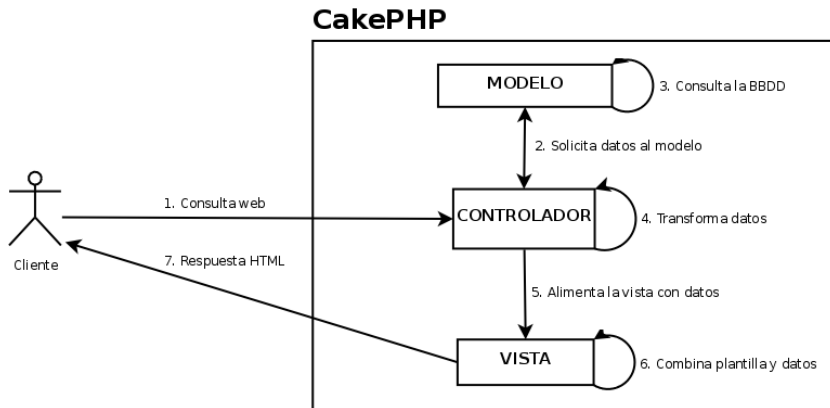
3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

¿Como funciona?

- Arquitectura MVC:
 - Modelo: Acceso a los datos (BBDD).
 - Vista: HTML que se muestra al usuario (Plantillas).
 - Controlador: Logica de programa (PHP).

¿Como funciona?



1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

- Generacion automatica de codigo.
- Util y practico, pero no definitivo.

Ejemplo

- BBDD

```
CREATE DATABASE charlacake;  
CREATE TABLE to_dos(id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    title VARCHAR(100),  
    description VARCHAR(255),  
    finished BOOLEAN);
```

- Controlador

```
<?php  
class ToDoController extends ApplicationController  
{  
    var $scaffold;  
}  
?>
```

Ejemplo

- Modelo

```
<?php
class ToDo extends AppModel
{
    var $name = 'ToDo';

    var $displayField = 'title';
}
?>
```

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- **El modelo**
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

- Convierte las tablas en objetos PHP.
- Simplifica el acceso a los datos (Buscar, modificar, crear...).
- Define las relaciones entre tablas (1:1, 1:N, N:M).

Ejemplo

```
<?php
class ToDo extends AppModel
{
    var $name = 'ToDo';
}
?>
```

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- **El controlador**
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

- Define las acciones de nuestra aplicacion (borrar, editar, ver...).
- Nos permite dirigir el flujo del programa (Redirecciones, Flashes...).
- Acceso a la informacion (Cookies, sesiones, formularios...).

Ejemplo

```
<?php
class ToDoController extends ApplicationController
{
    var $name = 'ToDo';

    function index()
    {
        $this->set('todos', $this->ToDo->findAll());
    }
}
?>
```


1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

- Plantillas de código HTML con PHP empotrado.
- El PHP accede a los datos pasados por el controlador.
- El resultado es la aplicación de los datos a la plantilla.

Ejemplo

```
<h1>Tareas pendientes</h1>
<table>
  <tr>
    <th>Id</th>
    <th>Titulo</th>
    <th>Descripcion</th>
    <th>Hecha</th>
  </tr>
  ...
```

Ejemplo

```
...
<?php foreach ($todos as $todo): ?>
<tr>
    <td><?php echo $todo['ToDo']['id']; ?></td>
    <td><?php
        echo $html->link($todo['ToDo']['title'],
            "/todos/view/".$todo['ToDo']['id']);
    ?></td>
    <td><?php echo $todo['ToDo']['description']; ?></td>
    <td><?php
        if($todo['ToDo']['finished'])
            {echo "si";}else{echo "no";}
    ?></td>
</tr>
<?php endforeach; ?>
</table>
```

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

¿Qué se nos queda en el tintero?

- Validacion de campos en formularios.
- Gestion de Sesiones y Cookies.
- Convenciones.
- Componente de seguridad.

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- **Referencias**
- Dudas

- <http://www.cakephp.org>: Pagina oficial de CakePHP.
- <http://www.cakeforge.org>: Sistema de gestion de proyectos CakePHP.
- <http://bakery.cakephp.org>: Documentacion variada sobre CakePHP.
- <http://manual.cakephp.org>: Documentacion principal de CakePHP.

1 Introducción

- ¿Qué es?
- ¿Por qué usarlo?
- ¿Por qué no usarlo?
- ¿Como funciona?

2 Trabajando con Cake

- Scaffolding
- El modelo
- El controlador
- La vista

3 Para terminar

- ¿Qué se nos queda en el tintero?
- Referencias
- Dudas

...