**Objeto propuesto: Teléfono inteligente (Smartphone)**

**Posibles características a describir**

* **Físicas:** tamaño, peso, pantalla táctil, batería, cámara, sensores (giroscopio, GPS, huella dactilar, etc.).
* **Funcionales:** llamadas, mensajería, acceso a internet, aplicaciones preinstaladas, conectividad (WiFi, Bluetooth, 4G/5G).
* **Software:** sistema operativo (Android, iOS), interfaz gráfica, tienda de aplicaciones.
* **Usabilidad:** accesibilidad, seguridad (PIN, huella, reconocimiento facial), personalización.

**Relación con el desarrollo de aplicaciones móviles**

* El **hardware** (pantalla táctil, sensores, cámara) define qué funciones puede aprovechar una app.
* El **sistema operativo** (Android/iOS) condiciona el lenguaje y entorno de desarrollo (Kotlin, Swift, React Native, Flutter).
* La **usabilidad y accesibilidad** obligan a diseñar apps intuitivas, seguras y compatibles con distintas versiones de dispositivos.
* Las **características de conectividad** permiten crear aplicaciones que usen GPS (delivery, mapas), cámara (redes sociales, escaneo QR), o giroscopio (juegos interactivos).

Clase Smartphone

- marca: String

- modelo: String

- tieneGPS: Bool

- tieneCamara: Bool

- tieneBiometria: Bool

- conexiones: {wifi, bluetooth, datosMoviles}

Métodos (intención):

+ obtenerUbicacionActual(): Coordenadas

+ tomarFoto(): Imagen

+ autenticarUsuario(): ResultadoAutenticacion

+ estaConectadoAInternet(): Bool