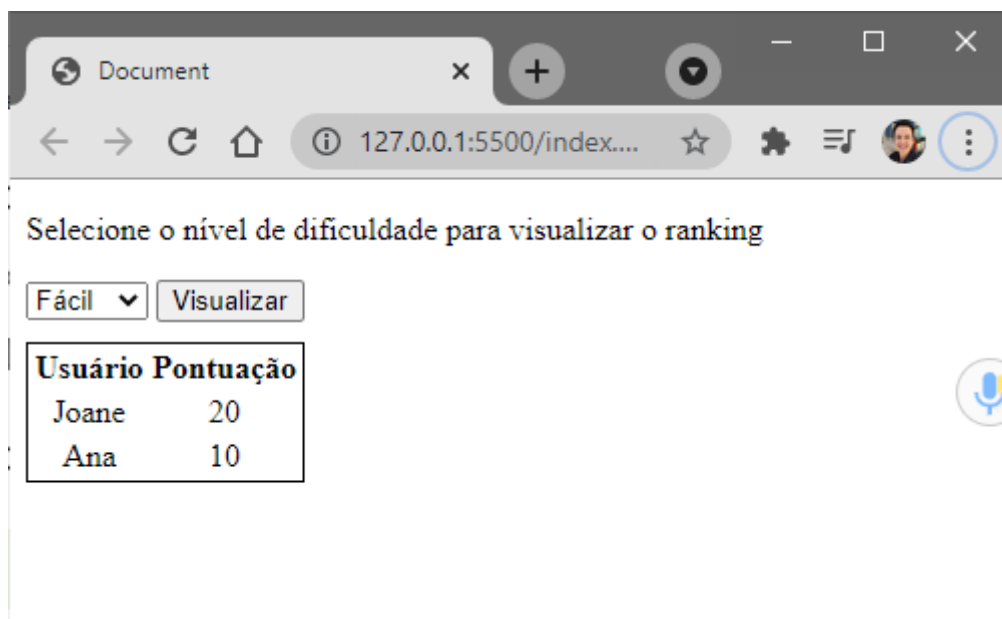


**DISCIPLINA: PROJETO FRONT-END WEB JAVASCRIPT**  
**PROF. WILTON DE PAULA FILHO**

**Promise, Callback, Await e Async**  
**Lista de exercícios 02**

**OBJETIVO**

Criar uma página web, semelhante a imagem abaixo, para exibir a classificação dos usuários do ranking de um jogo qualquer em uma tabela no viewport do cliente.



Considere que o jogo possui 3 níveis de dificuldade (Fácil, Médio e Difícil). Para visualizar o ranking do jogo o usuário deverá primeiramente selecionar o nível de dificuldade, a partir de um `<select>`, e clicar sobre o botão “Visualizar”, para exibir em uma tabela em ordem **decrescente por pontuação** a classificação dos usuários do nível de dificuldade selecionado.

As informações armazenadas no ranking deverão ser “Username”, “Score” e “Level”, correspondentes ao nome do usuário, pontuação e nível de dificuldade, respectivamente, e

deverão estar armazenadas num arquivo JSON. Para esta aplicação, você deverá “popular” o JSON com as mesmas informações mostradas na tabela a seguir.

Username	Score	Level
Ana	10	Easy
José	15	Medium
Maria	30	Hard
Pedro	20	Medium
Joane	20	Easy
Gabriel	50	Hard

**A solução a ser proposta para esta atividade deverá utilizar o conceito de PROMISSE do JavaScript.**

**Ao término desta atividade hospede a solução em um servidor de páginas web e informe o link da aplicação, a partir de um formulário a ser disponibilizado pelo professor.**