

Sistema de Gestión Inmobiliaria

Descripción

El Sistema de Gestión Inmobiliaria es una aplicación integral diseñada para gestionar propiedades, ya sea para alquiler o venta. Este sistema permite la correcta gestión de colecciones de datos y su preservación en el tiempo, facilitando la adición, modificación, baja lógica de propiedades, así como la gestión de alquileres y ventas.

Funcionalidades Principales

- **Gestión de Propiedades:** Permite agregar, modificar y dar de baja (lógica) propiedades.
- **Gestión de Alquileres y Ventas:** Se puede marcar una propiedad como alquilada o vendida, gestionando los tiempos de alquiler y los boletos de compra-venta.
- **Visualización y Gestión de Imágenes:** El sistema está preparado para manejar imágenes de las propiedades. Si no existen imágenes para una propiedad, el sistema creará una carpeta donde se pueden cargar fotos. Al cerrar y reabrir el formulario de imágenes, estas se podrán ver desde la UI.

Ejecución del Sistema

El sistema puede ser ejecutado desde tres puntos distintos, ofreciendo diferentes opciones según las necesidades del usuario:

1. **Ejecución desde el Main:** Ejecutando el método `main` de la aplicación, se desplegará un menú con opciones para acceder a diferentes funcionalidades del sistema
2. **Ejecución de la UI Interna:** Para ejecutar únicamente la interfaz de usuario interna, que está diseñada para el uso del personal administrativo de la inmobiliaria
3. **Ejecución de la UI del Cliente:** Para ejecutar únicamente la interfaz de usuario que será visible para los clientes

Requisitos

- Java 8 o superior.
- Biblioteca Swing para interfaces gráficas.
- Librería maven
- Librería jdk20
- Librería ApachePDF

Uso

Menú Principal

Al ejecutar el `main`, se presenta un menú que permite al usuario seleccionar entre las 2 UIs.

Interfaz de Usuario Interna

Esta interfaz está destinada al personal administrativo de la inmobiliaria. Aquí se pueden realizar todas las operaciones relacionadas con la gestión de propiedades, alquileres y ventas. Se puede ejecutar desde la clase `InmobiliariaUI`

Interfaz de Usuario del Cliente

Esta interfaz está diseñada para los clientes, permitiéndoles buscar y visualizar propiedades disponibles para alquiler o venta. Se puede ejecutar desde la clase `ClienteUI`

Gestión de Imágenes

Para cada propiedad, el sistema permite gestionar imágenes. Si no existen imágenes, se creará una carpeta específica para que el usuario pueda cargar fotos. Al reabrir el formulario de imágenes, estas se podrán visualizar desde la interfaz de usuario.

Licencia

Este proyecto está bajo la Licencia de la Universidad Tecnica Nacional (UTN). Todos los derechos reservados.

Contacto

Para cualquier duda o sugerencia, sala de laboratorio 2 en la UTN.

Participantes

- Iñegue Gustavo.
- Capozzo Tomas.
- Bostiancic Alejandro