

# Sprint Backlog

## Sprint 1

10/03 a 30/03

### Criação de Wireframes:

- ☐ Definir Layout Geral.
- ☐ Ajuste de Design conforme o FeedBack.
- ☐ Validação do wireframe.

### Desenvolvimento do HTML/CSS responsivos:

- ☐ Criação da estrutura básica da(s) tela(s).
- ☐ Implementação do Layout Responsivo para diferentes dispositivos.
- ☐ Estilização das telas com base no Design Validado .

### Criação dos principais componentes visuais dos Dashboards:

- ☐ Desenvolver os dashboards com base no wireframe.
- ☐ Criar seções para gráficos e métricas.

### Modelagem do Banco de Dados:

- ☐ Modelar o Banco de Dados com base nos requisitos.
- ☐ Criação do modelo entidade relacionamento(MER).
- ☐ Implementar no MySQL.

### Criação da conexão entre Front-end e Backend:

- ☐ Configurar um servidor básico no backend(Node.js, Django etc).
- ☐ Teste de Requisição.
- ☐ Estabelecer conexão com o banco de dados.

# Sprint 2

07/04 a 27/04

## **Criar a API Rest para consulta de dados:**

- ☐ Definir a estrutura de rotas(GET, POST, PUT, DELETE).
- ☐ Criação de endpoints para a interação com banco de dados.
- ☐ Implementação de Middleware para o tratamento de erros.
- ☐ Definição de Endpoist(Retornar informações como numero de lojas, usuários impactados).
- ☐ Garantir que os dados retornados estejam no formato correto(JSON).

## **Conexão entre Front-End e Banco de Dados via API:**

- ☐ Intergrar chamadas API com front-end.
- ☐ Exibir métricas no dashboard utilizando dados da API.
- ☐ Validar comunicação entre front-end e back-end, corrigindo problemas.

## **Criação de gráficos básicos para exibição de métricas:**

- ☐ Adicionar gráficos de barras, linhas ou pizza para visualização dos dados.
- ☐ Utilizar bibliotecas como Chart.js ou D3.js.
- ☐ Conectar gráficos aos dados da API.

## **Testar API:**

- ☐ Verificar perfomance da API em casos de grande volume de dados.

# Sprint 3

05/05 a 25/05

## Refinamento do Design:

- ☐ Ajustar a paleta de cores para garantir contraste e acessibilidade.
- ☐ Refinar a tipografia, ajustando tamanhos e estilos.
- ☐ Padronizar espaçamentos e alinhamentos.

## Melhorar a responsividade em diferentes dispositivos:

- ☐ Ajustar layouts para que se adaptem perfeitamente em diferentes tamanhos de tela.
- ☐ Testar o site em dispositivos móveis e tablets.
- ☐ Implementar melhorias no comportamento de scroll e navegação.

## Criar o Manual do Usuário:

- ☐ Criar um manual do usuário explicando como usar a plataforma.

## Melhorar performance e tempo de carregamento:

- ☐ Analisar e melhorar a performance do front-end e back-end (ex: caching, minificação).
- ☐ Testar o tempo de carregamento em diferentes dispositivos e conexões.

## Fazer Ajustes finais:

- ☐ Realizar testes finais de usabilidade e desempenho.
- ☐ Ajustar quaisquer problemas de última hora.