

### Adaga

Pode ser arremessada  
1x por rodada  
(AGL; Alcance Longo)









### Arco Curto











### Arco Longo

+1 no Dano Total

### Colete de Couro

Dado Positivo em todas as  
rolagens de defesa durante o  
combate





### Cota de Malha

FOR min. 2  
-1 no Dano sofrido em combate





### Armadura de Placas

FOR min. 2  
-2 no Dano sofrido em combate  
Dado Negativo em testes de AGL









### Cajado

O portador pode rerrolar 1 dado  
ao realizar ataques baseados em  
INT





### Escudo

FOR min. 2  
+1 Dado em todas as rolagens de  
defesa durante o combate








### Espada Curta








### Espada Longa

+1 no Dano Total











### Lança

+1 no Dano Total  
Pode ser arremessada  
1x p/ rodada  
(AGL; Alcance Longo)








### Maça

+1 no Dano Total contra  
Mortos-Vivos










### Machado

+1 no Dano Total  
Pode ser arremessado  
1x por rodada  
(AGL; Alcance Longo)









### Machado de Guerra

FOR min. 2








### Mangual

+1 no Dano Total  
ou  
+2 no Dano Total contra  
Mortos-Vivos









### Martelo de Guerra

FOR min. 2  
+1 no Dano Total contra  
Mortos-Vivos