

Adaga

Pode ser arremessada
1x por rodada
(AGL; Alcance Longo)









Arco Curto












Arco Longo

+1 no Dano Total

Colete de Couro

Dado Positivo em todas as
rolagens de defesa durante o
combate





Cota de Malha

FOR min. 2
-1 no Dano sofrido em combate





Armadura de Placas

FOR min. 2
-2 no Dano sofrido em combate
Dado Negativo em testes de AGL









Cajado

O portador pode rerrolar 1 dado
ao realizar ataques baseados em
INT





Escudo

FOR min. 2
+1 Dado em todas as rolagens de
defesa durante o combate








Espada Curta








Espada Longa

+1 no Dano Total











Lança

+1 no Dano Total
Pode ser arremessada
1x p/ rodada
(AGL; Alcance Longo)








Maça

+1 no Dano Total contra
Mortos-Vivos










Machado

+1 no Dano Total
Pode ser arremessado
1x por rodada
(AGL; Alcance Longo)









Machado de Guerra

FOR min. 2








Mangual

+1 no Dano Total
ou
+2 no Dano Total contra
Mortos-Vivos









Martelo de Guerra

FOR min. 2
+1 no Dano Total contra
Mortos-Vivos