

Nome: Gustavo Antunes Voltolini

Turma: INFO266

- Como os computadores poderão resolver problemas sem que sejam previamente programados? Apresenta um exemplo.

Através de Inteligência Artificial, claro a IA será previamente programada, porém, assim que feito, o computador irá aprender e evoluir através da sua rede neural, e com o devido tempo de aprendizado a máquina dominará tarefas que não foram programadas previamente, basta treinar a Inteligência Artificial do computador. Atualmente temos IA's sendo treinadas para diversas atividades anteriormente executadas somente por humanos, como advogar e dirigir carros por exemplo.

Um exemplo prático e muito interessante, é nesse vídeo em que um brasileiro ensina uma IA pré-treinada do Google a jogar um vídeo-game: <https://youtu.be/2WCxkl6pUBE>

- Como os computadores poderão aprender a resolver por si próprios, problemas cada vez mais complexos? Apresenta um exemplo.

Com a evolução dos Hardwares e Softwares, essa progressão acontece em sintonia, os softwares evoluem em sua complexidade e o hardware deve ter um maior desempenho para suportar mais cálculos e processamentos. Quanto maior a complexidade das conclusões, maior será o custo desse processamento. Como por exemplo computadores utilizados pela SpaceX ou Nasa que custam valores absurdos para lidarem com calculos tão absurdos quanto.