

Aluno: Gustavo Almeida da Silva

Conceitos básicos de POO

Classe:

“Classe corresponde a um conceito abstrato sobre um conjunto de objetos semelhantes, existentes no domínio de um sistema de software.”

(Machado; Franco; Bertagnolli, 2016, p.6)

“Uma classe é um modelo que define a forma de um objeto. Ela especifica tanto os dados quanto o código que operará sobre eles.”

(Schildt, 2015, p.101)

Objeto:

“Os objetos são instâncias de uma classe.”

(Schildt, 2015, p.101)

“Um objeto é uma entidade que contém os atributos que descrevem o estado de um objeto do mundo real e as ações que estão associadas ao objeto do mundo real.”

(Aguilar, 2008, p.540)

Atributo:

“Atributos: é o conjunto de características da classe, isto é, os campos que armazenam e definem as propriedades do objeto. Assim como as variáveis, esses campos possuem um tipo, por exemplo, int, float, string, etc.”

(Santos; Saraiva; Fátima, 2018, p.105)

“Atributos: Dados ou variáveis que caracterizam o estado de um objeto.”

(Aguilar, 2008, p.540)

Método:

“Métodos: definem o comportamento da classe por meio das operações que ela pode executar, ou seja, compreende as funcionalidades da classe.”

(Santos; Rodrigues, 2018, p.105)

“Métodos: Procedimentos ou ações que mudam o estado de um objeto.”

(Aguilar, 2008, p.540)

Modificadores de acesso: público, privado, protegido:

“Membros declarados explicitamente como public podem ser vistos em todos os locais, inclusive classes e pacotes diferentes, pois não há restrição quanto ao seu uso ou acesso. Um membro private só pode ser acessado por outros membros de sua classe. Ele não é afetado por sua associação a um pacote. Um membro especificado como protected pode ser acessado dentro de seu pacote e por todas as subclasses, inclusive subclasses de outros pacotes.”
(Schildt, 2015, p.265)

“O especificador public define membros públicos, que são aqueles aos quais se pode acessar por meio de qualquer função. Os membros que seguem ao especificador private somente podem ser acessados por funções- membro da mesma classe ou por funções e classes amigas.² Os membros que seguem ao especificador protected podem ser acessados por funções-membro da mesma classe ou de classes derivadas dela, bem como por amigas.”
(Aguilar, 2008, p.426)

Referências de livros:

MACHADO, Rodrigo P.; FRANCO, Márcia H I.; BERTAGNOLLI, Silvia de C. Desenvolvimento de software III: programação de sistemas web orientada a objetos em java (Tekne). 2016. E-book. ISBN 9788582603710. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788582603710/>. Acesso em: 18 mar. 2023.

SCHILDT, Herbert. Java para iniciantes. 2015. E-book. ISBN 9788582603376. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788582603376/>. Acesso em: 18 mar. 2023.

AGUILAR, Luis J. Fundamentos de Programação. 2008. E-book. ISBN 9788580550146. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580550146/>. Acesso em: 18 mar. 2023.

AGUILAR, Luis J. Programação em C ++. 2008. E-book. ISBN 9788580550269. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580550269/>. Acesso em: 18 mar. 2023.

SANTOS, Marcela G dos; SARAIVA, Maurício O de; FÁTIMA, Priscila G de. Linguagem de programação. 2018. E-book. ISBN 9788595024984. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595024984/>. Acesso em: 18 mar. 2023.