

***NeoNet***

# introdução

## **Eu, Gustavo Almeida**

Quando estava escrevendo este sistema, escrevia com muita empolgação, primeiramente era só pra ser um sisteminha rápido de cyberpunk, pois tive uma ideia para uma campanha cyberpunk, mas não queria aprender outro sistema... mal sabia eu que tive muito mais trabalho do que só decorar um sistema, tive que FAZER UM por completo.

Comecei com um livro base que só tinha classes, e regras de combate muito mal feitas que peguei de um chat de inteligência artificial. Compartilhava as atualizações com meu clube de rpg que eu mesmo e mais alguns amigos montamos na 9º série , e espalhamos cartazes nas paredes de toda a escola recrutando jogadores de rpg. Apesar do esforço, não conseguimos tantos jogadores, acho que a cultura do RPG está decaindo com o tempo entre os jovens.

Esse clube foi apelidado de "shadow side club", pessoas entraram, pessoas saíram, passou-se um ano, mas tem jogadores específicos que ficaram no clube até hoje.

Depois da versão 1.7 do protótipo, eu comecei a guardar o versionamento no site github em um [repositório](#), pois queria fazer isso de forma um pouco mais profissional. Fiz campanhas de betatest, e agora estamos aqui.