

**INSTITUTO INFNET**

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DE DADOS



Projeto de Bloco: Ciência de Dados Aplicada  
[24E3\_5]

**TP 1**

Alunos: Gustavo Carneiro Alves.

2024

### 1. Identificar o Problema de Negócio:

- Defina o problema de negócio que sua aplicação irá resolver.

R. Um dos problemas do sistema de ensino atual é a dificuldade para criar uma trilha personalizada para cada aluno. Minha aplicação irá criar uma trilha individual baseada nas dificuldades dos alunos que servirá como auxílio extra para os estudos visando ajudar individualmente nos pontos fracos de cada um.

- Estabeleça as metas e os indicadores que determinarão o sucesso do projeto.

R. O objetivo do projeto é ao final do desenvolvimento conseguir gerar uma trilha de ensino personalizada através da análise das grades escolares e resultados acadêmicos individuais de cada aluno.

- Escreva a qual ODS seu projeto atende e justifique sua resposta.

R. Meu projeto se encontra na ODS 3 Educação de qualidade já que planeja melhorar o sistema educacional.

- Estabeleça qual o público-alvo de sua aplicação.

R. Escolas e faculdades que queiram uma forma de personalizar individualmente uma trilha de ensino extra para seus alunos.

### 2. Organização do Projeto:

- Estruture seu projeto utilizando os métodos CRISP-DM (Cross-Industry Standard Process for Data Mining) e TDSP (Team Data Science Process).
- Compreenda as diferentes fases do ciclo de vida do TDSP e como elas se aplicam ao seu projeto.

### 3. Organização de Diretórios e Artefatos Iniciais:

- Crie uma organização de diretórios que reflita as diferentes fases do ciclo de vida do TDSP.
- Desenvolva os artefatos iniciais do projeto, incluindo:
- Project Charter: Documento que descreve o escopo, os

objetivos e os stakeholders do projeto.

- Data Summary Report: Relacione as fontes de dados que serão utilizadas, indicando o tipo de dados e o objetivo de uso. Este será o primeiro esboço do Data Summary Report.

R. Ambos foram postados junto ao projeto feito no ponto 4.

#### 4. Desenvolvimento de uma Aplicação Demo com Streamlit:

- Crie uma aplicação demo utilizando Streamlit, que incluirá:
- Um título para o projeto.
- Uma descrição do problema de negócio e dos objetivos do projeto.
- Links úteis para as iniciativas e fontes de inspiração do projeto.
- Uma tabela exibindo amostras dos dados que serão utilizados ao longo do projeto.

Crie o ambiente de desenvolvimento (pyenv, virtualenv, conda...) e crie um arquivo com os requisitos necessários para rodar sua aplicação. Esse arquivo deve ficar na raiz do seu projeto.