

FATEC, São José dos Campos, Prof. Jessen Vidal
Análise e Desenvolvimento de Sistemas

DOCUMENTAÇÃO

*Gustavo Kenji Ando, Kauã Gustavo Rodrigues Reno, Maria Eduarda
Macedo Braga, Júlia Maria Santos Barroso, Luís Henrique Ferreira
Souza, Raul Santos Iglesias.*

São José dos Campos, Abril de 2021

Sumário

Proposta3

Metodologia3

PITCH - Apresentação (tempo: 4 a 5 min).....3

Pontos Importantes para a execução das Sprint.....4

Validações com o Cliente4

Wireframe.....5

Divisão de Tarefas5

SPRINT 1.....6

Proposta

O objetivo da equipe é criar um sistema que ajude a TecSUS, que é responsável pela coleta e processamento de contas de energia, água e gás para diversas empresas dos setores do atacado e varejo, a realizar para cada conta coletada a digitação de todos campos e salvamento em banco de dados para eventuais consultas e análises técnicas/financeiras que podem trazer ao cliente oportunidades de redução de custos e alteração de contratos.

Competencias trabalhadas:

- Levantar e Registrar Requisitos usando técnicas de Métodos Ágeis e Tradicionais
- Documentar adequadamente DoR e DoD
- Modelar Processos de Negócio usando técnicas VPC e BPMN
- Planejar Desenvolvimento de Software (Backlog de Produto e Backlog de Sprint)
- Projetar Arquitetura Lógica de Software
- Utilizar Filas, Pilhas, Árvores ou Ordenações
- Revisar código vendo suas Estruturas de Dados (Coding Review)
- Implementar Aplicação usando Conceitos de Orientação a Objetos (ORM)
- Utilizar IDE's na implementação de Aplicação em Java

Requisitos Funcionais

- Cadastros de Unidades, Concessionárias, Contratos
- Cadastro do usuário e seus perfis (administrador, gestor e digitador)
- Cadastro (digitação) da conta de água, energia e gás
- Registro de log de operações (cadastro e deleção)
- Relatório de consumo total de água mensal, anual e média
- Relatório de consumo total de energia mensal, anual e média
- Relatório de consumo total de gás mensal, anual e média
- Geração de alertas de consumo acima da média (a média pode ser definida no cadastro do contrato)

Requisitos Não Funcionais

- Prezar pelo UX da tela de digitação das contas
- Incluir atalhos no teclado
- Permitir navegação entre campos por TAB ou seta

Tecnologias Exigidas:

- Linguagem Java

Tecnologias Desejáveis:

- DB4O
- Hibernate
- Spring Framework

Através desta proposta, a Product Owner realizou a preparação de acordo com as necessidades do projeto e logo depois a equipe Inodevs se reuniu para realização da Sprint Planning para organização das demandas e prioridades da sprint, para dar início ao projeto com o comprometimento de todos.

Metodologia

O projeto inteiro foi baseado no framework Scrum, uma metodologia ágil para gerência de projetos. Ela é baseada em ciclos de 30 dias chamados “Sprints”, onde se trabalha para alcançar objetivos bem definidos. Estes objetivos são representados no Product Backlog, uma lista de itens do produto, que ao decorrer das entregas é sempre atualizada. Cada sprint é baseada em entregas de valor, funcionais.

PITCH - Apresentação (tempo: 4 a 5 min)

Estrutura:

- Apresentação da Equipe com foto;
- Objetivo do Projeto (temática e problema fornecido);
- Backlog total (e sua evolução);
- Backlog da Sprint (Funcionalidades e Wireframes/Mockup), Wireframes são fundamentais nos projetos na web, por conta do planejamento. Devemos gerar nossos próprios mockups com modelos;
- Burndown da Sprint (um gráfico de burndown é uma representação gráfica do trabalho a ser feito versus tempo);
- Modelo de dados da Sprint;
- Tecnologias + Artefatos empregados na Sprint;
- Vídeo ou Gif animado do software rodando são obrigatórios (features da Sprint);
- Agradecimentos finais.
- Orientação: use linguagem formal, um aluno somente conduzindo com boa conexão com internet, ensaie antes. Mantenha um outro aluno com notebook

ligado e boa conexão com internet como "reserva".

Pontos Importantes para a execução das Sprint

1. Deixar os objetivos claros ao cliente;
2. Uso da linguagem formal, e direta nas apresentações;
3. Levantamento do Burndown, tanto para uma divisão bem-feita da equipe em cada função, como também um cronograma, para um maior controle do tempo e das tarefas;
4. Organização é fundamental, por isso, é importante separar um tempo para se dedicar ao GitHub, ressaltando que toda a entrega será feita por lá;
5. A comunicação entre o grupo é de extrema importância, seguido da boa convivência;
6. Empenho e dedicação de todos os integrantes da equipe;
7. Identificação de problemas e empecilhos para a execução, junto da capacidade de ouvir, entender e se propor a ajudar na dificuldade do outro.

Validações com o Cliente

Baseadas em conversas via SLACK

- O sistema é para uso dos profissionais da empresa;
- Deve ser pensado para proporcionar facilidade aos digitadores, para escreverem e cadastrarem os dados das contas, considerando que elas estarão no computador do profissional, na pasta download

Wireframe

Foi usado o figma para uma base das telas, como os formulário de cadastro das contas.

Divisão de Tarefas

Após o término da criação de nosso wireframe, começamos a planejar a execução da primeira entrega. Otimizamos o nosso backlog e nos dividimos em back e front .

Para a criação das paginas foram usados templates do bootstrap, as linguagens HTML, CSS e JS e usamos o VS Code para a edição dos códigos.

No banco de dados, utilizamos o MySQL e Java.

Para controle do que se é feito diariamente são realizadas as daylis e o fluxo de trabalho é acompanhado pelo gráfico Burndown.

SPRINT 1

Tarefas	Responsáveis
Documentação e Github	Luis, Júlia, Raul, Maria
Página de Contratos	Luis, Raul
Cadastro Contas	Gustavo, Kauã
Página de Contas	Luis, Raul
Cadastro Contas	Gustavo, Kauã
Página de Contratos	Luis, Raul
Página de Concessionaria	Luis, Raul
Cadastro de Contratos	Gustavo, Kauã
Cadastro Concessionaria	Gustavo, Kauã
Fatura de Gás	Luis, Raul, Gustavo, Kauã
Fatura de Energia	Luis, Raul, Gustavo, Kauã
Fatura de Água	Luis, Raul, Gustavo, Kauã
Cadastro de Unidade	Gustavo, Kauã
Página de Unidade	Luis, Raul

