



# **UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN**



**FCFM**

**Desarrollo Web: Back-end**

**Grupo 011**

**Proyecto Final. Banco**

**Prof. Luis Eduardo Guajardo Guerra**

<b>Equipo:</b> Diego Alejandro González Serrato	1668604
Gustavo André Rodríguez Garza	1683215
Julio Fernando López García	1937869

**San Nicolás de los Garza, Nuevo León.**

**Viernes, 11 de diciembre de 2020.**

## **Introducción.**

A continuación se encuentra el proyecto final de la asignatura de Desarrollo Web: Backend, que consiste en el diseño de un sistema que simula la administración de un banco.

Para resolver la problemática planteada se utilizaron los conocimientos y tecnologías aprendidas a lo largo del semestre y que fueron reforzadas con ayuda de las tareas y de investigación propia.

En el presente documento se cuenta con una *descripción general* que muestra a gran escala el diseño y funcionalidad de nuestro programa, con la idea de que se pueda conocer a fondo el cómo trabajar con el mismo.

Además se incluyen nuestros comentarios y experiencias de cada uno de los miembros del equipo y una breve conclusión de lo que representó el proyecto para nosotros.

## **Descripción general.**

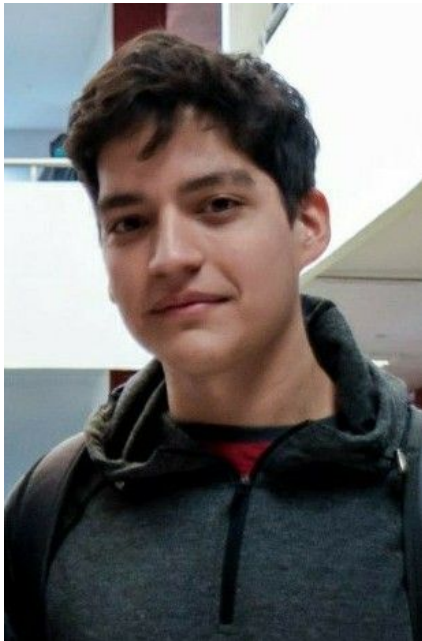
El proyecto realizado simula el diseño del funcionamiento de un sistema administrador de un banco. Donde se simulará que el sistema puede ser utilizado tanto como por un administrador, que tendrá ciertos privilegios, así como por clientes que tendrán otros, dependiendo de sus necesidades.

En el programa se tienen tres apartados dedicados a distintos propósitos. Primero se encuentra el menú de clientes que se encargará de administrar todo lo relacionado con la información correspondiente a los clientes y sus datos personales.

Después, nos encontramos con lo referente a las opciones que corresponden a los préstamos de los clientes, en esta opción se podrá abonar para ir disminuyendo la deuda contraída previamente.

Por último, se encuentra el apartado de búsquedas donde se podrá visualizar la información que se tiene al momento en el sistema. Para esto existen diferentes criterios para las búsquedas, dependiendo de lo que se desee desplegar. Con esto finaliza nuestro programa.

## Comentarios y experiencias de cada integrante.



Este proyecto resultó un reto para el equipo puesto que se tuvieron que emplear todos los conocimientos que se revisaron durante la clase y tenían que ser aplicados en un proyecto de manera cohesiva. Aún cuando se estuvo practicando con programas que manejan una estructura similar y que en partes de su funcionalidad se tenían situaciones muy similares, resultó ser más complicado de lo que parecía el desarrollo íntegro de un programa completo . Otro de los retos más grandes fue la repartición del tiempo, a pesar de no ser un proyecto tan extenso, la organización si es de suma importancia.

El trabajo en equipo es muy importante, pues aunque en algunos casos no coincidimos pudimos llegar a un punto en común, al compartir nuestras ideas.

Diego Alejandro González Serrato



La elaboración de nuestro programa administrador de un banco nos ha hecho que podamos trabajar como un equipo para sacar adelante el proyecto ya sea por poder ver el código de mis compañeros y ver si podíamos ayudarnos unos a otros a codificar. Saber que no eres el único haciendo el código, poder preguntarles cuando tienes una duda que te contesten con argumentos que te van a ser mejorar la forma de codificar programas y ver más maneras de hacer las cosas eso me llevo de experiencia de este proyecto. También esto nos ayudó a ver como se puede trabajar en equipo ya que una vez podamos ejercer el oficio de LCC no vamos a estar solo haciendo las cosas, vamos a cooperar con otros para sacar adelante un proyecto.

Gustavo André Rodríguez Garza



liviano.

Considero que el proyecto de Backend realizado nos ayudó a conocer más respecto al trabajo colaborativo. Puesto que en lo personal, la mayoría de los programas que realizaba para clases eran de manera individual, que si bien puede resultar más cómodo porque no dependes de nadie y tú decides cómo manejar los tiempos, pero cuando trabajas con demás personas tienes que decidir en conjunto las decisiones a tomar respecto al diseño y quizá te vuelves más dependiente de lo que tiene que hacer los demás pero también tienes de ventaja que tienes personas con quien puedes hacer lluvia de ideas para la creación del proyecto y resuelves dudas en particular para mejorarlo haciéndolo un trabajo más

Julio Fernando López García

## **Conclusión.**

El proyecto ha sido desafiante, sacando lo mejor de nosotros, aplicando de la mejor manera lo aprendido durante el semestre, cabe decir que nosotros, tomamos nuestro tiempo para tratar de resolver cada apartado solicitado por el profesor, porque en si, ya se estaría asemejando los requisitos que te puede pedir un cliente en un futuro. Donde lo más importante es hacer que los requisitos que el cliente te pidan sean cumplidos, puesto que de esto depende que tu trabajo sea pagado.

Se pueden recabar muchos aprendizajes pero particularmente nos ayudó a aprender a trabajar colaborativamente lo que directamente nos da experiencia para lo que será nuestra vida estudiantil por venir así como nuestra vida laboral, sobretodo en estos momentos donde el distanciamiento social se ha vuelto más común en la vida cotidiana.

**Liga al repositorio:**

Nuestro proyecto se encuentra en la liga del siguiente repositorio:

<https://github.com/dDiego-g/Pia-Backend>