

Gustavo Andreas

Estudante de Ciência da Computação

Jardim dos Estados – Sorocaba-SP
□ (15) 99142-4861
✉ gustavosantos@estudante.ufscar.br
in gustavo-andreas
⌚ GustavoAndreas

Objetivo

Estágio em Suporte de TI, aplicando minhas habilidades em comunicação, organização e resolução de problemas para atuar no atendimento ao cliente, análise de solicitações, suporte técnico, acompanhamento de indicadores e apoio à melhoria contínua dos processos e da plataforma da empresa. Busco contribuir com a operação, padronização de procedimentos e sustentação do sistema, trabalhando em colaboração com as equipes de desenvolvimento e qualidade.

Formação Acadêmica

2021 – 2026 **Bacharelado em Ciência da Computação, UFSCar - Campus Sorocaba**

Cursos relevantes: Engenharia de Software, Estruturas de Dados, Programação Orientada a Objetos (POO), Banco de Dados, Sistemas Operacionais, Linguagens de Programação, Processamento Gráfico, Projeto e Análise de Algoritmos, Matemática Discreta, Organização e Recuperação da Informação, Arquitetura de Computadores, Circuitos Digitais e Robótica.

Habilidades técnicas: Python, SQL, Java, C, JavaScript, React, HTML, CSS, Git, Linux, Figma, Dashboards, Automação de processos.

2019 – 2020 **Técnico em Mecatrônica, ETEC Rubens de Faria e Souza**

Cursos relevantes: Linguagens de Programação, Microcontroladores, Desenho Técnico, CNC, Automação, Robótica, Comandos Elétricos, Eletrônica Digital e Analógica

Habilidades técnicas: C, AutoCAD, Inventor, Proteus, Pacote Office.

Cursos Complementares

Conceitos da Tecnologia 5G - Instituto de Pesquisa FACENS

Introdução à Ciência da Computação com Python - Coursera

Programação Orientada a Objetos (POO) - Fundação Bradesco

Cursando Desenvolvimento Web Completo - 20 cursos + 20 projetos (Udemy)

Cursando Visão Computacional: O Guia Completo (Udemy)

Cursando C# Completo - Programação Orientada a Objetos + Projetos (Udemy)

Idiomas

Inglês Inglês Intermediário (B2 – Cambridge Placement Test, indicação para C1 Advanced)

Espanhol Básico

Experiência Profissional

2025 – atual **Beets Jr., Empresa Júnior de Computação, UFSCar**

Desenvolvimento web e prototipação, metodologias ágeis e resolução de problemas em equipe, com experiência em criação de dashboards e integração com banco de dados.

Habilidades: HTML, CSS, JavaScript, React, Git, Figma

2023 – atual **Dominum Wear - Fundador**
Gestão de produto, marketing, atendimento ao cliente, produção
Habilidades: Illustrator, Photoshop, Canva, Instagram, CapCut

2022 – atual **Imaculada Tour - Fundador**
Organização de caravanas religiosas e marketing
Habilidades: Illustrator, Photoshop, Canva, Instagram, CapCut, After Effects

Atividades de Extensão

2025 – atual **SeCoT (Semana da Computação), UFSCar - 17ª edição**
Atuação ampla na organização da SeCoT, maior evento de Computação da UFSCar Sorocaba, com atividades de design, divulgação, apoio logístico, recepção de palestrantes e resolução de problemas.
Habilidades: Organização de eventos, comunicação, resolução de problemas, design gráfico.

1º semestre de 2024 **Projeto Zerobot - UFSCar**
Projeto de extensão voltado ao ensino de pensamento computacional para crianças. Contribuí na criação de atividades na plataforma do projeto e acompanhei o diretor em uma aula presencial em escola parceira, auxiliando na aplicação prática e no suporte aos alunos.
Habilidades: Didática, trabalho em equipe, criação de atividades educativas, pensamento computacional

Projetos Relevantes

2025 **Colorização de Fotografias com IA**
Implementação de uma rede neural convolucional para colorização automática de imagens em preto e branco, baseada no artigo *Colorful Image Colorization* (ECCV 2016).
Tecnologias: Python, PyTorch, OpenCV, Git

2025 **Algoritmos de Agrupamento em Python**
Projeto de Inteligência Artificial com foco em agrupamento de dados usando algoritmos não supervisionados (K-means e Hierárquico), com análise visual e avaliação comparativa.
Tecnologias: Python, Matplotlib, Numpy

2025 **Sistema de Estoque – Dashboard Web**
Desenvolvimento colaborativo de sistema de gerenciamento de estoque com interface web responsiva: autenticação de usuários, dashboards interativos, filtros, cadastro/edição de produtos e integração com banco de dados.

Tecnologias: React, JavaScript, Firebase, API REST, Figma, Git
Contribuições: Desenvolvimento de dashboards, integração com API e foco em usabilidade e análise de dados.

2024 **Controle de Robô Virtual por Rastreamento de Gestos**
Projeto desenvolvido na disciplina de Robótica com foco em acessibilidade. Utiliza visão computacional para interpretar gestos manuais e controlar um robô simulado no Webots.
Tecnologias: Python, OpenCV, MediaPipe, Scikit-learn, Webots
Contribuições: Coleta e rotulagem de dados, treinamento de modelos (KNN, SVM, Random Forest), integração com simulador Webots.

Trabalho Voluntário

2023 – atual Acólito - Santuário São Judas Tadeu
2023 – atual Grupo Jovem Chamas do Altíssimo - Organização de eventos e suporte operacional
2021 – atual Confraria Caminho da Imaculada - Organização de eventos e capelania