

OpenGL com GLUT

Caio Santiago
caio.rafael@unasp.edu.br

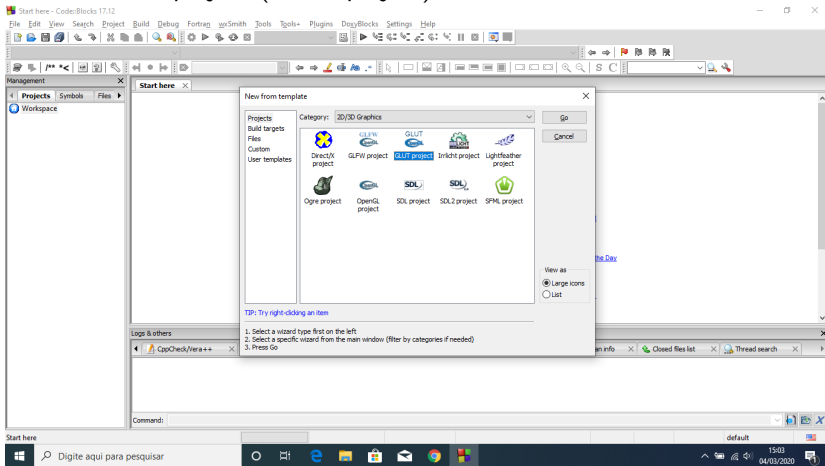
Computação gráfica
Ciências da Computação
UNASP

Configuração

- Extrair o arquivo glu.zip. A pasta glu deve ter as pastas :
 - ▶ bin
 - ▶ include
 - ▶ lib
- Abrir o Code : :Blocks
- Criar um novo projeto (GLUT project)
- Dar um nome e uma localização ao projeto
- Quando perguntar a localização do GLUT, escolher os 3 pontinhos ao lado do campo de texto
- Caso peça apenas uma pasta, selecione a pasta glu extraída. Se pedir múltiplas pastas, selecione apenas as pastas bin, include e lib presentes na pasta glu
- Finalize a criação do projeto
- Abrir o arquivo main.cpp
- Ao tentar executar no windows dará um erro
- É preciso adicionar o windows.h no início do arquivo main.cpp
- Pronto, basta executar

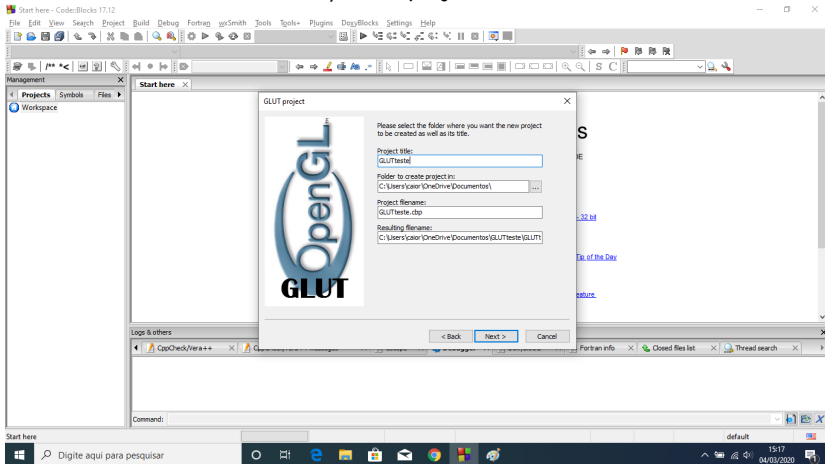
Configuração

- Criar um novo projeto (GLUT project)



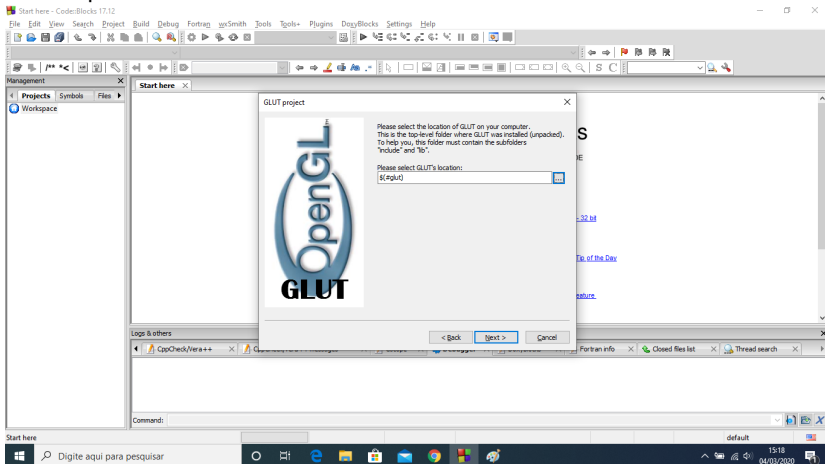
Configuração

- Dar um nome e uma localização ao projeto



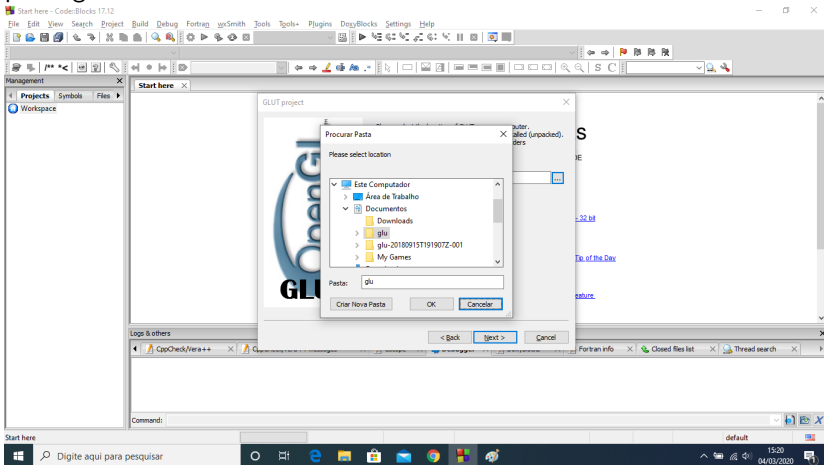
Configuração

- Quando perguntar a localização do GLUT, escolher os 3 pontinhos ao lado do campo de texto



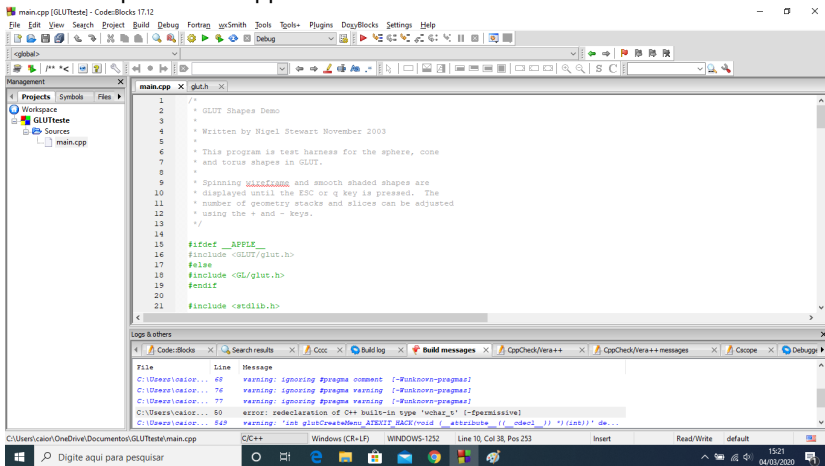
Configuração

- Caso peça apenas uma pasta, selecione a pasta glu extraída. Se pedir múltiplas pastas, selecione apenas as pastas bin, include e lib presentes na pasta glu



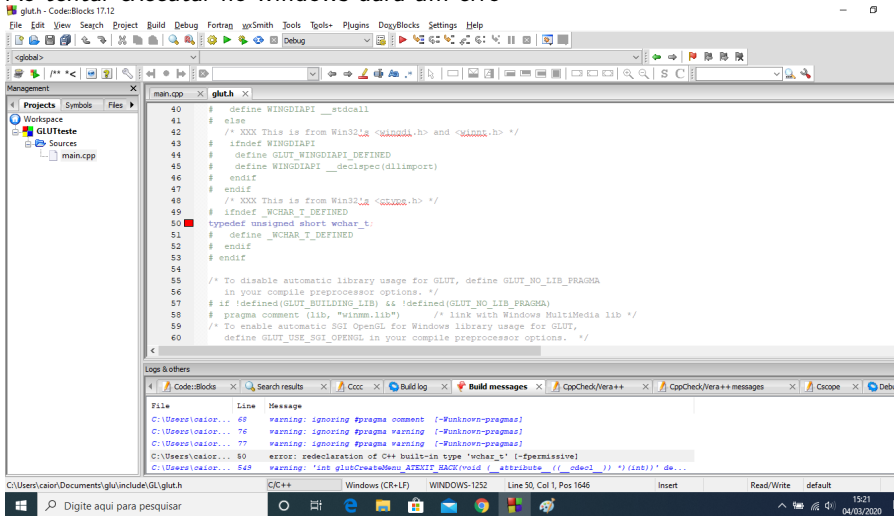
Configuração

- Finalize a criação do projeto
- Abrir o arquivo main.cpp



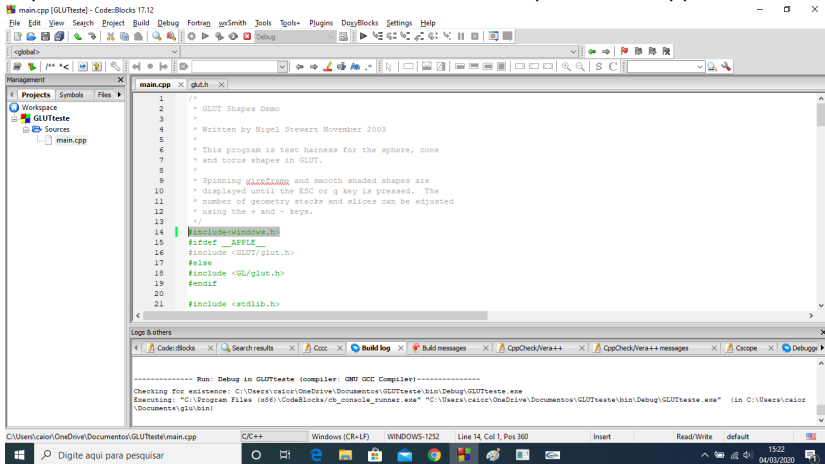
Configuração

- Ao tentar executar no windows dará um erro



Configuração

- É preciso adicionar o windows.h no início do arquivo main.cpp



Configuração

- Pronto, basta executar

