

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS 2020

Aula-Atividade 10 – Tarefa Opcional

Prof. Ronaldo Augusto

Atenção: Uma tarefa opcional não é obrigatória a sua entrega, mas quem entregar, no final da disciplina, se precisar de até 0,5 (meio ponto) na média final para ser aprovado na disciplina, e apenas para quem precisar, as tarefas opcionais serão consideradas e avaliadas, podendo elevar a nota final do aluno em até 0,5 ponto. A nota final que for elevada não poderá ultrapassar a nota mínima de aprovação 6,0.

Tarefa: Faça um programa em Gnu Assembly que: leia um dado inteiro de 32 bits, interprete esse dado como sendo 2 dados de 16 bits concatenados, some essas duas metades e armazene como um dado de 32 bits. Mostre o resultado na tela. Multiplique esse resultado por uma potência de 2 (2^n), sendo n lido do usuário. Use o registrador `%cl` para conter o n . Veja as explicações no material disponibilizado no Moodle. Mostre o resultado. Monte, linke e execute.

.

OBS: Entregue o código fonte na plataforma Moodle, na mesma seção onde essa tarefa foi obtida. Você tem no máximo 1 semana para entregar essa tarefa. Se o programa não funcionar, faça-o funcionar, pois não adianta entregar o programa fonte de uma execução errada.