

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS 2020

Aula-Atividade 13 – Tarefa Opcional

Prof. Ronaldo Augusto

Atenção: Uma tarefa opcional não é obrigatória a sua entrega, mas quem entregar, no final da disciplina, se precisar de até 0,5 (meio ponto) na média final para ser aprovado na disciplina, e apenas para quem precisar, as tarefas opcionais serão consideradas e avaliadas, podendo elevar a nota final do aluno em até 0,5 ponto. A nota final que for elevada não poderá ultrapassar a nota mínima de aprovação 6,0.

Tarefa: Refaça o programa de ordenar 3 números inteiros. Depois, altere-o para que os conteúdos das variáveis n1, n2 e n3, sejam analisados e trocados entre si, usando a instrução `xchgl`, de forma que no final, n1 seja menor que n2 e n2 seja menor que n3. Nesse caso, haverá uma única impressão dos números ordenados na tela. Entregue os dois códigos fontes: o ordena 3 original e o ordena 3 alterado, em arquivos separados. Compacte-os em um único arquivo.

.

OBS: Entregue o arquivo compactado na plataforma Moodle, na mesma seção onde essa tarefa foi obtida. Você tem no máximo até 1 dia após o dia da aula, para entregar essa tarefa. Se o programa não funcionar, faça-o funcionar, pois não adianta entregar o programa fonte de uma execução errada.