

Projeto Interdisciplinar **Sistema Carofour**

Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.1

Equipe	Email
Gustavo Ribeiro Gustavo Gomes	gustavocaps@hotmail.com gustavogomes@oi.com.br

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
12/03/2014	1.0	Criação do documento	Gustavo Ribeiro
15/03/2014	1.1	Criação do controle de mudança	Gustavo Ribeiro
20/03/2014	1.1	Criação do acesso através do GitHub	Gustavo Ribeiro

Índice Analítico

1	Introdução.....	4
1.1	Finalidade.....	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações	4
1.4	Referências	5
1.5	Visão Geral.....	5
2	Gerenciamento de Configuração de Software	5
2.1	Organização, Responsabilidades e Interfaces.....	5
2.2	Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura	6
2.3	Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento	6
2.4	Estrutura do Ambiente	7
2.5	Configuração das máquinas dos ambientes	7
3	O Programa de Gerenciamento de Configuração	8
3.1	Identificação da Configuração	8
3.1.1	Métodos de Identificação	8
3.1.2	Baselines do Projeto	8
4	Marcos	9
5	Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores.....	9

Plano de Gerenciamento de Configuração

1 Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

1.1 Finalidade

A finalidade deste documento é criar um padrão para ser seguido pelos membros da equipe com o propósito controle do produto no transcorrer do projeto.

1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os membros da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema Carofour na disciplina de Teste e Manutenção de Software junto a disciplina de Tecnologias Web, abrangendo todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto Carofour.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Significado
RUP	Processo de engenharia de software que fornece uma abordagem disciplinada para assumir tarefas e responsabilidades dentro de uma organização de desenvolvimento, cujo objetivo é assegurar a produção de software de alta qualidade dentro de prazos e orçamentos previsíveis.
<i>Baseline</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.

1.4 Referências

- Template plano de gestão de configuração adaptado do RUP
- Sumario de Avaliação de Testes

1.5 Visão Geral

Seção	Descrição
2	São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro do gerenciamento de configuração de software.
3	Criação e controle das <i>Baselines</i> .
4	Organização, Responsabilidades, Interfaces, Ferramentas, Ambiente, Infraestrutura.
5	Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.

2 Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces

Papel	Integrante	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Gustavo Ribeiro	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
Desenvolvedor	Gustavo Ribeiro Gustavo Gomes	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
CCM	Gustavo Ribeiro Gustavo Gomes	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Todos os Papéis	Gustavo Ribeiro Gustavo Gomes	Enviar Solicitação de Mudança

		Atualizar Solicitação de Mudança
--	--	----------------------------------

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura

Ferramenta	Tipo	Descrição
Git	N/A	Sistema de controle de versão distribuído e um sistema de gerenciamento de código fonte, com ênfase em velocidade.
GitHub	N/A	Serviço de Web Hosting Compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git.

2.3 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 7	SP1
Cronograma	Microsoft Office Project	2010
Planilha	Microsoft Office Excel	2010
Editor de Texto	Microsoft Office Word	2010
Antvírus	Avast	8
Controle de Versão	Git	1.91
Plataforma de Desenvolvimento	IDE: Eclipse Kepler JDK 7 Linguagem: Java	N/A
Banco de Dados	MySQL	5.5
Comunicação	N/A	N/A

2.4 Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estágio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.
Banco de Dados	É o ambiente onde conterà o Banco de dados.	Ambiente que conterà o Banco de dados do sistema.

2.5 Configuração das maquinas dos ambientes

Qtd.	Ambientes	Configuração Hardware	Configuração Software
1	Desenvolvedor	Processador: 3.0 GHz Memória RAM: 12GB Hard Disk: 750 GB	Windows 7 SP1
			Eclipse Kepler - JEE
			GitBash
			GitHub
			Office 2013
			Mysql 5.5
			Avast 8
			-
			-
1	Integração	Processador: 3.0 GHz Memória RAM: 12 GB Hard Disk: 750 GB	Windows 7 SP1
			Eclipse Kepler JEE
			GitBash
			GitHub
			Office 2010
			Mysql 5.5

3 O Programa de Gerenciamento de Configuração

3.1 Identificação da Configuração

3.1.1 Métodos de Identificação

< CAROFOUR > _<AAA> _<TextoLivre> .<EST>
Ou
< CAROFOUR > _<AA> _<TextoLivre> .<EST>

Parte da Linha	Significado
<SEP>	Identifica o sistema. "CAROFOUR
<AAA>	Significa o acrônimo de três letras (TLA) dos vários tipos de artefatos utilizados na criação do sistema.
<TextoLivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação do documento.
<EST>	Extensão do arquivo do documento.

Exemplo: CAROFOUR_MCU_UC0001-ManterProdutos.doc – Modelo de caso de manter Produtos

3.1.2 Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em três fases.

Fases	Itens de Configuração da <i>Baseline</i>
Planejamento	Documentação (Artefatos do projeto)
Arquitetura o projeto	Código fonte contendo apenas a arquitetura do Projeto. - Camadas - Garantia transacional
Testes	Realização de testes no código em release.
Release	Fontes do sistema pronto

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável.

4 Marcos

Serão Feitas três Marcos principais, nos seguintes momentos.

- Arquitetura do sistema
- Testes do sistema
- Lançamento do sistema

5 Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A