

► Exercícios

1) Abaixo você encontra um código que representa alguns dados salvos em uma estrutura. Programe o código, verifique se ele compila e funciona adequadamente. Depois disso, explique com suas palavras o que é feito em cada etapa do código.

```
#include <stdio.h>
#define N 4

typedef struct
{
    char name [20];
    int eng, math, phys;
}student;

student data [N] =
{
    {"Evandro", 82, 72, 58 },
    {"Thomas", 77, 82, 79 },
    {"Sabrina", 52, 62, 39 },
    {"Melinda", 61, 82, 88 }
};

int main (void)
{
    int i;
    for (i=0; i<N; i++)
    {
        printf ("%7s: Eng = %3d Math =%3d Phys = %3d\n", data[i].name, data[i].eng, data[i].math, data[i].phys);
    }

    return (0);
}
```

2) Para o código anterior, inclua um campo média na estrutura de cada estudante. Codifique uma função que calcule a média de N notas. Teste sua implementações dentro do main.

3) Para o código anterior, inclua um campo endereço na struct dos estudantes. O endereço deve ser uma struct que contenha: Rua (String), Num (int), cidade (String) e CEP(int). Atualize as funções de leitura e gravação implementadas no exercício anterior.

4) O que há de errado com as seguintes declarações?

- A. struct point (double x, y)
- B. struct point { double x, double y };
- C. struct point { double x; double y }
- D. struct point { double x; double y; };
- E. struct point { double x; double y; }