## **►** Exercícios

1) Abaixo você encontra um código que representa alguns dados salvos em uma estrutura. Programe o código, verifique se ele compila e funciona adequadamente. Depois disso, explique com suas palavra o que é feito em cada etapa do código.

```
#include <stdio.h>
#define N 4
typedef struct
   char name [20];
  int eng, math, phys;
}student;
student data [N] =
   {"Evandro", 82, 72, 58 },
   {"Thomas", 77, 82, 79 },
   {"Sabrina", 52, 62, 39 },
   {"Melinda", 61, 82, 88 }
int main (void)
  int i:
  for (i=0; i<N; i++)
     printf ("%7s: Eng = %3d Math =%3d Phys = %3d\n", data[i].name, data[i].eng, data[i].math, data[i].phys);
  return (0);
      #define N 4
      typedef struct
           char name [20];
           int eng, math, phys;
      student data [N] = {
                                        // atribui uma váriavel com o tipo student
           {"Evandro", 82, 72, 58 },
           {"Thomas", 77, 82, 79 },
           {"Sabrina", 52, 62, 39 },
          {"Melinda", 61, 82, 88 }
      };
      int main()
          setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
           for (i = 0; i < N ; i++) //for usado para imprimir a tabela com todas as informções</pre>
               printf("%7s: Eng = %3d Math = %3d Phys = %3d\n", data[i].name, data[i].eng, data[i].m
      ath, data[i].phys);
```

```
return 0;}
```

2) Para o código anterior, inclua um campo média na estrutura de cada estudante. Codifique uma função que calcule a média de N notas. Teste sua implementações dentro do main.

```
#define N 4
ypedef struct
    char name [20];
    int eng, math, phys;
   float media;
           // Typedef define um novo tipo de dados
}student;
            // Struct cria uma estrutra de dados chamada student, com os dados dentro.
student data [N] = {
                               // atribui uma váriavel com o tipo student
    {"Evandro", 82, 72, 58 },
    {"Thomas", 77, 82, 79},
    {"Sabrina", 52, 62, 39 },
    {"Melinda", 61, 82, 88 }
};
void media()
    int i;
    for (i = 0; i < N; i++)
       data[i].media = ((data[i].eng + data[i].math + data[i].phys) / 3);
int main()
    media();
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    for (i = 0; i < N; i++) //for usado para imprimir a tabela com todas as informções
    {
        printf("%7s: Eng = %3d Math = %3d Phys = %3d Media = %2.f\n", data[i].name, data[i].eng
 data[i].math, data[i].phys, data[i].media);
    }
    return 0;
```

- 3) Para o código anterior, inclua um campo endereço na struct dos estudantes. O endereço deve ser uma struct que contenha: Rua (String), Num (int), cidade (String) e CEP(int). Atualize as funções de leitura e gravação implementadas no exercício anterior.
- 4) O que há de errado com as seguintes declarações?
- A. struct point (double x, y) // parênteses e vírgula
- B. struct point { double x, double y }; // virgula
- C. struct point { double x; double y } // falta ";" no final
- D. struct point { double x; double y; };
- E. struct point { double x; double y; } // ";" desnecessário após y

