

Curso Técnico Integrado em Informática AW1 – Aplicações para Web 1 Prof. Wagner de Paula Gomes

wagner.gomes@ymail.com / wagner.gomes@ifsp.edu.br

Aula 21 - Introdução à Linguagem JavaScript (JS)

Objetivo da Aula

Introdução à Linguagem JavaScript: Definição, aplicando JS aos documentos HTML, carregamento, sintaxe, comentários, tipos de dados, variáveis, operadores, funções, e controle de fluxo.

Temas Abordados

- 1. Origem, padronização e ECMAScript
- 2. Aplicação
- 3. Onde e como incluir JS no documento HTML?
- 4. Carregamento
- 5. Tags <script> e <noscript>
- 6. Sintaxe
- 7. Comentários
- 8. Declaração de variáveis
- 9. Operadores
- 10. Debugging
- 11. Tipos de Dados
 - a. String
 - b. Number
 - c. Boolean
 - d. Null
 - e. Undefined
 - f. Symbol
 - g. Object
- 12. Funções
- 13. Controle de Fluxo (sequencial, condicional e iterativo)
 - a. If/else
 - b. Switch
 - c. While,
 - d. Do/while
 - e. For
 - f. For/in

Material de Estudos

- 1. Tutorial JavaScript: https://www.w3schools.com/js/default.asp
- 2. You don't know JS (Série de Livros): https://github.com/getify/You-Dont-Know-JS
- 3. JavaScript MDN: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript
- 4. Programação Khan Academy: https://pt.khanacademy.org/computing/computer-programming
- 5. JavaScript Codecademy: https://www.codecademy.com/catalog/language/javascript

Exercícios - Lista 1

Observações:

- 1. Fazer individualmente e entregar até o dia 13/08/2018 (Turma: 331), e 14/08/2018 (Turma: 313).
- 2. Pontuação entre 0 (zero) e 10,0, conforme o número de acertos e a data de entrega.
- 3. Data de entrega: são descontados 2,0 pontos por dia de atraso.
- 4. Os exercícios não serão aceitos após o dia 13/08/2018 (Turma: 331), e 14/08/2018 (Turma: 313).
- 5. Os exercícios devem ser implementados na Linguagem JavaScript, tendo como base um documento HTML e, pelo menos, um arquivo .js. A entrada e a saída de dados podem ser realizadas através de campos em formulários, ou de outros recursos HTML e JS.
- 1) Elaborar um programa em que informe se o número inteiro digitado pelo usuário é par ou ímpar (Dica: Validar se o usuário digitou um número inteiro ou uma string).
- 2) Crie um programa que permita fazer a conversão cambial entre Reais e Dólares. Considere como taxa de câmbio US\$ 1,00 = R\$ 3,70. Leia um valor em Reais e mostre o correspondente em Dólares.
- 3) Chico tem 1,50 metro de altura e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Zé tem 1,10 metro e cresce 3 centímetros por ano. Construa um programa que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Zé seja maior do que Chico.
- 4) Seja o problema de calcular o salário líquido de um funcionário, considerando que sobre o seu salário bruto, incide um desconto de 8,5% para a previdência (INSS). Feito o desconto da previdência, sobre o restante é feito um desconto de 12,5% a título de imposto de renda (IRRF). Mostrar ao final o nome do funcionário, o salário bruto e o salário líquido.

Exemplo de Saída Nome: José da Silva

Salário Bruto: R\$ 1.000,00

Salário Líquido: R\$ 800,62 (Desconto INSS: R\$ 85,00 e Desconto IRRF: R\$ 114,38)

- 5) Escreva um programa que armazene em um vetor 30 números inteiros menores do que 15 gerados aleatoriamente e, em seguida, determine qual a porcentagem de números menores do que 8 e qual a porcentagem de números maiores do que 10.
- 6) [Ordenação de Arrays] Faça um programa, de modo que, dado 10 números inteiros gerados aleatoriamente no intervalo [1,25], coloque-os em ordem decrescente, utilizando os métodos de arrays.
- 7) Dado um número natural n, exiba o seu fatorial n!
- 8) Dado um valor inteiro n, exiba uma contagem regressiva.