**Plano de Teste**

**Situação:**   
Uma equipe de desenvolvedores de software, com o objetivo de entender melhor as preferências de sua comunidade de usuários, decidiu criar uma enquete online simples. A ideia é descobrir qual a linguagem de programa favorita entre três opções populares: PHP, PYTHON e JAVASCRIPT.

**1. Objetivo de Teste**

O principal objetivo deste plano de teste é **validar as funcionalidades básicas da enquete online**, incluindo:

* **Login de usuário:** Garantir que o sistema de login funcione corretamente, permitindo que usuários existentes acessem a enquete e impedindo o acesso de usuários não registrados ou com credenciais inválidas.
* **Contagem de votos:** Assegurar que o sistema registre e contabilize os votos de forma precisa e que a contagem seja atualizada corretamente após cada envio.
* **Envio da enquete:** Verificar se os usuários conseguem submeter suas escolhas de forma bem-sucedida e se o sistema aceita apenas uma opção por voto.
* **Integração com o Google Forms:** Confirmar que a enquete se comporta conforme o esperado dentro da plataforma do Google Forms.

**2. Escopo de Teste**

O escopo de teste se concentra nas seguintes áreas críticas da enquete:

* **Autenticação do usuário:**
  + Testar se o login com credenciais **existentes e válidas** é bem-sucedido.
  + Verificar se o login com credenciais **inexistentes** é rejeitado.
  + Testar se o login com **campos nulos** (usuário e/ou senha) é rejeitado.
* **Seleção de opções:**
  + Validar se o usuário consegue selecionar **apenas uma opção** (PHP, Python ou JavaScript) antes do envio.
  + Testar se o sistema impede o envio se **nenhuma opção for selecionada**.
  + Verificar se o sistema impede a seleção de **múltiplas opções** simultaneamente.
* **Envio da enquete e contagem:**
  + Garantir que, após o envio bem-sucedido, o voto seja **registrado corretamente**.
  + Verificar se a **contagem total de votos** para cada linguagem é atualizada de forma precisa.
  + Testar a **capacidade do sistema de lidar com múltiplos envios**, simulando vários usuários votando.

**3. Estratégia de Teste**

A estratégia de teste adotada será **manual**, utilizando a abordagem de **Caixa Preta**.

* **Manual:** Os testes serão executados manualmente, com a equipe de teste interagindo diretamente com a enquete online.
* **Caixa Preta:** A equipe de teste não terá acesso ao código-fonte da enquete. Os testes serão baseados nos requisitos e na funcionalidade esperada da aplicação, sem conhecimento da implementação interna.

**4. Ambiente de Teste**

Os testes serão conduzidos no seguinte ambiente:

* **Sistema Operacional:** Windows 10
* **Navegador:** Mozilla Firefox (versão mais recente disponível)
* **Plataforma da Enquete:** Google Forms.

**5. CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO**

**Não deve haver falhas críticas**. Isso significa que:

* O **login** deve funcionar perfeitamente para usuários válidos, e impedir o acesso de usuários inválidos.
* Os usuários precisam conseguir **selecionar apenas uma opção** para votar.
* O **envio da enquete** deve ser bem-sucedido.
* A **contagem dos votos** tem que ser precisa e correta.
* Não pode haver nenhum erro ou comportamento inesperado (bugs) durante o uso.

**6. CRONOGRAMA**

**Etapa:** Elaboração dos testes.

**Responsável:** Gustavo de Abreu Becker.

**Data:** 09/06/20254

**Status:** Pendente.