



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

### Laboratorio de Computacion Salas A y B

**Profesor(a):**

MTRA. MARIA DE JESUS QUIJADA ORTIZ

**Asignatura:**

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION (2016

**Grupo:**

13

**No de practica(s):**

1

**Integrante(s):**

Ortega Bedoya Gustavo Adan

**No de lista o brigada:**

5

**Semestre:**

**Fecha de entrega:**

**Observaciones:**

**Calificacion:**

En la actividad 1 de esta práctica, realicé la ejecución de las instrucciones de familiarización y capacitación para la plataforma de almacenamiento GitHub.

En este reporte, abordaré los conocimientos adquiridos más relevantes de la Actividad 1, que incluye desde la creación de un nuevo usuario hasta la visualización de las modificaciones realizadas en nuestros archivos (versiones anteriores de esos archivos).

Durante la presentación pude darme cuenta de cómo se crea un nuevo usuario y que a partir de este nuevo usuario se pueden crear los repositorios a los cuales podemos agregar archivos e incluso imágenes, si llegamos a hacer un cambio a alguno de esos archivos se guarda la versión anterior, para poder consultarla siempre que sea necesario, eso quedó muy claro cuando modificamos el archivo “datos” y le agregamos nuestro número de cuenta y correo electrónico, al picarle al nombre del archivo y dirigirnos a “historia” se podía ver los cambios hechos al archivo, esto será de gran utilidad a la hora de programar porque puede que conforme vaya haciendo mi programa me dé cuenta de algo que puedo modificar y si por error elimino una línea de código que era esencial o importante siempre tendré la seguridad de que tengo una copia gracias a esta plataforma, o incluso si se llegará a ir la luz, no me causará estrés que se haya perdido todo el trabajo por completo debido al apagón.

Concluyó que debo hacer de esta plataforma una herramienta esencial de trabajo para este semestre en mi curso de fundamentos de programación, ya que posiblemente me salvará de muchas horas de trabajo, para ello debo emplear su uso desde el inicio de mis proyectos.