

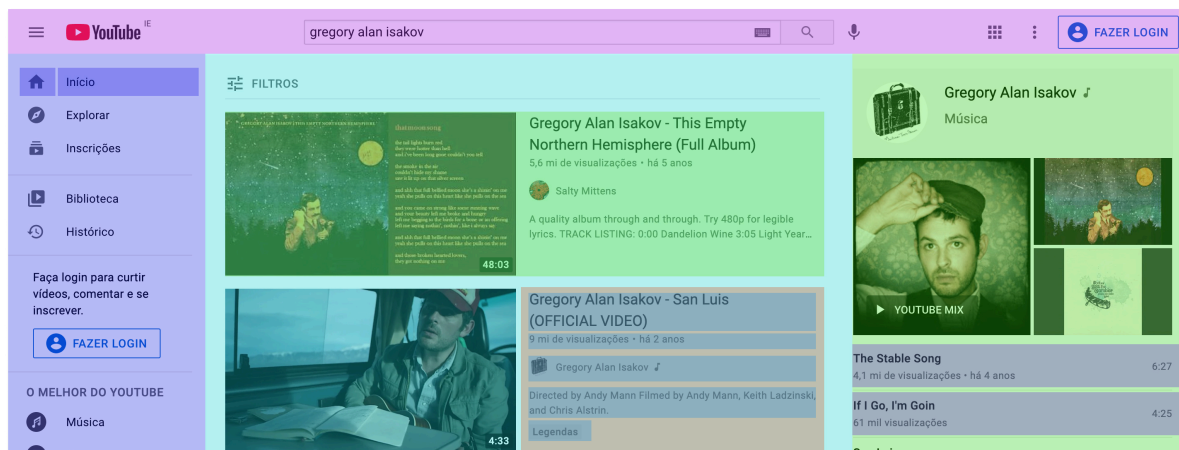
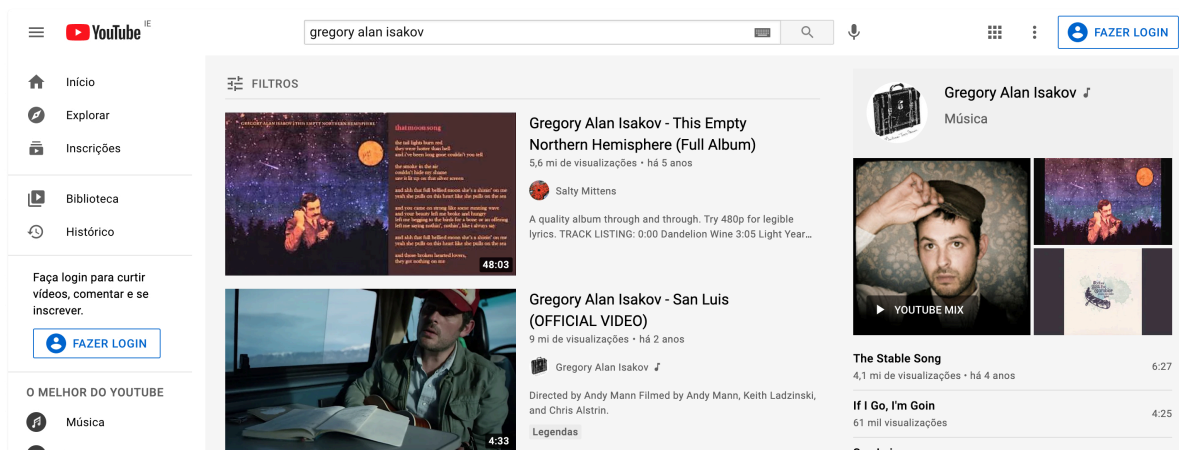


HTML e CSS Básico

Box Model

Caixas

Uma interface web é composta de diversas caixas que organizam o conteúdo.



Box Model

- Content (conteúdo)

Define a largura inicial da caixa (salvo elementos de bloco).

- Padding (preenchimento)

Separa o conteúdo das bordas da caixa. É a margem interna.

- Border (borda)

Define bordas para a caixa.

- Margin (margem)

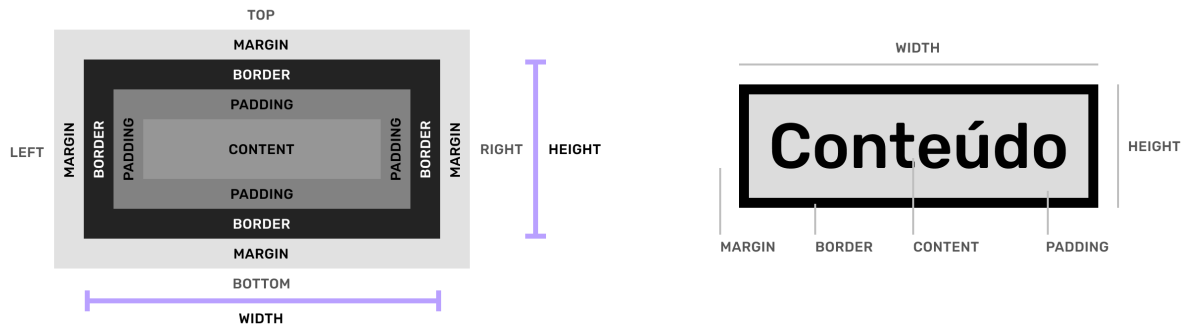
Define a distância entre uma caixa e outra.

- Width (largura)

A largura total da caixa, por padrão é o somatório do conteúdo + padding (left/right) + border (left/right).

- Height (altura)

A altura total da caixa, por padrão é o somatório do conteúdo + padding (top/bottom) + border (top/bottom).



Pixel

- Unidade de referência

É a unidade de referência da Web, pois as telas são desenvolvidas em pixels.

- Monitores

Um monitor de: 3840 (largura em px) x 2160 (altura em px) = 8.294.400.

- px em CSS

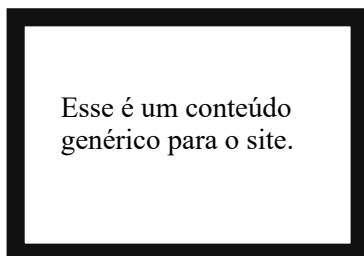
No CSS o pixel (px) é uma unidade de referência e não representa 1 pixel exato do seu dispositivo (é adaptável em relação à densidade da tela).



div

A `<div>` é um elemento de bloco `block` genérico que serve para auxiliar no posicionamento dos elementos/conteúdo na tela.

Existem também elementos semânticos como `main`, `section`, `nav` e outros que veremos em outras aulas.



```
css      html
1  div {
2      background: #aaa;
3      width: 140px;
4      height: 80px;
5      border: 10px solid #111;
6      padding: 20px;
7      margin: 20px;
8  }
9
10 h1 {
11     background: #84e;
12     padding: 20px;
13     margin: 30px;
14     border: 4px solid #111;
15 }
16
```

Ferramentas

· VisBug

<https://chrome.google.com/webstore/detail/visbug/cdockenadnadldjbbgcallicgledb>

· PixelSnap

<https://getpixelsnap.com/>