

# Lógica

Prof. Dr. Rafael Teixeira Sousa

UFMT

# Outline

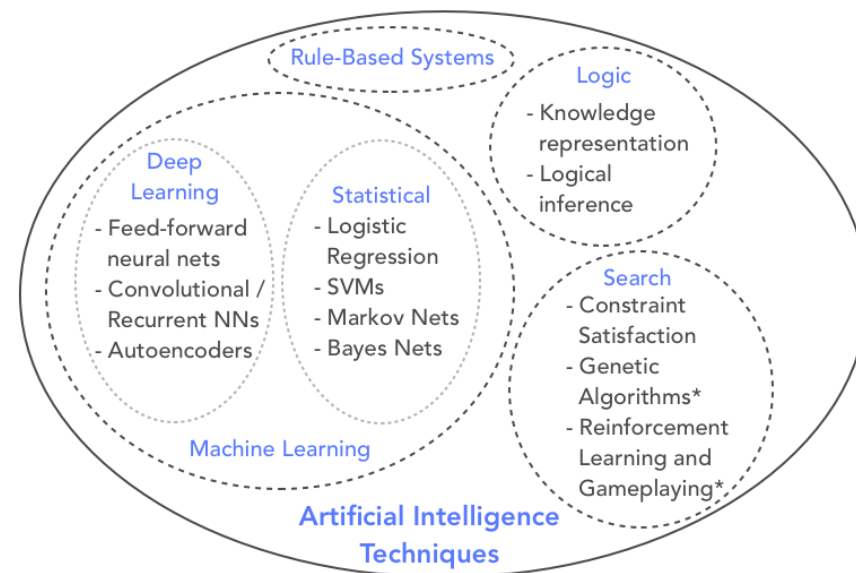
- Lógica proposicional
- Inferência Lógica
- Lógica de primeira ordem
- Lógica Fuzzy

# Questão

- Se  $X_1 + X_2 = 10$  e  $X_1 - X_2 = 4$ , qual é o valor de  $X_1$ ?

# Contexto histórico

- Lógica e Busca foram dominantes em IA até 90
  - Vantagem:
    - Expressividade
  - Problemas:
    - Determinística. Não lida com incertezas
    - Baseada em regras. Não permite ajuste com base em dados



# Linguagem Natural

- Exemplo 1:
  - Um **real** é melhor que um **centavo**
  - Um **centavo** é melhor do que **nada**
  - Logo, um **real** é melhor do que **nada**
- Exemplo 2:
  - Um **real** é melhor do que **nada**
  - **Nada** é melhor do que a **paz mundial**
  - Logo, um **real** é melhor do que a **paz mundial**?

# Linguagem

- Uma linguagem é um mecanismo de expressão
- Linguagem Natural:
  - Português: Dois divide números pares
  - Inglês: Two divides even numbers
- Linguagem de programação:
  - Python: `def even(x): return x % 2 == 0`
  - C++: `bool even(int x) { return x % 2 == 0; }`
- Linguagem lógica:
  - Lógica de primeira ordem:  $\forall x. \text{Even}(x) \rightarrow \text{Divides}(x, 2)$

# Objetivos da linguagem lógica

- Representar conhecimento sobre o mundo



- Raciocinar com o conhecimento



# Exercício

- Qual dos argumentos é válido?
  1. Se neva, então faz frio. Está nevando. Logo, está fazendo frio.
  2. Se chove, então a rua fica molhada. A rua está molhada. Logo, choveu.



# Exercício

- Qual dos argumentos é válido?
  1. Se neva, então faz frio. Está nevando. Logo, está fazendo frio.
  2. Se chove, então a rua fica molhada. A rua está molhada. Logo, choveu.
  
- 1.  $\text{Nevar} \rightarrow \text{Frio}$ 
  - Se **N**evar é verdadeiro, logo, está **F**rio
  
- 2.  $\text{Chove} \rightarrow \text{Molhado}$

# Ingredientes de uma lógica:

## Sintaxe

- Define um conjunto válido de fórmulas
- Símbolos:
  - Proposições:  $a, b, c, \dots$
  - Conectivos:  $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow$
- Fórmulas ( $f$ ):
  - Se  $\alpha$  e  $\beta$  são fórmulas, então:
    - $\neg \alpha$
    - $\alpha \wedge \beta$
    - $\alpha \vee \beta$
    - $\alpha \rightarrow \beta$

# Ingredientes de uma lógica: Semântica

- Define o significado das sentenças
- Interpretação: Associação entre proposições e valores-verdade (V ou F)

p	q	$\neg p$	$p \wedge q$	$p \vee q$	$p \rightarrow q$
F	F	V	F	F	V
F	V	V	F	V	V
V	F	F	F	V	F
V	V	F	V	V	V

- Tipos de fórmula:
  - **Válida** (tautológica): é verdadeira em **toda** interpretação
  - **Satisfável** (contingente): é verdadeira em **alguma** interpretação
  - **Insatisfável** (contraditória): é verdadeira em **nenhuma** interpretação

# Sintaxe vs Semântica

- Sintaxe: o que são expressões válidas?
- Semântica: o que as expressões significam?
- Diferente sintaxe, mesma semântica:
  - $2 + 3 \Leftrightarrow 3 + 2$
- Mesma sintaxe, diferente semânticas (1 vs 1,5):
  - $3/2$  (Python 2.7)  $\nRightarrow$   $3/2$  (Python 3)

# Lógicas

- **Proposicional**
- Primeira ordem
- Segunda ordem

# Exemplo – Lógica Proposicional

- Está chovendo
- **Se** está chovendo, **então** a rua está molhada
- **Se** a rua está molhada, **então** a rua está escorregadia
  
- Vocabulário
  - $c$ : “está chovendo”
  - $m$ : “a rua está molhada”
  - $e$ : “a rua está escorregadia”
- Formalização
  - $KB = \{c, c \rightarrow m, m \rightarrow e\}$

# Base de conhecimento (KB – Knowledge Base)

- Conjunto de fórmulas
  - $\Delta = \{c, c \rightarrow m, m \rightarrow e\}$
- Aumentar as fórmulas aumenta as restrições
- Criamos novas fórmulas a partir do conhecimento prévio e de regras de inferência lógica

# Inferência lógica - Prova por dedução

- Exemplo:
  - Está chovendo ( $c$ )
  - **Se** está chovendo, **então** a rua está molhada ( $c \rightarrow m$ )
  - Logo, está molhado ( $m$ )

$$\frac{c, c \rightarrow m}{m}$$

$$\frac{(premissa)}{(conclusão)}$$

- Regra de inferência: Modus ponens
  - Para qualquer símbolos  $p$  e  $q$ :

$$\frac{p, p \rightarrow q}{q}$$



# Inferência lógica - Prova por dedução

- Uma regra de inferência é definida como:
  - Se  $f_1, \dots, f_k, g$  são fórmulas, então:

$$\frac{f_1, \dots, f_k}{g}$$

- Se as premissas são verdadeiras (estão na KB), então a conclusão também é verdadeira e pode ser incluída na KB.

# Algoritmo de inferência

- Input: Um conjunto de regras (fórmulas)
- Repita até não haver mudança na KB:
  - Escolha um conjunto de fórmulas  $f_1, \dots, f_k \in KB$
  - Se existe uma regra  $\frac{f_1, \dots, f_k}{g}$ :
    - Adicione  $g$  a KB
- KB prova/deriva  $f$  ( $KB \vdash f$ ) se, e somente se,  $f$  for adicionada a KB

# Exemplo

- Vocabulário
  - $c$ : “está chovendo”
  - $m$ : “a rua está molhada”
  - $e$ : “a rua está escorregadia”
- Ponto inicial:
  - $KB = \{c, c \rightarrow m, m \rightarrow e\}$
- Aplicando modus ponens para  $c$  e  $c \rightarrow m$ :
  - $KB = \{c, c \rightarrow m, m \rightarrow e, m\}$
- Aplicando modus ponens para  $m$  e  $m \rightarrow e$ :
  - $KB = \{c, c \rightarrow m, m \rightarrow e, m, e\}$
- Não podemos derivar fórmulas como:  $\neg m$  e  $c \rightarrow e$

# Corretude e completude

“Juro pela minha honra dizer toda a verdade e só a verdade”

- Corretude: “só a verdade”
  - Que todas as inferências sejam com base nas **premissas verdadeiras** e conforme a semântica e sintaxe
- Completude: “toda a verdade”
  - Que sejam exploradas **todas as inferências**

# Corretude: Exemplo

$$\frac{c, \quad c \rightarrow m}{m}$$

- Correto?

# Corretude

$$\frac{c, \quad c \rightarrow m}{m}$$

- Correto? **Sim**

$$\frac{m, \quad c \rightarrow m}{c}$$

- Correto?

# Corretude

$$\frac{c, \quad c \rightarrow m}{m}$$

- Correto? **Sim**

$$\frac{m, \quad c \rightarrow m}{c}$$

- Correto? **Não**

# Completude

- Vocabulário
  - $c$ : “está chovendo”
  - $m$ : “a rua está molhada”
  - $n$ : “está nevando”
- Formalização
  - $KB = \{c, c \vee n \rightarrow m\}$
  - $f = m$
  - Regras:  $\left\{ \frac{f, f \rightarrow g}{g} \right\}$  (Modus ponens)
- Semanticamente  $m$  é verdadeiro, mas sintaticamente não, pois não possuímos uma regra de inferência capaz de provar  $m$
- Modus ponens é **incompleto**



# Corrigindo Completude

- Alternativa 1:
  - Restringir as fórmulas
  - Lógica proposicional  $\Rightarrow$  Lógica proposicional com apenas clausulas de Horn
- Alternativa 2:
  - Usar outras regras de inferência

Rules of Inference (Table 1.3.1- Page 39)

<b>Modus Ponens</b> $p \rightarrow q$ $p$ $\therefore q$	<b>Modus Tollens</b> $p \rightarrow q$ $\sim q$ $\therefore \sim p$	<b>Disjunctive Syllogism</b> $p \vee q$   $p \vee q$ $\sim q$   $\sim p$ $\therefore p$   $\therefore q$
<b>Disjunctive Addition</b> $p$   $q$ $\therefore p \vee q$   $\therefore p \vee q$	<b>Conjunctive Simplification</b> $p \wedge q$   $p \wedge q$ $\therefore p$   $\therefore q$	<b>Rule of Contradiction</b> $\sim p \rightarrow c$ $\therefore p$
<b>Hypothetical Syllogism</b> $p \rightarrow q$ $q \rightarrow r$ $\therefore p \rightarrow r$	<b>Conjunctive Addition</b> $p$ $q$ $\therefore p \wedge q$	<b>Dilemma</b> $p \vee q$ $p \rightarrow r$ $q \rightarrow r$ $\therefore r$

# Cláusulas de Horn

- Cláusulas apenas nos formatos:

$$(p_1 \wedge \cdots \wedge p_k \rightarrow q)$$

$$(p_1 \wedge \cdots \wedge p_k \rightarrow \textit{falso})$$

# Cláusulas de Horn

- Cláusulas apenas nos formatos:

$$(p_1 \wedge \cdots \wedge p_k \rightarrow q)$$

$$(p_1 \wedge \cdots \wedge p_k \rightarrow \textit{false})$$

Modus ponens com cláusulas de Horn pode ser definido como:

$$\frac{(p_1 \wedge \cdots \wedge p_k \rightarrow q) \rightarrow q}{q}$$

Supondo que a KB contenha somente cláusulas de Horn, então todas as fórmulas podem ser derivadas com o uso consecutivo de Modus ponens

# Limitações da lógica proposicional

- Alice e Enzo sabem matemática
  - $\text{AliceSabeMatemática} \wedge \text{EnzoSabeMatemática}$
- Todos estudantes sabem matemática
  - $\text{AliceéEstudante} \rightarrow \text{AliceSabeMatemática}$
  - $\text{EnzoéEstudante} \rightarrow \text{EnzoSabeMatemática}$
  - ...
- Todo inteiro par maior que 2 é a soma de dois primos
  - ???

# Limitações da lógica proposicional

- Alice e Enzo sabem matemática
  - $\text{AliceSabeMatemática} \wedge \text{EnzoSabeMatemática}$
- Todos estudantes sabem matemática
  - $\text{AliceéEstudante} \rightarrow \text{AliceSabeMatemática}$
  - $\text{EnzoéEstudante} \rightarrow \text{EnzoSabeMatemática}$
  - ...
- Todo inteiro par maior que 2 é a soma de dois primos
  - ???
- Falta:
  - **Objetos e predicados:**  $\text{AliceSabeMatemática}$  possui estrutura interna ( $\text{Alice}$ ,  $\text{Sabe}$ ,  $\text{Matemática}$ )
  - **Quantificadores e variáveis:** “Todos” é um quantificador

# Exemplo

sist\_especialista.py

# Lógica de Primeira Ordem

- Alice e Enzo sabem matemática

$Sabe(alice, Matemática) \wedge Sabe(enzo, Matemática)$

- Todos estudantes sabem matemática

$\forall x \text{ Estudante}(x) \rightarrow Sabe(x, Matemática)$

# Sintaxe

- Termos:
  - Constantes (*Matemática*)
  - Variáveis ( $x$ )
  - Funções (*Soma*(3,  $x$ ))
- Fórmulas:
  - Fórmula atômica (*Sabe*( $x$ , *Matemática*))
  - Conectivo (*Estudante*( $x$ )  $\rightarrow$  *Sabe*( $x$ , *Matemática*))
  - **Quantificador** ( $\forall x$  *Estudante*( $x$ )  $\rightarrow$  *Sabe*( $x$ , *Matemática*))



# Quantificadores

- Quantificador universal ( $\forall$ )
  - Conjunção:  $\forall x P(x)$  é como  $P(A) \wedge P(B) \wedge \dots$
- Quantificador existencial ( $\exists$ )
  - Disjunção:  $\exists x P(x)$  é como  $P(A) \vee P(B) \vee \dots$
- Propriedades:
  - $\neg \forall x P(x)$  equivalente a  $\exists x \neg P(x)$
  - $\forall x \exists y Sabe(x, y)$  bem diferente de  $\exists y \forall x Sabe(x, y)$

# Quantificadores em linguagem natural

- Todo estudante sabe matemática
  - $\forall x \text{ Estudante}(x) \rightarrow \text{Sabe}(x, \text{Matemática})$
- Alguns estudantes sabem matemática
  - $\exists x \text{ Estudante}(x) \wedge \text{Sabe}(x, \text{Matemática})$
- Todo inteiro par maior que 2 é a soma de dois primos
  - ?

# Quantificadores em linguagem natural

- Todo estudante sabe matemática
  - $\forall x \text{ Estudante}(x) \rightarrow \text{Sabe}(x, \text{Matemática})$
- Alguns estudantes sabem matemática
  - $\exists x \text{ Estudante}(x) \wedge \text{Sabe}(x, \text{Matemática})$
- Todo inteiro par maior que 2 é a soma de dois primos
  - $\forall x \text{ InteiroPar}(x) \wedge \text{MaiorQue}(x, 2) \rightarrow \exists y \exists z \text{ Igual}(x, \text{Soma}(y, z)) \wedge \text{Primo}(y) \wedge \text{Primo}(z)$

# Resumo

- Lógica
  - Representar conhecimento e relações para inferir conclusões lógicas
  - Primeira abordagem de IA a ter uso prático
- Lógica Proposicional
  - Abordagem simples e direta
  - Pode ser completa com restrição a cláusulas de Horn
  - Difícil representação
- Lógica de primeira ordem
  - Introduz sintaxe aprimorada
- Lógica de segunda ordem
  - Introduz conjuntos
- Ordem superior

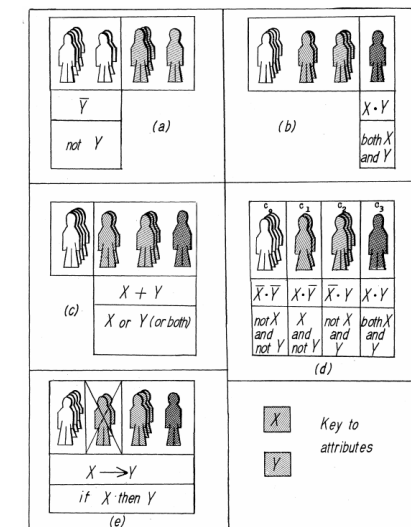


Fig. 1. Combinations of attributes.

# LISP



- John McCarthy – 1958
- Família de linguagens voltadas a expressões matemáticas e símbolos

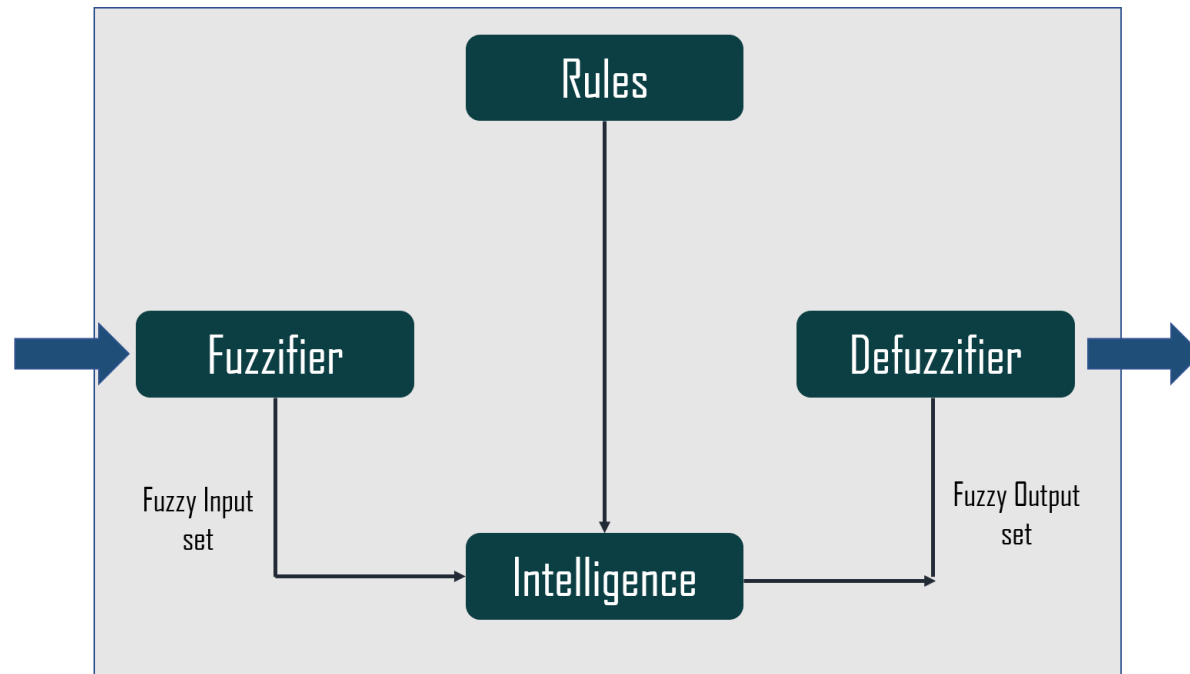
# Lógica Fuzzy

- Exemplo:
  - Homens de meia idade
  - Lógica clássica
    - Se  $40 \leq idade \leq 55 \rightarrow$  Homem de meia idade
  - Lógica Fuzzy

Idade	35	40	45	50	55
Grau de pertinência	0,0	0,5	1,0	0,5	0,0

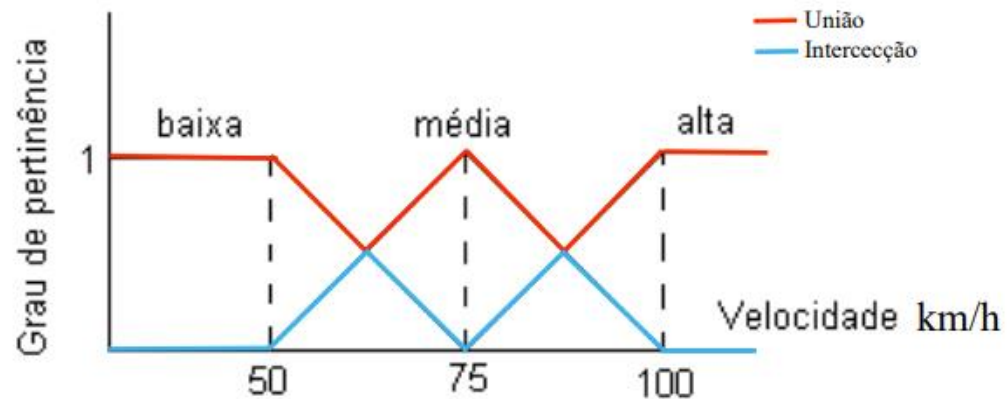
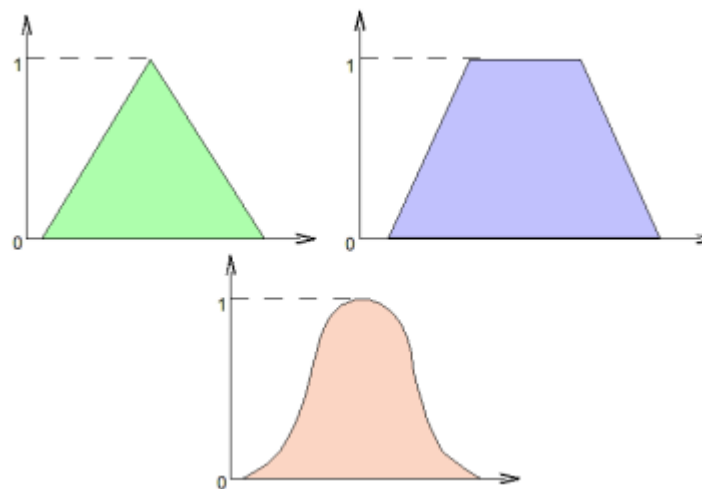
- Funções de pertinência
  - Valor  $\mu_x \in [0,1]$

# Fuzzificação



# Funções de pertinência

- Triangular
- Gaussiana
- Trapezoidal





# Aplicações

- Sistemas especialistas
- Demonstrações matemáticas
- Detecção de fraudes
- Exemplo:  
  ar\_fuzzy.py