



Universidade Federal de Mato Grosso

Bacharelado em Ciência da Computação

Semestre: 2024/1

Programação 4

## Atividade 2 - Formulários

### Objetivo

Criar um formulário de inscrição de evento utilizando os conceitos e atributos HTML5 para maximizar a usabilidade e acessibilidade.

### Instruções

1. Crie um arquivo HTML chamado `formulario_evento.html`.
2. Estruture o documento com a tag `<form>`, usando os métodos GET ou POST.
3. Adicione os seguintes campos ao formulário:
  - Nome completo (campo de texto)
  - Email (campo de email)
  - Telefone (campo de telefone)
  - Data de nascimento (campo de data)
  - Sexo (radio button M ou F)
  - Endereço do site pessoal (campo de URL)
  - Senha (campo de senha)
  - Escolaridade (list/datalist com as opções de escolaridade)
  - Interesses (checkboxes com diferentes interesses pessoais)
  - Hora de chegada (campo time)
4. Aplique os atributos HTML5 discutidos para melhorar a usabilidade e acessibilidade:
  - Use `label` em todos os campos.
  - Use `required` nos campos que são obrigatórios.
  - Adicione `placeholder` onde for apropriado.
  - Implemente `autocomplete="off"` em campos sensíveis.
  - Inclua o atributo `aria-required` onde necessário para melhorar a acessibilidade.
  - Use `autofocus` no campo de Nome