

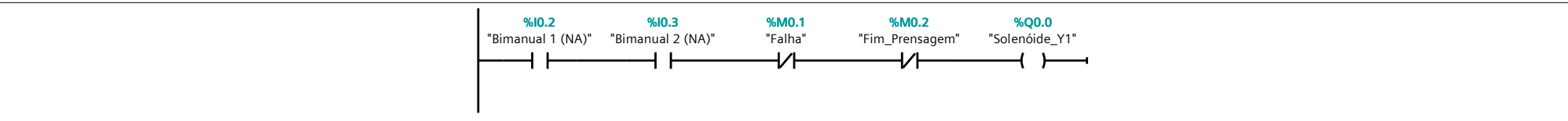
Main [OB1]

Main Properties							
General							
Name	Main	Number	1	Type	OB	Language	LAD
Numbering	Automatic						
Information							
Title	ATIVIDADE 04 - PRENSA PNEUMÁTICA	Author		Comment	PRENSA PNEUMÁTICA COM ACIONAMENTO BIMANUAL	Family	
Version	0.1	User-defined ID					

Name	Data type	Default value	Supervision	Comment
▼ Input				
Initial_Call	Bool			Initial call of this OB
Remanence	Bool			=True, if remanent data are available
Temp				
Constant				

Network 1:

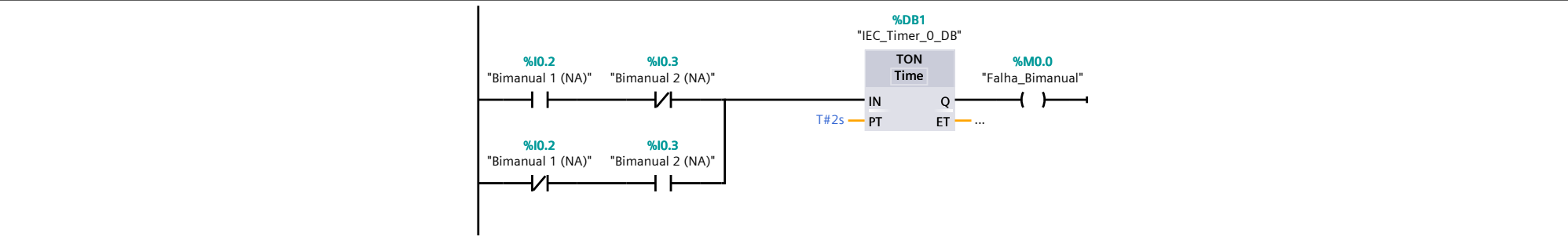
Para que o equipamento faça a movimentação para prensagem, devemos pressionar os Botões Bimanuais (Bimanual 1 e Bimanual 2) simultaneamente e que não haja NENHUMA FALHA / EMERGÊNCIA.



Network 2:

- Mas com os 2 Botões Bimanuais, podemos ter 4 condições:
- Bimanual 1 DESLIGADO ("0") & Bimanual 2 DESLIGADO ("0") -> Condição IRRELEVANTE
 - Bimanual 1 DESLIGADO ("0") & Bimanual 2 LIGADO ("1") -> Condição de FALHA BIMANUAL
 - Bimanual 1 LIGADO ("1") & Bimanual 2 DESLIGADO ("0") -> Condição de FALHA BIMANUAL
 - Bimanual 1 LIGADO ("1") & Bimanual 2 LIGADO ("1") -> Condição de TRABALHO !!! Já tratado acima!!!

Se os botões Bimanuais tiverem um atraso maior que 2 segundos no acionamento, ligaremos a memória M0.0 (Falha Bimanual)

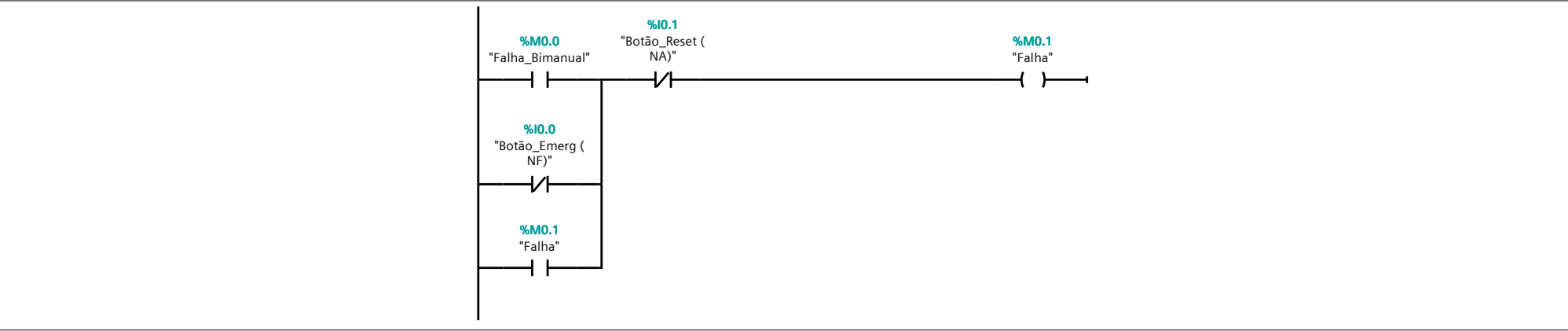


Network 3:

- Aqui faremos uma lógica para Falhas no Equipamento. Em nossa aplicação temos apenas 2 falhas possíveis:
- Falha no acionamento Bimanual (M0.0 - Falha Bimanual)
 - Acionamento Botão de Emergência (I0.0 - Botão Emergência NF)

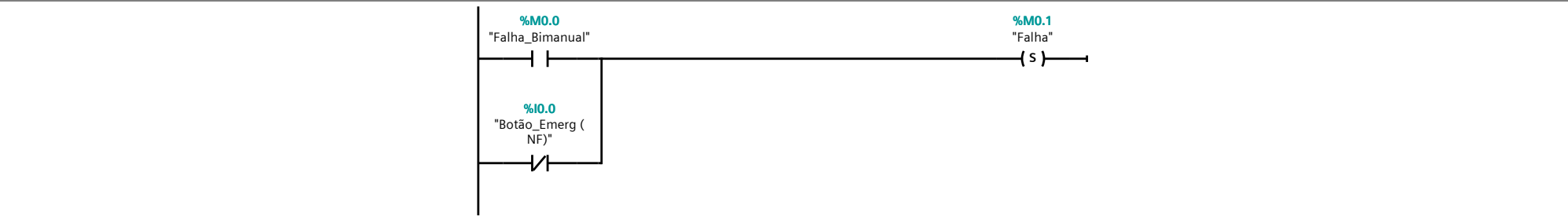
Se qualquer uma das falhas acontecer, Liga a memória M0.1 (Falha). E realiza um selo.
E para desligar qualquer falha necessitaremos pressionar o Botão Reset (I0.1)

Existe outra maneira de descrevermos a lógica abaixo. Vejam na próxima linha (Network 4)



Network 4:

A baixo temos o recurso para "Setar" uma memória (M0.1 - Falha) sem a necessidade de utilizar um "selo". Bobina --(S) força uma retenção em seu sinal. Similar ao "Selo" do comando elétrico.



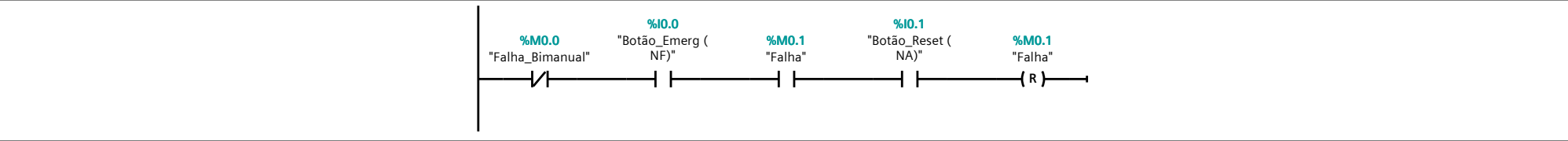
Network 5:

Se houver qualquer falha no equipamento, sinalizaremos pela Lâmpada H1 (Falha ou Emergência)
E a memória M100.5 terá uma frequência de 1 Hz (0,5 Segundos ligado / 0,5 Segundos desligado). Desta forma a lâmpada da condição de falha ficará piscnado.



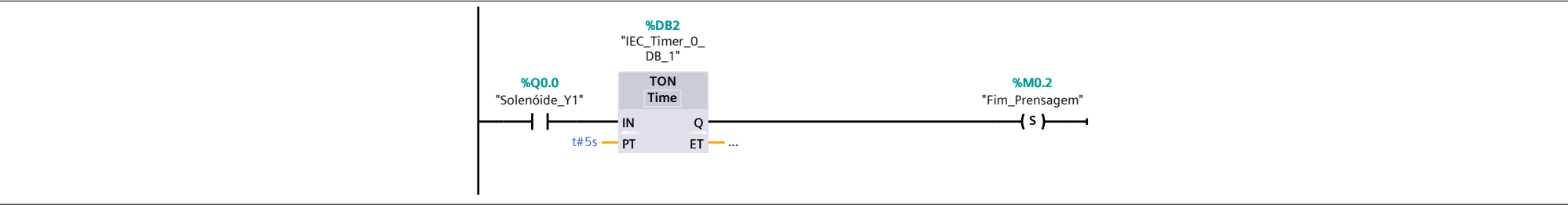
Network 6:

Mas para "Resetar" uma bobina "Setada" ---(S), utilizamos uma bobina ---(R).
Desta forma, se não houver Falha Bimanual (M0.0), o botão Emergência não esteja acionado (I0.0), tenha a condição de Falha (M0.1) e pressionarmos o Botão Reset (I0.1) desligamos a memória de Falha (M0.1).



Network 7:

Durante a prensagem, Solenóide Y1 (Q0.0) Ligado, contamos um tempo de 5 Segundos para que a peça se conforme. A após esta tempo "Setamos" a memória Fim de Prensagem (M0.2).



Network 8:

Após a fim da prensagem (M0.2), só terminaremos o ciclo após soltar os 2 Bimanuais que ficaram pressionados durante todo o ciclo de prensagem.

