

## Atividade01\_PartidaDireta / PLC\_1 [CPU 1516-3 PN/DP] / Program blocks

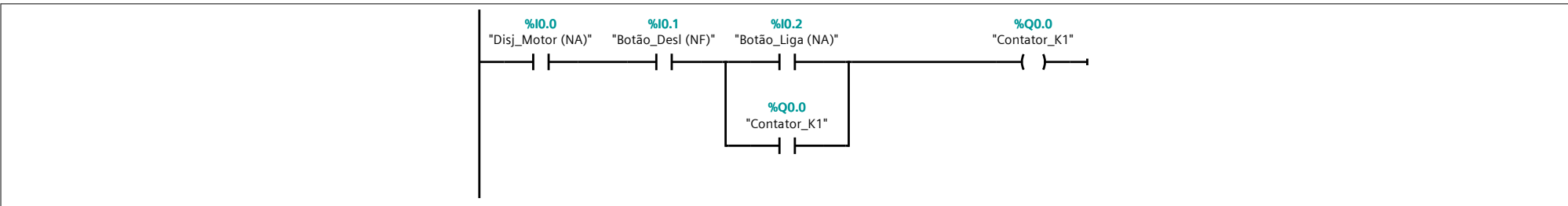
## Main [OB1]

Main Properties							
General							
Name	Main	Number	1	Type	OB	Language	LAD
Numbering	Automatic						
Information							
Title	ATIVIDADE 01 - PARTIDA DIRETA	Author	Fregoneze	Comment	PARTIDA DIRETA PARA MOTORES DE INDUÇÃO TRIFÁSICO (MIT)	Family	
Version	0.1	User-defined ID					

Main				
Name	Data type	Default value	Supervision	Comment
▼ Input				
Initial_Call	Bool			Initial call of this OB
Remanence	Bool			=True, if remanent data are available
Temp				
Constant				

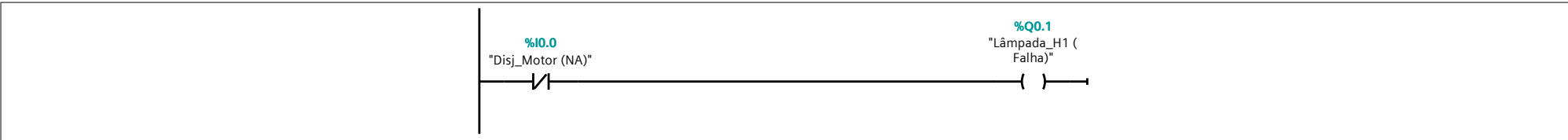
## Network 1:

Se Disjuntor Motor em funcionamento, Botão Desliga Motor não pressionado e Acionarmos o Botão Liga Motor, Contator K1 ligará. E continuará ligado, após soltarmos o Botão Liga Motor devido ao selo realizado por seu contato auxiliar sobre o Botão Liga Motor.



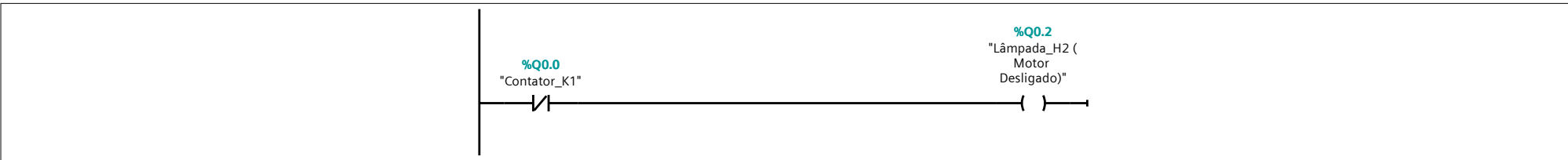
## Network 2:

Se o Disjuntor Motor desarmar por sobrecarga ou curto circuito, desligará seu contato (NA) ligado a entrada digital I0.0. E o contato abaixo, retonará a sua condição inicial (NF), acionando a Lâmpada H1 que sinalizará falha do sistema. E também desligará, "derrubando" o selo do Contator K1 na linha acima (Network 1)



### Network 3:

Quando o Contator K1, que liga o motor no circuito elétrico, estiver desligado o seu contato NF ligará a Lâmpada H2 sinalizando que o mesmo se encontra DESLIGADO.



### Network 4:

Quando o Contator K1 estiver ligado o seu contato NA ligará a Lâmpada H3 sinalizando que o mesmo se encontra LIGADO.

